

English	Nederlands
<p>Old sea dog</p> <p>When played, remains in the fleet. The value of the card (1 to 4) is chosen by the owner of the fleet, and he may change it during his turn.</p>	<p>Oude zeehond</p> <p>Bij het uitspelen wordt deze aan de vloot toegevoegd. De waarde van de kaart (1-4) wordt door de eigenaar van de vloot gekozen en hij mag deze tijdens zijn beurt wijzigen.</p>
<p>Alert the authorities</p> <p>Turn over a card. Discard all cards that share its color, from all fleets. If an Event is turned over, turn over another card.</p>	<p>Waarschuw de autoriteiten</p> <p>Leg een kaart open (van de trekstapel). Verwijder alle kaarten met dezelfde kleur in alle vloten. Indien er een gebeurtenis wordt open gelegd, wordt er een nieuwe kaart open gelegd.</p>
<p>Tempest</p> <p>Discard half of the cards from all fleets (rounded up). Players choose which cards they will discard.</p>	<p>Storm</p> <p>Verwijder de helft van de kaarten in alle vloten (naar boven afgerond). Iedere speler kiest zelf welke kaart(en) in zijn vloot worden verwijderd.</p>
<p>Deception</p> <p>Switch your fleet with another player's fleet (even if you have no cards in your fleet).</p>	<p>Bedrog</p> <p>Wissel jouw vloot met de vloot van een andere speler (zelfs als je geen kaarten in jouw vloot hebt).</p>
<p>Dungeon</p> <p>This card is placed on the chosen player's fleet, and becomes part of it. While 'Dungeon' is in effect, the player who has it in his fleet may not play cards. He may discard the Dungeon by discarding another Event from his hand.</p>	<p>Kerker</p> <p>Deze kaart wordt in de vloot van een speler naar keuze geplaatst. Zolang "Kerker" in zijn vloot ligt, mag deze speler geen kaarten spelen. Hij kan de "Kerker" verwijderen door een gebeurtenis uit zijn hand af te leggen.</p>
<p>Spyglass</p> <p>Look at everyone's cards.</p>	<p>Vergrootglas</p> <p>Bekijk iedereen zijn kaarten die ze op hand hebben.</p>
<p>Will of God</p> <p>Cancels the effect of a card (of any type) that was just played. The canceled card has no effect on the game and is discarded.</p>	<p>Gods wil</p> <p>Annuleert het effect van een kaart (van om het even welke soort) die zopas gespeeld werd. De geannuleerde kaart heeft geen effect op het spel en wordt afgelegd.</p>
<p>Hunted by Venice</p> <p>Played immediately after a player puts a card into his fleet. If it was put because of an Event, wait for the event to resolve. That player must discard all cards from his hand.</p>	<p>Opgejaagd uit jaloezie</p> <p>Wordt onmiddellijk gespeeld nadat een speler een kaart aan zijn vloot toevoegt. Indien gespeeld omwille van een gebeurtenis wordt eerst de gebeurtenis uitgevoerd. Die speler moet al zijn kaarten op hand afleggen.</p>
<p>Thunderstorm</p> <p>Discard all cards from all fleets.</p>	<p>Onweer</p> <p>Leg alle kaarten in alle vloten af.</p>
<p>Fortress Nehaj</p> <p>Prevents any change on the cards in the owners hand or fleet. Defends from only one Event. It does not cancel the card that was played, only prevents its effect on the owner of fortress Nehaj.</p>	<p>Fort Nehaj</p> <p>Voorkomt iedere wijziging van de kaarten op hand of in de vloot van de eigenaar. Verdedigt slechts tegen één gebeurtenis. Het annuleert de gespeelde kaart niet, voorkomt enkel het effect bij de eigenaar van de Fort Nehaj kaart.</p>

Spy	Spion
Look at all the cards one opponent is holding in his hand, immediately play up to two of them (they cannot be kept in hand), and return the remaining cards.	Bekijk alle kaarten die één tegenspeler op hand heeft, speel er hiervan onmiddellijk tot maximum twee uit (ze kunnen niet op hand genomen worden) en geef de resterende kaarten terug.
Fog	Mist
Food- Discard all Loot cards except food. Wood - Draw three cards. Gold - Look at one opponents cards, keep 1-2. Weapons - Turn over two cards and add their value together. The chosen opponent must discard an equal or higher value from his fleet. Event - Chose one card from each player, at random, play it right away or discard it.	Draai de bovenste kaart van de trekstapel open. Volg de tabel hieronder: Voedsel - Leg alle buitkaarten behalve voedsel af. Hout - Trek drie kaarten. Goud - Kijk naar de kaarten van één tegenspeler en hou er hiervan 1 of 2. Wapens - Leg twee kaarten van de trekstapel open en tel hun waarde samen. De gekozen tegenspeler moet eenzelfde of hogere waarde uit zijn vloot afleggen. Gebeurtenis - Trek blind één kaart van iedere speler in een volgorde naar keuze en speel die onmiddellijk of leg ze af.
Foreign merchants	Buitenlandse handelaars
Played with a black card from your hand, discards all white cards from fleets of other players. If played with a white card, discards all black cards from the fleets of other players. Does not affect the player playing this Event.	Indien samen met een zwarte kaart uit je hand gespeeld, moeten alle andere spelers de witte kaarten in hun vloot verwijderen. Indien samen met een witte kaart gespeeld, moeten alle andere spelers de zwarte kaarten in hun vloot verwijderen. Heeft geen effect op de speler die deze kaart speelt.
Theft	Diefstal
Take one card from an opponent's fleet and place it in your fleet.	Neem één kaart uit de vloot van een tegenspeler en leg die in jouw vloot.
A gift to an enemy	Een geschenk aan een vijand
Place one card from your fleet into an opponent's fleet.	Leg één kaart uit jouw vloot in de vloot van een tegenspeler.
Blackmail	Chantage
Take the cards an opponent has in his hand, and give him yours (even if your hand is empty).	Wissel de kaarten die een tegenspeler op hand heeft met de jouwe (ook als jouw hand leeg is).