

RÜDIGER DORN

RÜDIGER DORN

VEGAS

VEGAS



**GOKKEN TOT DE LAATSTE
DOBBELSTEEN !**

Ravensburger

Vegas
Alea, 2012
Rüdiger DORN
2 - 5 spelers vanaf 8 jaar
± 45 minuten

Rüdiger DORN



VEGAS



Gokken tot de laatste dobbelsteen !

Spelidee

De spelers kruipen in de rol van overmoedige gokkers die, in de glitterwereld van Las Vegas, hun dobbelgeluk beproeven. Zes casino's kunnen worden bezocht, elk casino toont een ander dobbelgetal. En ook de geldbedragen die men er kan winnen, zijn meestal heel verschillend.

Ronde na ronde komen dezelfde vragen: Waar zal ik mijn dobbelstenen plaatsen om daar de meerderheid te hebben ? Op welke casino's hebben mijn medespelers hun dobbelstenen gezet ? En waar kan ik een tegenstander nog net een flinke som afsnoepen en in de eigen pocket steken ?

Maar opgepast, want zoals zo vaak in een wedstrijd om de vetste pot loopt het op het einde mis en is er een lachende derde die met de centen gaat lopen.

De speler die na vier etappes het meeste geld bezit, is de winnaar van dit spel.

SPELIDEE

De spelers kruipen in de rol van gokkers die in Las Vegas hun geluk beproeven.

Ronde na ronde plaatsen ze hun dobbelstenen op de casino's om daar de meerderheid te behalen.

De speler met het meeste geld, na vier etappes, wint het spel.

Spelmateriaal

- **40 dobbelstenen** (telkens 8 per kleur)
- **6 casino's** (met dobbelsteensymbolen van 1 - 6)
- **54 bankbriefjes**
(telkens 5x 60.000, 70.000, 80.000 en 90.000 \$, telkens 6x 10.000, 40.000 en 50.000 \$, telkens 8x 20.000 en 30.000 \$)
- **1 startspelerkaart**

Voor het allereerste spel moeten alle onderdelen zeer voorzichtig uit de stanskartons worden losgemaakt.



Als men de spelregels voor de eerste keer leest, raden wij aan om de teksten in de rechterkaders niet te lezen. Deze teksten zijn beknopte spelregels waarmee men, na een tijdje het spel niet meer gespeeld te hebben, vlot opnieuw in het spel kan stappen.

Spelvoorbereiding

De **6 casino's** worden, in overeenstemming met hun dobbelgetal van 1 tot 6, in het midden van de tafel gelegd (zie afbeelding).

De **54 bankbriefjes** worden zeer grondig gemixt en als verdeckte stapel naast de casino's klaargelegd.

Daarna worden de casino's, de een na de andere, van bankbriefjes voorzien. Hiertoe legt een willekeurige speler van de stapel net zolang bankbriefjes bloot voor elk afzonderlijk casino tot daar een bedrag ligt van minstens 50.000 \$. Ligger er op die manier naast een casino meerdere bankbriefjes dan worden die, in overeenstemming met hun waarde, lichtjes verschoven over elkaar gelegd.

Iedere speler ontvangt de 8 dobbelstenen in de kleur van zijn keuze.

De **startspelerkaart** wordt vóór de oudste speler gelegd.



Spelverloop

Het spel verloopt over vier etappes die elk uit ongeveer vier tot vijf dobbelrondes bestaan.

De oudste speler begint (startspelerkaart), daarna gaat het verder met de wijzers van de klok mee.

De speler die aan de beurt is, dobbelt steeds met al zijn dobbelstenen die hem nog ter beschikking staan (aan het begin van een etappe is dat met alle 8 dobbelstenen, later met steeds minder dobbelstenen). Daarna kiest de speler voor precies één getal van gedobbelde ogen en moet nu alle dobbelstenen met dit aantal ogen op het overeenstemmende casino leggen. Hierbij speelt het totaal geen rol of daar al dobbelstenen van hem of van zijn medespelers liggen.

Daarna volgt de volgende speler, met de wijzers van de klok mee, met het dobbelen en het plaatsen ... enzovoort, tot alle dobbelstenen van alle spelers zijn geplaatst.

