



door deze vertaling wordt u aangeboden
FORUM
FEDERATIE
verzelschapspeleclubs

SUDOKU - Das Brettspiel

Reiner Knizia
Kosmos

voor 1 – 4 spelers vanaf 10 jaar
± 30 minuten

+

SUDOKIDS

variant voor kinderen vanaf 6 jaar

Spelmateriaal

- 1 spelbord (dubbelzijdig, resp. voor volwassenen en kinderen)
- 81 getallenkaartjes met de waarden 1 t.e.m. 9 (voor het volwassenenspel)
- 36 dierenkaartjes met 6 verschillende dieren (voor het kinderspel)
- 16 rondekaartjes (met het getal 40)
- 4 pionnen

Spelidee

Het spelbord toont negen rijen, negen kolommen en negen vierkanten. Elke rij, elke kolom en elk vierkant bestaat uit 9 velden waarop getallenkaartjes van 1 tot 9 gelegd kunnen worden. Binnen eenzelfde rij, kolom of

vierkant mag elk getal echter slechts éénmaal voorkomen. De spelers leggen om beurten getallenkaartjes en krijgen punten voor het aantal kaartjes dat op dat ogenblik reeds in dezelfde rij, kolom en vierkant liggen.

Voobereidingen

Elke speler kiest een pion en zet hem op de startpositie "0" van het scorespoor dat rond het spelbord loopt. De rondekaartjes worden naast dit beginveld klaargelegd. Negen van de getallenkaartjes hebben een goudkleurige achtergrond. Deze worden zodanig op willekeurige velden van het spelbord gelegd, dat in elke rij en elke kolom precies één

kaartje ligt (zie tweede afbeelding op pagina 1 van de Duitse spelregels). De overige getallenkaartjes worden verdekt naast het spelbord gelegd. Elke speler trekt een getallenkaartje en bekijkt dit, zonder dat de medespelers het getal op het kaartje kunnen zien.

Spelverloop

De oudste speler begint; daarna gaat de beurt in wijzerzin verder. Wie aan de beurt is, legt het getallenkaartje dat hij in de hand heeft, op een vrij veld van het spelbord. Daarbij moet steeds de SuDoKu-regel in acht genomen worden (zie verder). Aansluitend waardeert de speler zijn zet en beweegt zijn pion evenveel

velden voorwaarts op het scorespoor als hij punten verdient (zie verder). Aan het einde van zijn beurt, trekt de speler een nieuw getallenkaartje uit de voorraad en is de volgende speler aan de beurt. Van zodra alle kaartjes al getrokken werden, kan er uiteraard geen kaartje meer bijgenomen worden.

SuDoKu-regel

Bij het leggen van getallenkaartjes is de volgende regel in acht te nemen:

In elke rij, in elke kolom en in elk vierkant mag elk getal slechts één keer voorkomen!

Legt een speler een getallenkaartje in strijd met deze regel, moet hij het opzij leggen en krijgt hij geen punten. Hij neemt wel een nieuw getallenkaartje en de volgende speler is aan de beurt.

Waardering

Heeft een speler een kaartje conform de regels gelegd, telt hij eerst hoeveel andere kaartjes reeds in hetzelfde vierkant lagen (per kaartje verdient de speler dus één punt). Dan telt hij ook het aantal kaartjes die buiten hetzelfde vierkant, maar wel in dezelfde rij en kolom liggen als het aangelegde kaartje. Het gespeelde kaartje zelf wordt niet meegeteld. De speler zet zijn pion evenveel velden vooruit

op het scorespoor als hij punten verdient. Telkens wanneer een speler op of voorbij het startveld komt, krijgt hij een rondekaartje.

Vereenvoudigde variant: Bij de waardering worden enkel de kaartjes geteld die in de zelfde rij en kolom als het zojuist gelegde kaartje liggen. De speler telt dan de hele rij en kolom; naar de vierkanten wordt niet gekeken.

Einde van het spel

Het spel eindigt wanneer een speler aan de beurt is en zijn kaartje op geen enkel veld meer kwijt kan zonder de SuDoKu-regel te schenden. Het spel is ook voorbij wanneer alle getallenkaartjes opgebruikt zijn. De spelers tellen hun rondekaartjes (elk kaartje is 40 punten waard) en tellen daarbij de huidige

stand op het scorespoor. De speler met de meeste punten wint. Wie denkt dat hij niet meer geldig kan aanleggen, hoewel dat toch het geval is, moet zijn kaartje opzij leggen en krijgt geen punt. Hij trekt dan een nieuw kaartje en de volgende speler is aan de beurt.

Solovariant voor 1 speler

De speler trekt telkens één getallenkaartje dat hij onmiddellijk aanlegt en waardeert. Doel is

om zoveel mogelijk punten te scoren.

SudoKids

Er wordt op de keerzijde van het speelbord gespeeld. Het bordt telt nu slechts 36 velden – elke rechthoek, elke rij en elke kolom telt 6 velden. In plaats van de getallenkaartjes worden nu de dierenkaartjes gebruikt. Dezelfde regels als in het spel voor volwassen spelers zijn van kracht – in het kinderspel mag elk dier in elke rij, kolom of rechthoek meer dan één keer voorkomen. Beide waarderingsvarianten

uit het volwassenenspel kunnen gebruikt worden.

Bijkomende vereenvoudigde variant: Enkel kaartjes die in dezelfde rechthoek liggen als het zojuist gelegde dierenkaartje worden als punten geteld en op het scorespoor aangeduid.