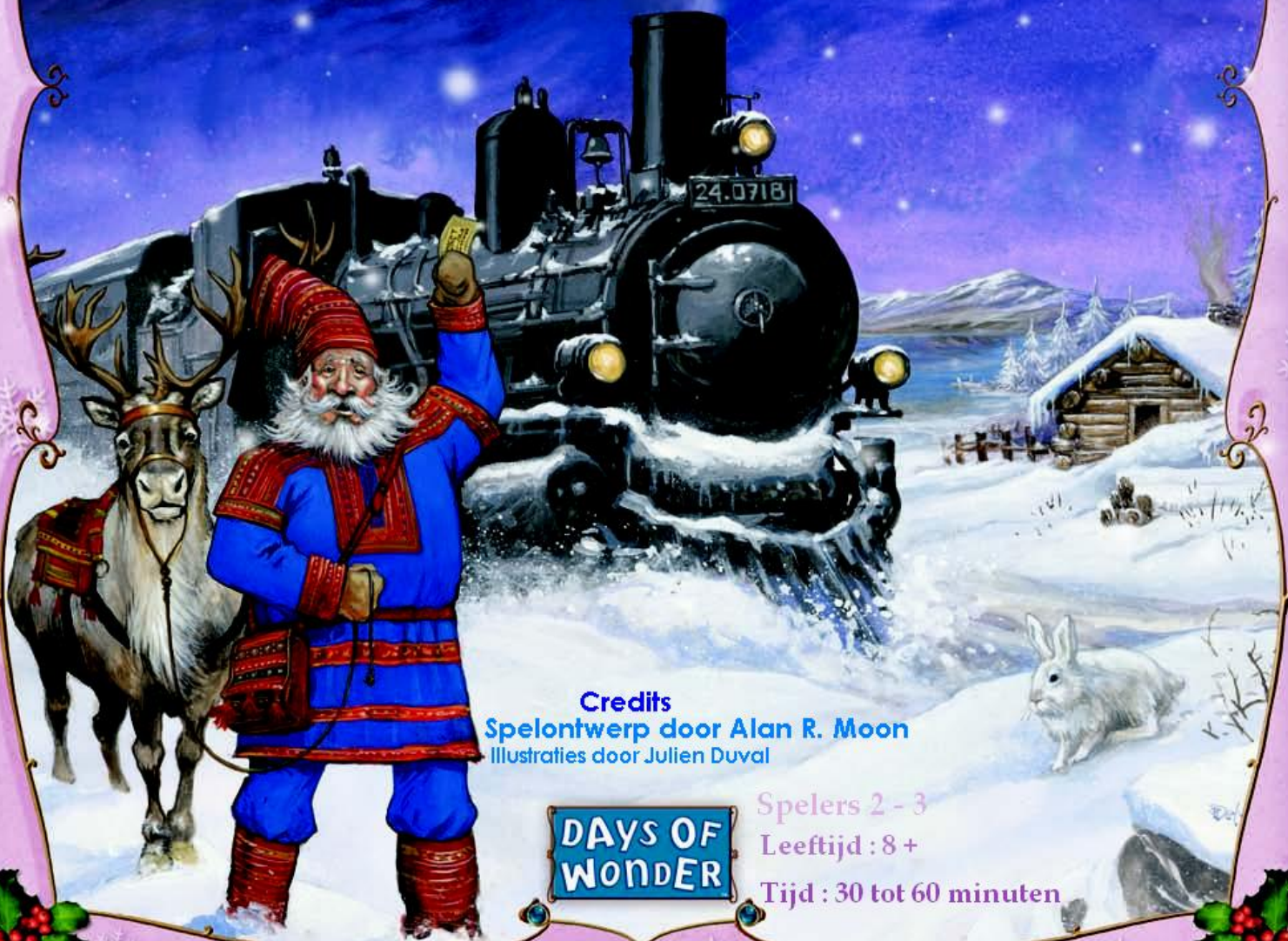


Alan R. Moon

TICKET TO RIDE

NORDIC COUNTRIES

Ticket to ride Nordic Countries neemt je mee op avontuur naar het Hoge Noorden : Denemarken , Finland, Noorwegen en Zweden. Je reist naar grote steden zoals Kopenhagen, Oslo, Helsinki en Stockholm. Bezoek de adembenemende Noorse fjords en de mooie bergen van de Rauma Spoorweg. Adem de zilte lucht in van de Zweedse havens aan de baltische Zee. Spoor door het Deense platteland waar de vikings verbleven hebben. Spring op de Finse spoorweg doorheen de arctische cirkel naar het land van de middernachtszon.



