

FLIX MIX

Spelmateriaal

- 64 kaarten verdeeld in 4 sets van telkens 16 kaarten
- 2 overzichtskaarten
- 1 spelreglement

Spelidee en –doel

Op de kaarten staan telkens 6 punten verschillende kleuren in een verschillende volgorde afgebeeld. De spelers proberen tegelijkertijd en zo snel mogelijk passende delen (dezelfde gekleurde punten) van kaarten te leggen op kaarten die reeds op tafel liggen. De speler die er als eerste in slaagt om van al zijn kaarten af te geraken, wint het spel.

Spelvoorbereiding

- Leg papier en potlood klaar.
- Elke speler kiest een set kaarten van één achtergrondkleur, schudt ze en legt ze als verdeckte stapel voor zich op tafel.
- De speler met de blauwe kaartenset is de startspeler en legt de bovenste kaart van zijn stapel verdeckt midden op tafel.

Spelverloop

- De startspeler draait de kaart die midden op tafel ligt om en onmiddellijk proberen alle spelers tegelijkertijd om hun kaarten af te leggen.
- Daarbij moet elke kaart zo gelegd worden dat ze minimaal 2 kleurpunten van kaarten die al op tafel liggen met de dezelfde kleurpunten afdekt. Verschillende kleurpunten mogen niet op elkaar gelegd worden.
- De tafel bepaalt het speloppervlak, m.a.w. geen enkele kaart mag over de rand van de tafel uitsteken. Bij kleine tafels kan je het aantal kaarten beperken.
- Elke speler mag van zijn voorraadstapel zo veel kaarten ter hand nemen of zichtbaar voor zich op tafel leggen om een beter overzicht te krijgen, als hij wil. Belangrijk hierbij is dat deze kaarten zo op tafel gelegd worden dat ze geen negatieve invloed hebben op de aflegmogelijkheden.
- **Einde van een ronde:** Zodra een speler al zijn kaarten heeft afgelegd, eindigt de spelronde. Nu wordt nagegaan of alle afgelegde kaarten ook correct werden gelegd. Voor elke foutief afgelegde kaart krijgt de speler 2 strafpunten. Niet-afgelegde speelkaarten leveren per stuk 1 strafpunt op.
- **Nieuwe spelronde:** Elke speler verzamelt alle kaarten van zijn (achterzijde)kleur, schudt ze en geeft ze verdeckt aan zijn linker buurman. De speler die nu de kaartenset met de blauwe kaarten bezit, is de startspeler. Hij legt de bovenste kaart van zijn stapel verdeckt midden op tafel en geeft door het omdraaien ervan het startsignaal voor de volgende spelronde.

Einde van het spel

- Het spel eindigt zodra elke speler één maal startspeler is geweest.
- De speler met de minste strafpunten, wint het spel.

Flix Mix Mini

voor 2-6 spelers vanaf 6 jaar

- Hierbij worden de 64 kaarten geschud. De bovenste kaart van de stapel wordt midden op tafel gelegd en elke speler krijgt 6 kaarten die hij als zichtbare stapel voor zich neerlegt. De resterende kaarten verdwijnen uit het spel.
- De jongste speler neemt de bovenste kaart van zijn stapel en probeert deze volgens de regels beschreven in het basisspel af te leggen. Lukt hem dit, dan is zijn linker buur aan de beurt. Lukt hem dit niet, dan stopt hij de kaart onder zijn voorraadstapel en is zijn linker buur aan de beurt.
- Het spel eindigt zodra een speler er in geslaagd is om al zijn kaarten af te leggen, of als geen enkele speler nog een kaart kan afleggen.
- De speler die de meeste kaarten heeft kunnen afleggen, wint het spel.

Flix Mix Junior

voor 2 of meer spelers vanaf 7 jaar

- Alle 64 kaarten worden geschud en als een verdeckte voorraadstapel klaargelegd. De bovenste kaart wordt midden op tafel gelegd. De volgende 2 kaarten worden als opdrachtkaarten verdeckt naast de voorraadstapel gelegd.
- De beide opdrachtkaarten worden gelijktijdig omgedraaid. Vervolgens gaan alle spelers onmiddellijk en tegelijkertijd na of één van beide kaarten afgelegd kan worden (volgens de basisregels).
- De speler die als eerste een passende plaats vindt voor één van de opdrachtkaarten, kondigt de kleuren aan die hij wil afdekken. Hij legt deze kaart af en ontvangt de andere opdrachtkaart als pluspunt.
- Als een speler een foute poging onderneemt, moet hij één van zijn pluspuntkaarten afgeven en op de aflegstapel leggen. Ook de beide opdrachtkaarten belanden dan op de aflegstapel.
- Vervolgens worden 2 nieuwe opdrachtkaarten omgedraaid en zoeken opnieuw tegelijkertijd alle spelers een passende kaart.
- Als geen van beide opdrachtkaarten reglementair afgelegd kan worden, belanden beide op de aflegstapel en worden er 2 nieuwe kaarten omgedraaid.
- De speler die als eerste 6 pluspunten heeft verzameld, wint het spel.

FLIX MIX		
Adlung	Bernhard NAEGELE	2004
2 – 4 spelers	vanaf 8 (6) jaar	20 - 30 min.

Marc Van den Branden, Forum-Federatie Gezelschapsspellenclubs, 2005