



Tutankhamen
Out of the box, 2004
Reiner KNIZIA
2 - 6 spelers vanaf 8 jaar
± 45 minuten

Spelmateriaal

- 70 artefacten;
- 90 tolfiches;
- 1 piramide;
- 6 speelstenen in zes verschillende kleuren;
- 1 handleiding.

TUTANKHAMEN™



Doel van het spel

In Tutankhamen kruipen de spelers in de rol van archeologen die met elkaar strijden om waardevolle sets van artefacten te verzamelen.

De spelers betalen tol aan koning Tut door telkens tolfiches in de piramide te stoppen als er een set van artefacten wordt gewaardeerd.

De eerste speler die er in slaagt al zijn tolfiches af te geven, wint het spel.

Spelvoorbereiding

1. Haal de **piramide**, de **speelstenen**, de **tolfiches** en de **artefacten** uit de doos.
2. Plaats de piramide op de tafel en zet op het randje de **driehoekige tegel** van koning Tut.
3. Leg alle **artefacten** met de beeldzijde naar beneden en mix ze zeer grondig.
4. Creëer nu een sliert van artefacten (met de beeldzijde naar boven) door ze één voor één, te beginnen bij de basis van de piramide onder koning Tut, op de tafel te leggen. De artefacten moeten een lang slangvormig **kronkelpad** op de tafel tonen.



In elk nieuw spel zal het kronkelpad anders zijn.

5. Voor elke speler wordt **één speelsteen** geplaatst aan het begin van het kronkelpad. Het kronkelpad eindigt bij de driehoekige tegel van koning Tut.

6. Het aantal **tofiches** dat elke medespeler ontvangt, hangt af van het aantal deelnemers:

- 2 spelers: 32 tofiches per speler
- 3 spelers: 26 tofiches per speler
- 4 spelers: 20 tofiches per speler
- 5 spelers: 16 tofiches per speler
- 6 spelers: 14 tofiches per speler

7. Een **startspeler** wordt gekozen.

Daarna wordt er gespeeld met de wijzers van de klok mee.

Spelverloop

De spelers verzamelen artefacten terwijl zij hun speelstenen bewegen over het kronkelpad. Als alle artefacten van één set zijn verwijderd, worden deze gewaardeerd.

De speelbeurt van een speler bestaat uit drie stappen: verplaatsen van de eigen speelsteen, verzamelen van een artefact en verwijderen van een artefact.

1. Verplaatsen van de eigen speelsteen

De speler verplaatst zijn speelsteen voorwaarts langs het kronkelpad en plaatst zijn steen op het gewenste artefact (zie pagina 5 voor het overzicht van de artefacten).

- ⇒ Een speler mag zijn speelsteen willekeurig ver op het kronkelpad plaatsen. Er wordt alleen in de richting van de piramide gezet en nooit achterwaarts.
- ⇒ Een speler mag zijn speelsteen voorbij de speelstenen van de andere spelers plaatsen.
- ⇒ Als de speler zich niet meer kan verplaatsen omdat er voor hem geen artefacten meer beschikbaar zijn, blijft hij toch actief in het spel en mag hij aan alle andere aspecten van het spel participeren.

2. Verzamelen van een artefact

Nadat de speler zijn beweging heeft beëindigd op een artefact, legt hij dit artefact zichtbaar voor alle spelers voor zich neer en plaatst zijn speelsteen op de vrijgekomen plaats.



- ⇒ Een speler moet één, en slechts één, artefact per speelbeurt verzamelen zolang er voor hem nog beschikbare artefacten zijn.
- ⇒ Een speler mag geen artefact verzamelen waarover hij bij een vorige speelbeurt is gesprongen.
- ⇒ Als het verzamelde artefact de laatste in zijn soort is op het kronkelpad, moet de set van artefacten worden gewaardeerd (zie pagina 6 voor de waardering van de artefacten).

3. Verwijderen van een artefact

Als alle speelstenen over een artefact van het kronkelpad zijn gepasseerd, worden die artefacten beschouwd als niet verzameld. De speler moet deze artefacten verwijderen.



- ⇒ Er wordt steeds gestart met het verwijderen van het artefact dat het verst verwijderd ligt van de piramide. De artefacten worden zo neergelegd dat elke speler duidelijk kan zien welke er kunnen worden verwijderd en in welke volgorde.
- ⇒ Als een niet verzameld artefact het laatste in zijn soort is op het kronkelpad, **moet** deze set artefacten worden gewaardeerd (zie pagina 6 voor de waardering van de artefacten).