Credits

Spelontwerp door Alan R. Moon
Illustraties door Julien Duval

DAYS OF
WONDER

Spelers 2 - 3

Leeftijd : 8 +

Tijd : 30 tot 60 minuten

Onderdelen.

1 Speelbord met een kaart van de Scandinavische landen.
135 Treinwagons (45 van elk: zwart, lila en wit).
157 Geïllustreerde kaarten: 110 Wagonkaarten
(12 per kleur & 14 locomotieven).



3 Houten scorepionnen (1 zwarte, 1 lila en 1 witte).
1 Spelhandleiding.
1 Days of Wonder Online toegangsnummer

Spelopzet:

Plaats het speelbord op tafel. Elke speler krijgt 40 treinwagons en 1 pion van dezelfde kleur. Elk zakje bevat 45 treinwagons, de resterende 5 zijn reserve.

- 1 Elke speler plaatst zijn pion op het vak 100 van het scorespoor. (Dit bevindt zich aan de rand van het speelbord). Elke keer als een speler punten krijgt, verplaatst hij zijn pion over het scorespoor. Schud de treinkaarten en geef elke speler 4 kaarten.
- 2 Plaats de rest van de wagonkaarten naast het veld als trekstapel en leg 5 wagonkaarten open leg naast elkaar.
- 3 Leg de Globetrotter Bonuskaart naast het speelbord.
- 4 Schud de bestemmingskaarten en geef iedere speler 5 kaarten.
- 5 Leg de rest van de bestemmingskaarten naast het speelbord. Elke speler bekijkt zijn bestemmingskaarten en beslist hoeveel dat hij er wil houden.
- 6 Elke speler moet minimaal 2 bestemmingskaarten houden maar mag ook alle kaarten houden. De niet gekozen kaarten worden onder de stapel gelegd. De spelers laten pas aan het einde van het spel de bestemmingskaarten zien.

Nu kan het spel beginnen!

Doel van het spel:

Het doel van het spel is om zoveel mogelijk punten te verzamelen. Dit kan op de volgende manieren.

- Een speler kan een treinverbinding maken tussen twee steden.
- Een speler kan een bestemmingskaart volbrengen.
- Een speler kan de meeste bestemmingskaarten volbrengen en daarmee de Globetrotter Bonuskaart verdienen. (10 Punten)

Een speler krijgt vermindering van punten als hij zijn bestemmingskaarten niet volbrengt.

De Speelrondes:

De grootste reiziger mag beginnen en er wordt gespeeld met de wijzers van de klok mee. Een speler kan in zijn beurt één van de volgende drie acties kiezen:

- Trekken van wagonkaarten: De speler neemt 2 wagonkaarten. De speler kan kaarten nemen van de trekstapel of kiezen uit de openliggende kaarten ernaast. Als een speler een kaart neemt van de 5 openliggende kaarten dan wordt deze direct vervangen door een nieuwe van de trekstapel.
- Treinverbinding maken tussen 2 steden: De speler kan een treinverbinding maken tussen 2 steden als de kleur van de gespeelde wagonkaarten overeenkomt met de kleur op het speelbord én het aantal wagonkaarten overeenkomt met het aantal bouwplaatsen op het speelbord tussen deze 2 steden. Als dit het geval is mag de speler zijn treinwagons plaatsen. Vervolgens mag de speler zijn behaalde punten bijwerken op het scorespoor door zijn scorepion evenveel plaatsen te verschuiven als het aantal punten dat hij heeft gescoord.