Voorbeeld

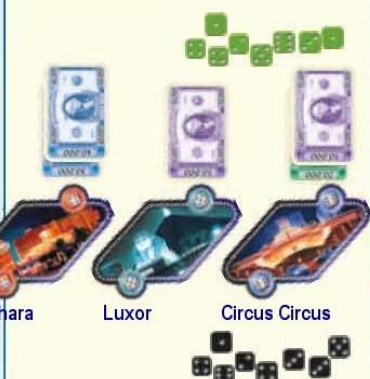
Marc dobbelt (halverwege een etappe) vier keer een 3 en een 5. Hij kiest voor de vier dobbelstenen met een 3 en legt die allemaal op het casino 'The Mirage' (uiteraard kon Marc niet kiezen om maar 1, 2 of 3 dobbelstenen met een 3 af te leggen). De volgende keer moet Marc nog met zijn laatste dobbelsteen dobbelen en die op het gedobbelde casino afleggen.

SPELVOORBEREIDING

De casino's plaatsen.

De bankbriefjes grondig mixen en dan per casino minstens 50.000 \$ neerleggen.

Per speler 8 dobbelstenen van één kleur.



SPELVERLOOP

De speler die aan de beurt is, dobbelt met al zijn dobbelstenen en plaatst dan alle dobbelstenen van één bepaald ogengetal op het desbetreffende casino.



Als een speler geen dobbelstenen meer heeft, blijft hij voor de rest van de etappe een aandachtige toeschouwer. Zo kan het gebeuren dat aan het einde van een etappe er nog maar één speler meer is die nog dobbelstenen dobbelt en plaatst (soms zelfs meermaals na elkaar).

Zodra ook de laatste speler zijn laatste dobbelsteen op een casino heeft geplaatst, komt het tot de waardering van de casino's.

Als eerste wordt nu van elk casino nagekeken of daar twee of meer spelers hetzelfde aantal dobbelstenen hebben geplaatst. Overal waar dit het geval is, neemt nu iedere betrokkene al zijn dobbelstenen terug in zijn voorraad.

Voorbeeld 1: *Anne* heeft op het casino 'Caesar's Palace' 5 dobbelstenen geplaatst, *Marc* en *Carl* elk 3 en *Herman* 1. *Marc* en *Carl* nemen beiden hun 3 dobbelstenen terug.

Voorbeeld 2: *Anne* en *Carl* hebben op het casino 'Golden Nugget' elk 2 dobbelstenen en *Marc* en *Herman* elk 1 geplaatst. Alle spelers nemen hun dobbelstenen terug.

Daarna komt het tot de verdeling van de neergelegde bankbriefjes bij elk casino. De speler die bij het eerste casino de meeste dobbelstenen heeft, neemt alle dobbelstenen terug in zijn voorraad en ontvangt het bankbriefje met de hoogste waarde. Op dezelfde wijze vergaat het, in volgorde van het aantal dobbelstenen, met de andere spelers die in dit casino zijn vertegenwoordigd. Als er onvoldoende bankbriefjes zijn voor alle aanwezige spelers dan druipt sommige spelers met lege handen af en nemen hun dobbelstenen zonder winst terug in hun voorraad. Als er na de verdeling nog bankbriefjes naast het casino liggen, worden die verdekt onder de stapel bankbriefjes geschoven.

Op dezelfde wijze worden ook de vijf andere casino's afgehandeld. Het gewonnen geld moet iedere speler verdekt voor zich neerleggen.

Voorbeeld 1: *Anne* ontvangt het briefje van 80.000 \$ en *Herman* het briefje van 30.000 \$. Het briefje van 10.000 \$ wordt onder de stapel bankbriefjes teruggelegd.

Voorbeeld 2: *Marc* ontvangt een briefje van 40.000 \$. Het andere briefje van 40.000 \$ wordt onder de stapel teruggelegd.

Voorbeeld 3: *Carl* ontvangt het briefje van 70.000 \$ en *Marc* het briefje van 20.000 \$. *Herman* krijgt niets.

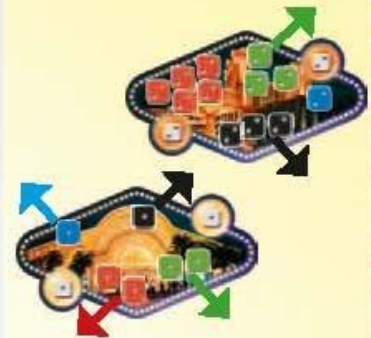
De volgende etappe

De zes casino's worden één voor één opnieuw van geld voorzien zodat bij elk casino een som van minstens 50.000 \$ ter beschikking is (zie spelvoorbereiding).

De speler die geen dobbelstenen meer heeft, wordt overgeslagen.

AANDACHT

Spelers met evenveel dobbelstenen op een casino gaan met lege handen naar huis.



Casino per casino wordt er afgerekend: De speler met de meeste dobbelstenen ontvangt het bankbriefje met het hoogste bedrag ... enzovoort.