Einde van het spel

De eerste speler die al zijn tolfiches reglementair in de piramide heeft gestopt, wint het spel.

OPMERKING

Het is belangrijk dat het offeren van de tolfiches verloopt in de volgorde van het waarderen, want het kan zijn dat twee of meer spelers hun laatste tolfiche kunnen offeren omdat een artefact wordt gewaardeerd. In dit geval bepaalt de volgorde welke speler als eerste zijn tolfiche mag offeren (zie pagina 6 voor de waardering van de artefacten).

Als geen enkele speler er in geslaagd is om al zijn tolfiches in de piramide te deponeren nadat alle artefacten werden verwijderd en gewaardeerd, eindigt het spel. In dit geval wint die speler met nog het kleinste aantal tolfiches.

Overzicht van de artefacten

De artefact sets

Er zijn 15 sets van artefacten (van elke soort 3) die kunnen worden gewaardeerd. Een set van artefacten bestaat uit alle tegels van dezelfde afbeelding en kleur. Op elke tegel staat een nummer. Het nummer op het artefact geeft de puntenwaarde van de set aan en het aantal (van elk artefact kunnen er 1, 2, 4, 6 of 8 stuks zijn).

SCARABEE

3 sets, 1 tegel per set

Voorbeeld

De groene scarabee is een set, de blauwe scarabee is een set en de paarse scarabee is een set.



GEMUMMIFICEERDE KATTEN

3 sets, 2 tegels per set



HORUSBEELDJE

3 sets, 4 tegels per set



ANUBISBEELDJE

3 sets, 6 tegels per set



DODENMASKERS

3 sets, 8 tegels per set



De waardering van de artefact sets

Een artefact set wordt gewaardeerd als de laatste tegel van die set wordt verzameld of wordt verwijderd van het kronkelpad. De spelers die geen artefacttegel van deze set bezitten, kunnen ook geen punten scoren.

Eerst wordt er nagekeken hoeveel tegels iedere speler van deze set bezit.

Om de score te bepalen wordt er ofwel **methode A** ofwel **methode B** gebruikt, afhankelijk van het aantal spelers die de meeste tegels van deze set bezit.

A. Slechts één speler bezit de meeste tegels van de set

1. De speler met de meeste tegels scoort het aantal punten dat op de tegel is vermeld. Per punt mag de speler een tolfiche in de piramide stoppen.
2. Bepaal welke speler de tweede meeste tegels van deze set heeft verzameld.
 - Als slechts één speler de tweede meeste tegels heeft verzameld, dan scoort hij de helft van de punten dat op de tegel is vermeld. Per punt mag de speler een tolfiche in de piramide stoppen.
 - Als er twee of meer spelers de tweede meeste tegels hebben verzameld, scoren deze spelers geen punten.
3. Geen enkele andere speler scoort punten voor dit artefact.

B. Twee of meer spelers bezitten de meeste tegels van de set

1. De spelers die de meeste tegels bezitten, scoren de helft van de punten dat op de tegel is vermeld. Per punt mag de speler een tolfiche in de piramide stoppen.
2. Geen enkele andere speler scoort punten voor dit artefact.

Voorbeelden



Speler A verzamelt de laatste Anubis zodat dit artefact wordt gewaardeerd.

Er zijn 6 blauwe tegels van Anubis: speler A heeft er drie, speler B heeft er twee en speler C heeft er één. Speler A scoort 6 punten omdat hij de meeste tegels heeft verzameld. Speler B scoort 3 punten omdat hij de tweede meeste tegels heeft verzameld en speler C scoort niets.



Het laatste groene dodenmasker werd van het kronkelpad verwijderd in de stap 'verwijderen van een artefact'. Daarom wordt dit artefact gewaardeerd.

Spelers A, B en C hebben elk twee groene dodenmaskers. Speler D heeft één groen dodenmasker. Het laatste groene dodenmasker is verwijderd van het kronkelpad als niet verzameld artefact. Spelers A, B en C scoren elk 4 punten (de helft van de punten vermeld op het artefact). Speler D scoort niets.

OPMERKING

Nadat een artefact werd gewaardeerd, worden alle tegels van dit artefact in de gleuf van de plastieken doos gestopt.