1 Globetrotter
Bonuskaart



46 Bestemmings
kaarten



Trekken van bestemmingskaarten: De speler neemt de 3 bovenste kaarten van de stapel bestemmingskaarten. De speler moet minstens 1 kaart behouden, maar mag ook 2 of alle 3 de kaarten behouden. De niet gekozen kaarten worden onder de stapel gelegd.

Locomotief Kaarten

Er zijn 8 verschillende kleuren wagonkaarten en er zijn locomotiefkaarten. De kleur van de wagonkaarten komt overeen met de verschillende treinverbindingen op het speelbord. Lila, blauw, oranje, wit, groen, geel, zwart en rood.



Een locomotief heeft alle kleuren en kan gebruikt worden voor alle kleuren van de treinwagons en is een soort joker die gebruikt kan worden bij tunnels en veerverbindingen. (Zie verder bij Tunnels en Veerverbindingen).

De locomotief mag niet gebruikt worden voor gewone treinverbindingen, alleen bij tunnels en veerverbindingen.

Wanneer de trekstapel op is wordt de aflegstapel geschud en als nieuwe trekstapel gebruikt.

Treinverbindingen maken:

Voor het maken van een treinverbinding moet een speler een set wagonkaarten hebben die overeenkomt met de kleur en aantal bouwplaatsen op het speelbord van deze treinverbinding. De meeste treinverbindingen hebben een bepaalde kleur. Bijv: Een blauwe treinverbinding kan alleen met blauwe wagonkaarten worden gemaakt.

De grijze treinverbindingen kan met een set van elke kleur gemaakt worden.

De treinverbinding Murmansk-Lieksa is een uitzondering, voor deze route mag je ook de locomotiefkaarten gebruiken.

Bijv: 7 Groene wagonkaarten en 2 locomotieven.

Wanneer een speler een treinverbinding maakt moet de speler zijn treintjes op het bord plaatsen en zijn gespeelde wagonkaarten afleggen op de aflegstapel.

De speler kan alleen een treinverbinding maken op een traject waar nog geen andere treintjes op staan en de speler mag maar één treinverbinding per beurt maken.

Sommige steden hebben een dubbele treinverbinding, een speler kan deze maar één keer maken. Belangrijk: bij 2 spelers telt een dubbele treinverbinding als een normale, enkele treinverbinding. Is één van de 2 treinverbinding gemaakt dan is de andere gesloten.

Veerverbindingen:

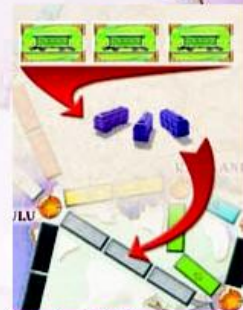
Veerverbindingen zijn speciale routes over zee. Voor het maken van deze verbindingen moet men de locomotiefkaart(en) gebruiken op de aangegeven plaatsen en de rest moet gemaakt worden met de gekleurde wagonkaarten.

Een speler kan een locomotief kaart voor elke kleur treinkaart gebruiken.

Indien nodig mag de speler 3 kaarten inleveren voor één locomotiefkaart.



Voorbeeld 1
Om deze route te verbinden heeft de speler twee gele wagonkaarten nodig.



Voorbeeld 2
Om deze route te verbinden heb je drie wagonkaarten van dezelfde kleur nodig.



Om een veerverbinding te maken van Stavanger naar Kristiansand, heb je 1 locomotief en 2 oranje wagonkaarten nodig.

Tunnels:

Tunnels zijn speciale routes die te herkennen zijn aan de zwarte tunnelranden.

Het speciale aan de tunnels is, dat de speler niet weet hoelang deze tunnel is.



Wanneer een speler een tunnel wil maken moet die zijn wagonkaarten op tafel leggen.

Nu moet de speler drie kaarten van de trekstapel omdraaien, en voor elke wagonkaart met dezelfde kleur én elke locomotiefkaart die wordt omgedraaid moet de speler een extra kaart bij leggen van de dezelfde kleur en/of een locomotiefkaart.

