

# Yavalath

Een strategisch bordspel voor 2 tot 3 spelers

## Het spel

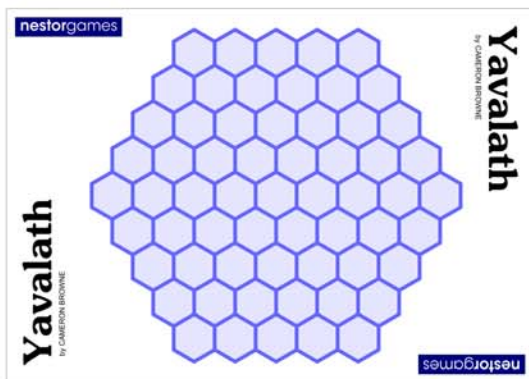
Yavalath is een strategisch bordspel voor 2 spelers dat werd ontworpen door het programma Ludi (geschreven door Cameron Browne) in 2007.

Het doel van Yavalath is om 4 speelstukken op een rij te plaatsen zonder eerst 3 stukken op een rij te hebben.

## Spelmateriaal

Het volgende materiaal is nodig om Yavalath te kunnen spelen

- Een zeshoekig bord met 61 zeshoekige velden zoals hieronder:



- 30 witte speelstukken en 30 zwarte speelstukken
- 20 rode speelstukken (voor de 3 speler variant)

## Spelregels

Het spel begint met een leeg spelbord.

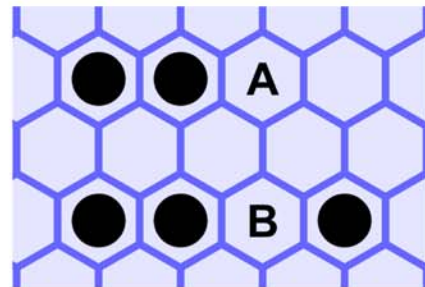
De spelers kiezen een kleur: Wit of zwart.

Wit begint het spel, vervolgens komen de spelers om beurt aan zet. De spelers plaatsen een van hun speelstukken op een vrij veld op het bord.

## Einde van het spel

Het spel eindigt als:

- Een speler wint door een rij van 4 (of meer) speelstukken te maken, in zijn spelerskleur.
- Een speler verliest het spel als hij een rij van 3 speelstukken in zijn spelerskleur maakt, als hij niet gelijktijdig een rij van 4 speelstukken maakt.
- Als het bord vol is alvorens een speler erin slaagt 4 op een rij te vormen, eindigt het spel met een gelijkspel.



De zwarte speler wint als hij een speelstuk op B plaatst, en verliest als hij op A plaatst.

## 3 speler variant

De spelregels voor het 2 speler spel blijven van toepassing, met volgende uitzonderingen. Spelers moeten een speler die een winnende zet kan doen blokkeren. Een speler die een rij van 3 speelstukken vormt, zonder gelijktijdig een rij van 4 te vormen, ligt uit het spel. (De speelstukken blijven wel op het bord liggen). De winnar is ofwel de speler die het langst in het spel blijft, ofwel degene die als eerste een rij van 4 speelstukken vormt.

(De 3de speler gebruikt de rode speelstukken)

Voor tips en strategieën kan je hier terecht:

[www.cameronius.com](http://www.cameronius.com)