



Top-A-Top
Iello Kuźnia Gier, 2011
Agnieszka MIGDALSKA
3 – 6 spelers vanaf 6 jaar
± 30 minuten

Inleiding

Top-A-Top is een ongelooflijk partyspelletje voor 3 tot 6 spelers vanaf 6 jaar. De speeltijd is variabel en schommelt tussen een 15 en 30 minuten.

Het spel is heel mooi en eenvoudig en de spelregels zijn heel snel aan te leren maar het spelplezier zal zeer lang blijven duren.

Doel van het spel

Gedurende het spel leggen de spelers één voor één en na elkaar hun kaarten in het midden van de tafel en reageren onmiddellijk in overeenstemming met de afbeelding op het kaartje. De persoon die een foutje maakt, neemt alle kaarten uit het midden van de tafel. Er zijn twee doelen in het spel: het eerste doel is om zich te amuseren tijdens het bliksemsnel reageren en het tweede doel is om zo snel mogelijk van de eigen kaarten af te raken. De eerste speler die er in lukt om alle kaarten uit te spelen, is de Top-A-Top Kampioen.

Spelmateriaal

Het spel bevat 90 ronde kaartjes en deze spelregels.



Spelopbouw

Vóór het spel:

- ⇒ Ga allen in een kring zitten. Liefst rond een ronde tafel zodat er een gelijke afstand is tussen elke speler en het midden van de tafel. Daarna worden de kaartjes en de handleiding uit de doos gehaald.
- ⇒ Verdeel de kaarten in drie sets van een verschillend gekleurde rand (die tevens de moeilijkheidsgraad aanduidt). De groene kaarten zijn eenvoudig, de gele kaarten zijn wat moeilijker en de rode kaarten zijn het moeilijkst.
In het eerste spel raden wij aan om met de groene kaarten te beginnen en de andere kaarten terug in de doos te leggen.
- ⇒ In de volgende partijtjes kan men dan de kaarten met een hogere moeilijkheidsgraad toevoegen. Na enkele spelletjes kunnen de gele kaarten worden toegevoegd. Iedere speler ontvangt dan 5 groene en 5 gele kaarten. Nog later kunnen ook de rode kaarten worden toegevoegd en iedere speler ontvangt dan 3 groene, 3 gele en 4 rode kaarten. Uiteraard bestaat ook de mogelijkheid om met elke kleur apart te spelen of een eigen combinatie te verzinnen.
- ⇒ Eén persoon mixt alle kaarten die worden gebruikt zeer grondig en verdeelt aan iedere speler verdekt 6 kaarten. De resterende kaarten worden terug in de doos gelegd.
- ⇒ Nu heeft iedere speler een stapel van verdeckte kaarten die hij absoluut niet mag bekijken. Leg uw handen op de stapel.
- ⇒ De jongste speler wordt de startspeler (ook er wordt een startspeler geloot).

Spelen

Tijdens het spel leggen de spelers één voor één om de beurt, met de wijzers van de klok mee, de bovenste kaart van hun stapel bloot en leggen die in het midden van de tafel. Deze kaarten vormen een stapel die even ver van alle spelers verwijderd moet zijn.

Denk er aan om bij het uitspelen van een kaart die pas om te draaien op het moment dat ze in het midden van de tafel is gepositioneerd.

Zodra de kaart werd blootgelegd, moeten alle spelers, inclusief de speler die de kaart heeft blootgelegd, gelijktijdig de actie uitvoeren.

De grote uitdaging in dit spel bestaat erin om bliksemsnel te juiste reactie te hebben op de afbeelding van de omgedraaide kaart (zie verder).



Wanneer een speler een fout maakt of te laat reageert, verliest hij deze ronde en moet alle kaarten die in het midden van de tafel liggen verdeckt onder zijn stapel leggen.

De eerste speler die zijn laatste kaart aflegt en correct reageert, wint het spel.

Wat kan er gebeuren ?

Als twee of meer spelers niet juist reageren, wordt de kaartenstapel (in het midden van de tafel) gelijkmatig onder deze spelers verdeeld. Als het gelijkmatig verdelen niet mogelijk is, ontvangt de speler met de minste kaarten de overgebleven kaart.

