

# UPTOWN

**Uitgever:** Funagain Games • **Auteur:** Kory Heath • **Jaar:** 2007

**Spelers:** 2 tot 5 • **Leeftijd:** vanaf 8 jaar • **Spelduur:** ± 30 minuten

## Doel van het spel

Het komt er op aan om jouw tegels op het spelbord met elkaar in verbinding te brengen zodat ze één, grote groep of zo weinig mogelijk groepen vormen. Een groep bestaat uit alle horizontaal of verticaal aangrenzende tegels van een zelfde kleur. Tegels die elkaar alleen diagonaal raken, behoren niet tot dezelfde groep. Een tegel die met geen enkele tegel van de zelfde kleur in verbinding staat (een *singleton*) wordt ook als een groep beschouwd. De speler die aan het einde de minste groepen op het spelbord heeft, wint het spel.

## Spelmateriaal

- 1 spelbord
- 140 tegels (telkens 28 in de 5 spelerskleuren)
- 5 opzetplankjes voor de tegels
- spelregels

## Het spel klaarzetten

Leg het spelbord in het midden van de tafel. Elke speler neemt alle tegels van een kleur en een opzetplankje. Leg al jouw tegels met de goede kant naar beneden op een hoopje voor je neer en hussel ze grondig door elkaar. Neem hiervan lukraak vijf tegels en zet ze zo op het opzetplankje dat alleen jij ze kan zien. Beslis welke speler als eerste aan de beurt is. Daarna gaat de beurt steeds in uurwijzerzin verder, tot aan het einde van het spel.

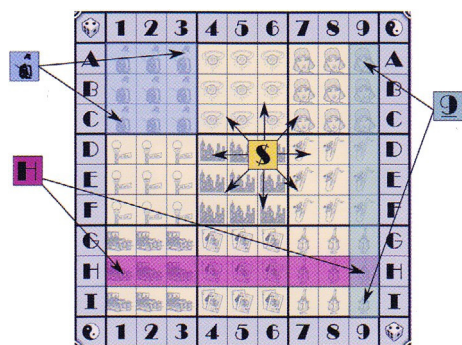
## Spelverloop

Als je aan de beurt bent, moet je één van de tegels van je opzetplankje nemen en op het spelbord leggen. Een tegel met een cijfer moet altijd in één van de negen vakjes van de kolom met het zelfde cijfer gelegd worden. Een tegel met een letter moet in één van de negen vakjes van de rij met dezelfde letter gelegd worden. En een tegel met een afbeelding moet in één van de negen vakjes met dezelfde afbeelding gelegd worden. Je enige *geldtegel* (\$) is een joker en mag op elk willekeurig vakje van het spelbord gelegd worden. → **Afbeelding A**

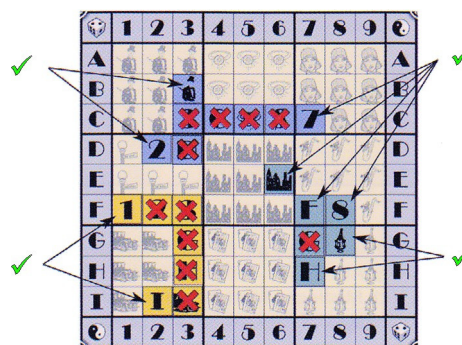
Je mag een tegel op een leeg vakje van het spelbord leggen, maar je kunt ook een tegel van een andere speler gevangen nemen door diens tegel op het spelbord door de jouwe te vervangen. Je kan de tegel van een andere speler niet gevangen nemen als daardoor een enkele groep van die speler in meerdere groepen uiteen zou vallen. → **Afbeelding B**

Het is toegestaan om een tegel van een andere speler, die volledig afgezonderd ligt, (een *singleton*) gevangen te nemen. Telkens wanneer je een tegel gevangen neemt, leg je deze met de goede kant naar boven vóór jouw opzetplankje neer, zodat alle spelers de tegel goed kunnen zien.

Aan het einde van je beurt, neem je een nieuwe tegel uit jouw voorraad en zet hem op het plankje.



**Afbeelding A**



**Afbeelding B**

## Einde van het spel

Nadat alle spelers de laatste tegel uit hun voorraad hebben genomen, komt iedere speler nog één keer aan de beurt. Daarna eindigt het spel. Aan het einde van het spel heb je dus nog vier ongebruikte tegels op je plankje staan.

De winnaar is de speler die zijn tegels op het spelbord over het kleinste aantal groepen verdeeld heeft. Als twee of meer spelers even weinig groepen bezitten, wint diegene van hen die de minste tegels van andere spelers gevangen heeft genomen. Is er dan nog een gelijke stand, speel je best nog een keer.

## Spelregels voor 2 spelers

In een tweepersoonsspel neemt elke speler de tegels van twee kleuren en twee opzetplankjes. Beide sets blijven van elkaar gescheiden. Als je aan de beurt bent, kies je met welke van de twee kleuren je in die beurt wilt spelen. Je kunt de tegels van je tegenstander gevangen nemen zoals gebruikelijk, maar het is niet toegestaan om je eigen tegels gevangen te nemen, ook niet die van de andere kleur!

Nadat je een tegel op het bord gelegd hebt, moet je jouw plankje aanvullen met een tegel van de zelfde kleur. Als je van een kleur geen tegels meer kunt bijnemen, leg je de vier overgebleven tegels met de goede kant naar boven voor je neer en zet je het opzetplankje opzij. Voor de rest van het spel, kan je dan enkel nog tegels van de andere kleur uitspelen.

Wanneer jij en je tegenstander de tegels van jullie tweede kleur (op vier na) opgebruikt hebben, eindigt het spel. De winnaar is die speler met, in totaal, de minste groepen op het spelbord. Je telt de groepen van beide kleuren dus bij elkaar op! Bij een gelijke stand wint de speler die de minste tegels van de andere speler gevangen heeft genomen.

Vertaling: Sven De Backer, 2009

Deze spelregelvertaling wordt u aangeboden door FORUM-Federatie vzw  
[www.forumfederatie.be](http://www.forumfederatie.be)