Speciale artefacten tegels

Zak met goud (3 tegels)



Een zak met goud kan worden gebruikt om een artefact naar keuze van een medespeler te kopen. De enige voorwaarde is dat de koper al minstens één tegel van dit artefact in zijn bezit heeft. De medespeler die het gewenste artefact in zijn bezit heeft, moet dit afgeven, maar hij ontvangt in ruil de zak met goud. De speler die de zak met goud ontvangt, mag een tolfiche in de piramide stoppen en verwijdert de zak met goud uit het spel.

- ⇒ Er zijn geen getallen afgedrukt op de zak met goud omdat deze artefacten niet als set kunnen worden verzameld.
- ⇒ Een zak met goud moet worden gebruikt in dezelfde beurt waarin hij werd verzameld.
- ⇒ Een zak met goud kan niet worden gebruikt om een farao-tegel of de driehoekige koning Tut-tegel van andere spelers te kopen.

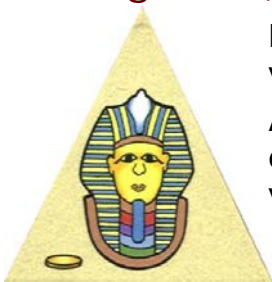
Farao-tegels (3 tegels)



Een farao-tegel kan worden gebruikt als een wildcard en telt als een extra tegel van een artefact als het aan een set wordt toegevoegd. Om een farao-tegel aan een set te kunnen toevoegen, moet de speler al minstens één tegel van dit artefact in zijn bezit hebben.

- ⇒ Er zijn geen getallen afgedrukt op de farao-tegel omdat deze artefacten niet afzonderlijk kunnen scoren en ook niet als set kunnen worden verzameld.
- ⇒ De farao-tegel blijft zichtbaar voor de speler liggen tot hij besluit om deze tegel aan een set toe te voegen.
- ⇒ Een farao-tegel kan maar één keer worden gebruikt en wordt samen met de andere tegels van het artefact verwijderd als het wordt gewaardeerd.
- ⇒ Een speler mag meerdere farao-tegels gebruiken bij een set van artefacten.

Koning Tut (1 tegel)



De koning Tut-tegel is een farao-tegel met een bonus. Alle regels die gelden voor de farao-tegel kunnen worden toegepast op de koning Tut-tegel.

Als bonus, op het moment dat deze tegel wordt verzameld, mag de speler een tolfiche in de piramide stoppen en mag hij zijn speelsteen op het randje van de piramide plaatsen.



Voorbeeld

Speler A verzamelt de laatste blauwe gemummificeerde kat zodat deze wordt gewaardeerd. Spelers A en B hebben elk één gemummificeerde kat. Speler B voegt één farao-tegel toe om de gelijke stand op te heffen. Speler A voegt een farao-tegel en de koning Tut-tegel toe. Speler A scoort 2 punten en speler B scoort 1 punt.

TUTANKHAMEN™

The Engaging Game of Treasure and Fame

AWARD
WINNING
FUN®

Dig In!

Follow a trail of rare artifacts to the pyramid of Tutankhamen. Golden statues, jeweled scarabs, and stunning masks await discovery. But beware — other players may snatch up the most valuable treasures right before your eyes. Wealth and fame await the archeologist who selects the best path.



- ▲ 8 to adult
- ▲ 2-6 players
- ▲ Minutes to Learn
- ▲ 20-30 minutes per Game

Contents:

- ▲ 1 Pyramid
- ▲ 70 Artifact Tiles
- ▲ 90 Tribute Coins
- ▲ 6 Player Tokens
- ▲ Quick Play Rules

Reveal the riches in *TUTANKHAMEN*™

**OUT
OF THE
BOX®**

You can play!
otb-games.com

Out of the Box Publishing Inc.
P.O. Box 14317 Madison, WI 53708
800.540.2304 info@otb-games.com



WARNING!
Choking Hazard
Small Parts - Not for
Children Under 3 Years.

ISBN 1-932359-07-9



©2004 Out of the Box Publishing Inc. All rights reserved. *TUTANKHAMEN*, *Award Winning Fun*®, *You can play!* and *Out of the Box*® are trademarks of Out of the Box Publishing Inc.

MADE IN CHINA Stock No. 3030

31 maart 2008