Als geen enkele speler correct reageert, gebeurt er niets en de volgende speler legt een kaart bloot.

Als er een situatie ontstaat die niet met deze regels wordt opgelost en er discussie ontstaat over wie de kaarten moet nemen, wordt altijd de persoon in het nadeel gesteld die de minste kaarten heeft.

Het overzicht

Nadat een kaart wordt blootgelegd, moeten alle spelers gelijktijdig, in overeenstemming met de afbeelding op de kaart, reageren. Wanneer een speler een fout maakt of te laat reageert, verliest hij deze ronde en moet alle kaarten die in het midden van de tafel liggen verdekt onder zijn stapel leggen.



Spreek luidop de naam van dit spel uit: "Top-A-Top".



Jij wil de vlieg al eerste vangen. Leg je hand op deze kaart. De persoon die dit als laatste doet, verliest.



Blijf ernstig en gefocust en spreek geen woord uit tot de volgende kaart wordt gespeeld.



Knijp met je vingers je neus dicht.



Boots het geluid van een dier na, dit mag noch van een kat noch van een hond zijn. Doe je dit toch, verlies je zeker.



Draai je hoofd naar rechts en zeg: "Goedemorgen".




Leg twee vingers op je voorhoofd alsof je iemand groet.



Klop tweemaal met je vuist op de tafel in de buurt van jouw kaarten.



Reageer precies zoals in de laatste ronde. Als dit de eerste kaart is, gebeurt er niets en de volgende speler legt een kaart bloot. Als de vorige kaart was, moet je in je handen  klappen.



Hou je hand aan je oor alsof je goed naar iemand wil luisteren en zeg: "Hallo".



Zeg luidop de naam van de speler die deze kaart blootlegt.



Breng je handen aan je neus en vorm een trompet en speel er even op.



Neem al jouw kaarten in de hand. Als er nog een kaart op de tafel blijft liggen, verlies je. Als je geen kaarten meer hebt, doe je niets. Reageer juist !



Klap in je handen.



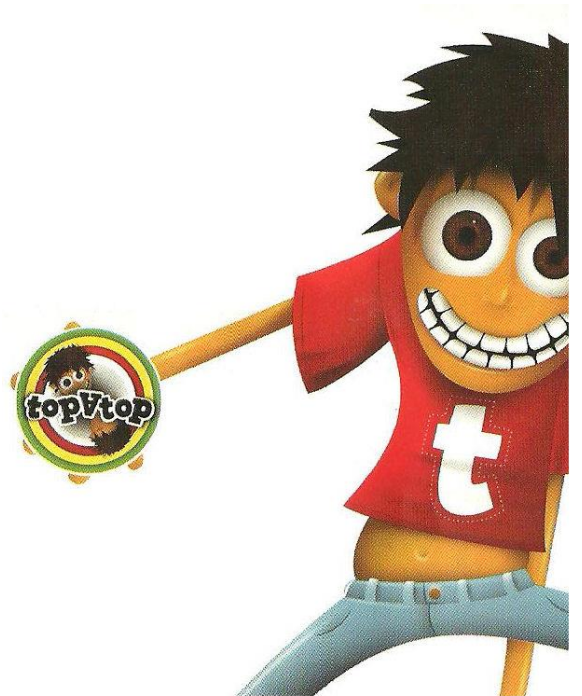
Trek een gek gezicht.



Doe het geluid van een indiaan na.



Joker.



Top-A-Top

Author: Agnieszka Migdalska.
Deutsche Übersetzung: Alexander Lauck.
Illustrationen: Szwedzki - www.szwedzki.net
Produktion: Michał Stachyra, Maciej Zasowski.
Verlag: Kuźnia Gier
© 2011 Agnieszka Migdalska
© 2011 Kuźnia Gier

Die Autorin dankt besonders ihrer Familie für die Unterstützung.



© vertaling: Herman BELLEKENS
herman.bellekens@skynet.be
5 oktober 2013