Heeft een speler niet genoeg extra kaarten dan moet hij zijn kaarten terug op hand nemen en is zijn beurt voorbij.

De omgedraaide kaarten worden afgelegd bij de aflegstapel.

Enige opmerkingen bij tunnels:

De locomotiefkaart is een soort joker. Als er een locomotiefkaart wordt omgedraaid moet de speler een locomotiefkaart of een treinkaart van de desbetreffende kleur inleveren.

Als de speler alleen maar locomotiefkaarten gebruikt voor het maken van een tunnel, dan hoeft de speler niet op de kleuren te letten. Worden er echter locomotiefkaarten getrokken van de trekstapel dan moet de speler ook locomotiefkaarten inleveren.

Puntenoverzicht

Wanneer een speler een treinverbinding gemaakt heeft, wordt zijn score direct bijgewerkt op het scorespoor.

Het nemen van Bestemmingskaarten

Een speler kan er tijdens zijn beurt ook voor kiezen om 3 bestemmingskaarten te nemen. De speler moet tenminste 1 van de 3 kaarten houden, maar mag er ook meerdere houden.

De bestemmingskaart(en) die de speler niet wil spelen moeten terug gelegd worden onder de stapel bestemmingskaarten.



Op de bestemmingskaarten staan 2 steden die door een treinverbinding verbonden moet worden. Dit hoeft niet de kortste verbinding te zijn!

Ook staat op de bestemmingskaart het aantal punten dat te behalen is als deze route geslaagd is. De punten worden op het einde van het spel bij geteld. Als de treinverbinding op een bestemmingskaart

niet gemaakt wordt tijdens het spel, dan worden deze punten in vermindering gebracht.

Doordat de bijtelling van punten van de bestemmingskaarten op het einde van het spel gebeurt blijft het spannend tot op het laatste moment. Er is geen maximum aantal bestemmingskaarten die een speler mag nemen.

Speleinde

Wanneer een speler nog maar 0, 1 of 2 treintjes bezit wordt de laatste ronde gespeeld en iedere speler heeft nog 1 beurt. De speler die de laatste ronde heeft ingeluid mag als laatste. Als de laatste ronde is gespeeld vindt de puntentelling plaats.

Puntentelling

Elke speler heeft zijn score pion verzet na het realiseren van een treinverbinding.

Voor de zekerheid kunnen de behaalde punten nog eens worden nageteld.

De spelers leggen om beurten een bestemmingskaart neer en controleren of de treinverbinding op het speelbord is gemaakt. Als dit het geval is worden de punten bijgeteld. Indien de route niet gemaakt is worden de punten in mindering gebracht. De speler met de meeste punten wint het spel. De speler die de meeste behaalde bestemmingskaarten heeft uitgespeeld krijgt de Globetrotter Bonuskaart en dus 10 punten extra. Zijn er meerdere spelers die de meeste behaalde bestemmingskaarten hebben gespeeld dan krijgen zij allen 10 punten extra. Als na de puntentelling meerdere spelers het hoogste aantal punten heeft gescoord, dan wint de speler met de meeste behaalde bestemmingskaarten. Is dit ook gelijk dan wint de speler die de langste aaneengesloten route heeft gemaakt.



Voorbeeld 1
2 Groene kaarten gespeeld, 1 groene kaart omgedraaid dus 1 extra groene kaart nodig.



Voorbeeld 2
2 Groene kaarten gespeeld, 1 locomotief omgedraaid dus 1 extra groene kaart nodig.



Voorbeeld 3
2 Locomotieven gespeeld, 1 locomotief omgedraaid dus 1 extra locomotiefkaart nodig.

Routelengte	Punten gescoord
1	1
2	2
3	4
4	7
5	10
6	15
9	27



Online Access

Days of Wonder toegangsnummer:

Om dit te gebruiken ga naar www.ticket2ridegame.com en meld je aan als nieuwe speler. Bezoek ook www.daysof wonder.com, hier kun je ook andere versies zien, forums, en andere online spellen van Days of Wonder.

Alprod 2007

Vertaling: Alfred Langenberg i Norge.
Ka Det Bra.