Voor de volgende etappe wordt opnieuw elk casino van minstens 50.000 \$ voorzien.

De linkerbuurman van de vorige startspeler ontvangt de startspelerkaart en begint de volgende etappe.

Einde van het spel

Na vier etappes eindigt het spel en de spelers tellen hun geld. De speler die het meeste geld bezit, wint het spel. Bij een gelijke stand wint van die spelers de speler die meer bankbiljetten bezit. Als er dan nog een gelijke stand is, zijn er meerdere winnaars.

Variant (2 tot 4 spelers)

Alle spelregels blijven bestaan.

De spelers ontvangen aan het begin van elke etappe, naast de 8 dobbelstenen van hun kleur, ook nog dobbelstenen van een kleur die niet aan het spel deelneemt. Dat is de neutrale kleur (wij raden aan om hiervoor de kleur wit te nemen).

In een spel met 2 spelers ontvangt dan iedere speler 4 witte dobbelstenen (=12 dobbelstenen in totaal).

In een spel met 3 en 4 spelers ontvangt dan iedere speler 2 witte dobbelstenen (=10 dobbelstenen in totaal).

OPMERKING: In het spel met 3 spelers worden de overige 2 witte dobbelstenen al vóór het begin van een etappe door een willekeurige speler gedubbeld en geplaatst.

Een speler moet samen met zijn dobbelstenen ook zijn neutrale dobbelstenen dubbelen en plaatsen.

Voorbeeld 1: *Carl* dobbelt twee eigen en één witte 1 en ook een eigen 5 en een witte 6. Hij kan nu ofwel de drie dobbelstenen met de 1 of zijn 5 of de neutrale 6 plaatsen.

De neutrale dobbelstenen op een casino worden aan het einde van een etappe zo gewaardeerd alsof ze horen bij een extra (imaginaire) speler. Als deze speler geld wint, wordt dit geld onder de stapel bankbriefjes geschoven.

Voorbeeld 1: Het bankbriefje van 80.000 \$ gaat naar *Wit* (en dus onder de stapel) en *Marc* ontvangt het briefje van 30.000 \$.

Voorbeeld 2: *Carl* ontvangt het briefje van 70.000 \$ en speler *Wit* ontvangt het briefje van 40.000 \$ (onder de stapel). *Anne* krijgt niets.

Als men kritiek, vragen of suggesties heeft bij dit spel, schrijf dan naar onderstaand adres of neem contact op:

alea
Postfach 1150
83233 Bernau am Chiemsee
Fon: 08051 - 970720 Fax: - 08051 - 970722
E-Mail: info@aleaspiele.de

Bezoek ook onze website: www.aleaspiele.de

230425



De startspeler wordt gewisseld.

EINDE VAN HET SPEL

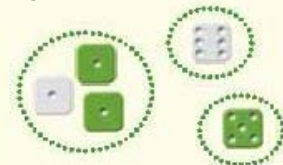
Na vier etappes eindigt het spel. De speler met het meeste geld wint het spel.

VARIANT (2 - 4 spelers)

Iedere speler ontvangt als extra neutrale dobbelstenen:

- 4 (bij 2 spelers)
- 2 (bij 3 en 4 spelers)

De neutrale dobbelstenen worden gebruikt zoals de eigen dobbelstenen.



© 2011 Rüdiger Dorn
© 2012 Ravensburger Spieleverlag

Hey, gokkers !
Probeer jullie dobbelsteengeluk in
de glitterwereld van Las Vegas.
Bezoek verschillende casino's en schraap zoveel
mogelijk dollars bij elkaar !

*Een dobbelsteenspel vol leedvermaak,
met eenvoudige spelregels en
een interessante spelvariant.*



ENGLISH RULES
IN COLOUR INCLUDED
RÈGLES EN FRANÇAIS EN
COULEURS INCLUSES



© 2012 Ravensburger Spieleverlag

Postfach 24 60

D - 88194 Ravensburg

Made in Czech Republic



© vertaling: Herman BELLEKENS
herman.bellekens@skynet.be
22 april 2012

Autor: Rüdiger Dorn

Illustr. (Titel): Mia Steingräber

Illustr. (Inhalt): Harald Lieske

Foto: Markus Schmuck

Realisation: Stefan Brück

2-5 Spieler ab 8 Jahren

Dauer: ca. 30 Minuten

Anspruch 

Inhalt: 40 Würfel,

54 Geldscheine, 1 Start-

spielkarte, 6 Casinos,

3 Spielregeln (vierfarbig)