

TAIJI

DELUXE EDITION

Een strategisch bordspel voor 2 spelers van Néstor Romeral Andrés.

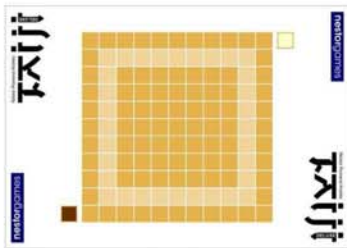
Het spel

TAIJI is een Chinese term die rivaliteit betekent. TAIJI gaat over het gevecht tussen goed en slecht, licht en duisternis, Yin en Yang. Maar Yin en Yang zijn onafscheidelijk! Daarom gebruiken de spelers dezelfde dubbele speelstukken. De speelstukken worden TAIJITU genoemd.

Het doel van het spel is de hoogste score te behalen, door de grootste groepen verbonden speelstukken in je eigen spelerskleur samen te tellen (1, 2 of 3 afhankelijk van het speltype). Je plaatst Taijitus op het spelbord zolang er vrije ruimte op het bord is. Let op, elke keer als je een Taijitu op het bord plaatst, plaatst je een speelstuk met beide kleuren op het bord! Het kan dus zijn dat je jouw tegenspeler helpt!

Spelonderdelen

- Een TAIJI spelbord wordt gevormd door een raster van 11x11 vierkante velden.



- 60 rechthoekige speelstukken in 2 kleuren (TAIJITUS)



Spelvoorbereiding

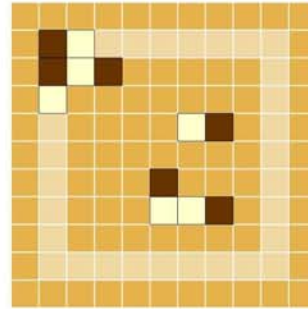
Bepaal eerst de grootte van het speeloppervlak (7x7, 9x9, 11x11). Het 7x7 spel wordt gespeeld op het binnenste deel van de raster. Het 9x9 spel wordt gespeeld op het binnenste deel van de raster en de licht bruine velden daar rond. Voor het 11x11 spel wordt het volledige bord gebruikt.

Bepaal de scorevoorwaarden (1,2 of 3 groepen, zie einde van het spel). Aangeraden is 1 groep te gebruiken voor het 7x7 spel, 2 groepen voor het 9x9 spel en 3 groepen voor het 11x11 spel.

De speelkleuren worden willekeurig gekozen. De speler met de lichte kleur start het spel, de spelers komen om de beurt aan zet.

Spelregels

Tijdens zijn spelbeurt moet de speler een Taijitu op het bord leggen, zolang er ruimte beschikbaar is. Een Taijitu kan enkel worden geplaatst op 2 aan elkaar grenzende vrije velden op het bord.



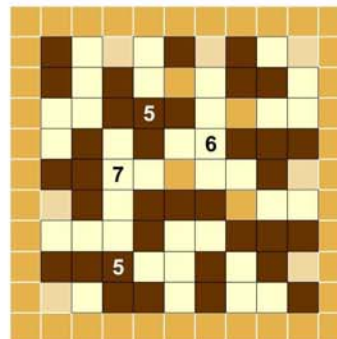
Voorbeeld van een 9x9 spel na 6 spelbeurten

Einde van het spel

Het spel eindigt van zodra er geen vrije ruimte meer is om een Taijitu te plaatsen.

De speler met de hoogste score wint het spel. Om je score te berekenen tel je de grootte van je eigen 'n' groepen samen, waarbij 'n' het aantal groepen zijn die je aan het begin van het spel hebt bepaald.

Om de grootte van een groep te bepalen, tel je uit hoeveel vierkantjes je groep bestaat. Om een groep te vormen moeten de vierkantjes aangrenzend zijn aan minstens 1 zijde, vertikaal of horizontaal. (Dus niet diagonaal). Bij een gelijkspel wint de speler met de donkere spelerskleur.



Voorbeeld:

9x9 spel

Type: 2 groepen

Lichte kleur wint

(6+7=13 vs. 5+5=10)

Toernooi spel

In een toernooi, moeten de spelers 2 spellen spelen, 1 met de lichte en 1 met de donkere spelerskleur. De spelers tellen de scores van beide partijen op om de winnaar te bepalen. De speler met het hoogste totaal wint het toernooi.