



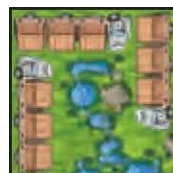
Zooloretto Würfelspiel
 Abacus, 2012
 Michael SCHACHT
 2 - 4 spelers vanaf 7 jaar
 ± 30 minuten

Spelmateriaal

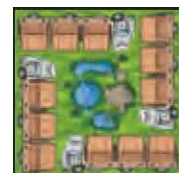
- ➡ **10 dobbelstenen**
met elk 6 symbolen



- ➡ **1 dubbelzijdig speelbord**
met 3 respectievelijk 4 vrachtwagens



voor 2 en 3 spelers



voor 4 spelers

- ➡ **1 schrijfblok** met 100 blaadjes



- ➡ **1 potlood**



Spelidee

Nu rollen de dobbelstenen in de dierentuin ! Iedere speler kruipt in de rol van directeur van een kleine zoo en probeert zijn dierenverblijven met dieren te bezetten. Aan het einde van het spel worden hiervoor pluspunten uitgedeeld. Eens dat de dierenverblijven zijn gevuld, moeten de volgende dieren in de stal worden ondergebracht en dat levert dan weer minpunten op. De speler die aan het einde van het spel de meeste punten heeft, wint het spel.

Spelvoorbereiding

⇒ Afhankelijk van het aantal spelers wordt een aantal dobbelstenen klaargelegd:

- bij **2 spelers: 6 dobbelstenen;**
- bij **3 spelers: 8 dobbelstenen;**
- bij **4 spelers: 10 dobbelstenen.**

Deze dobbelstenen vormen de voorraad.

De resterende dobbelstenen worden niet gebruikt en worden terug in de doos gelegd.

⇒ Daarna wordt het speelbord in het midden van de tafel gelegd. In een spel met 2 of 3 spelers wordt gespeeld met de zijde met 3 vrachtwagens, in een spel met 4 spelers wordt er gespeeld met de zijde met 4 vrachtwagens.

Elke vrachtwagen toont 3 kisten.



vrachtwagen



⇒ Iedere speler ontvangt 1 blaadje van het schrijfblok die zijn dierentuin voorstelt. Het potlood wordt, goed bereikbaar voor iedereen, klaargelegd.

⇒ De jongste speler wordt de startspeler en begint het spel.

Spelverloop

Het spel verloopt over meerdere rondes. Als een speler aan de beurt komt, moet hij één van de twee volgende acties uitvoeren:

A. Twee dobbelstenen dobbelen en op een vrachtwagen leggen

OF

B. Alle dobbelstenen van een vrachtwagen nemen en de lopende ronde verlaten.

Daarna volgt de volgende speler met de wijzers van de klok mee.

Als elke speler zijn dobbelstenen van de vrachtwagen heeft genomen, eindigt de lopende ronde en een nieuwe ronde begint.

A. Twee dobbelstenen gooien en op een vrachtwagen leggen

De speler neemt twee dobbelstenen uit de voorraad en dobbelt. Nu moet hij de beide dobbelstenen op vrije kisten naar keuze van de vrachtwagens op het speelbord leggen.

BELANGRIJK

Het dobbelresultaat mag naderhand niet meer worden gewijzigd.

De speler kan ofwel de beide dobbelstenen op één vrachtwagen leggen of elke dobbelsteen op een andere vrachtwagen. Op een vrachtwagen passen, in overeenstemming met het aantal kisten, hoogstens 3 dobbelstenen.

Als er geen dobbelstenen meer in voorraad zijn, kan de speler deze actie niet kiezen. Hij moet dan actie B uitvoeren.

B. Alle dobbelstenen van een vrachtwagen nemen en de lopende ronde verlaten

De speler neemt alle dobbelstenen van een vrachtwagen naar keuze en legt de dobbelstenen op zijn dobbelsteenaflegveld bovenaan rechts in zijn zoo. De symbolen die boven op zijn dobbelstenen zijn te zien, moet hij onmiddellijk in zijn zoo binnenbrengen.

BELANGRIJK

De speler mag maar een vrachtwagen kiezen waarop minstens één dobbelsteen ligt.

Als een speler een vrachtwagen neemt, verlaat hij de lopende ronde en speelt pas terug mee in de volgende ronde.

OPMERKING

Deze vrachtwagen is vanaf nu opnieuw ter beschikking van de andere spelers !

Omdat de spelers, die de lopende ronde hebben verlaten, dobbelstenen op hun aflegveld hebben liggen, kan men onmiddellijk zien wie nog in de lopende ronde meespeelt en wie niet.

Als de speler de symbolen op zijn dobbelstenen in zijn dierentuin noteert, **moet hij de volgende regels in het oog houden:**

Diersymbolen

Voor elk diersymbool kruist de speler in het overeenstemmende dierenverblijf van zijn dierentuin een vrij veld aan. De verblijven moeten worden gevuld van links naar rechts.



Als in zijn verblijf geen veld meer vrij is voor deze diersoort, moet hij deze soort in de stal aankruisen. Als deze diersoort daar al is aangekruist, vervalt het diersymbool en wordt niet genoteerd.



De eerste speler die telkens een verblijf van een diersoort heeft gevuld, meldt dit luidop aan de medespelers. Hij ontvangt een bonus en kruist als extra het bonusveld links naast het overeenstemmende verblijf aan.

OPMERKING

De medespelers kunnen de bonus voor deze diersoort niet meer ontvangen !



Muntsymbool

Voor elk muntsymbool kruist de speler bij de kassa van zijn zoo een vrij veld aan. De kassa moet eveneens van links naar rechts worden gevuld.

Als er in de kassa geen veld meer vrij is, vervalt het muntsymbool en wordt niet genoteerd.



Einde van een ronde

Als elke speler een vrachtwagen heeft genomen, is de ronde beëindigd. Alle dobbelstenen worden terug in de voorraad gelegd en de volgende ronde begint bij de speler die als laatste een vrachtwagen heeft genomen.

TIP

Ook als er nog maar één speler in een lopende ronde overblijft, mag hij acties blijven uitvoeren voor hij de lopende ronde verlaat.

