



Streifen Toni
 Zoch, 2012
 Carmen KLEINERT
 2 - 5 spelers vanaf 4 jaar
 ± 30 minuten

STREIFEN TONI



Gestreepte Toni nodigt zijn vriendjes uit in het volkstuinfeestje. Zelfs zijn vriendin, Roze Pamela, is erbij. Zodra iedereen is aangekomen, kunnen de vriendjes nu gaan wroeten in de grond en ditmaal zonder dobbelsteen. En omdat het net zo hard heeft geregend, besluiten ze om uit de grond te kruipen en de racewedstrijd te houden onder de blote hemel. Dat betekent dat alle wormen zich moeten rekken en strekken. Maar opgepast dat men in de race niet wordt ingehaald en voorbijgestoken door de andere wormen. Wie zich het langst kan maken, zal de racewedstrijd winnen.

Spelmateriaal



➡ **61 kaarten** (5 wormkoppen, 56 wormdelen)

Spelvoorbereiding

Leg voor alle deelnemers een wormkop op dezelfde hoogte met een beetje ruimte ertussen naast elkaar.



Als het spel met vijf spelers wordt gespeeld, heeft men alle 56 wormdeelkaarten nodig. In een spel met vier heeft men 46, in het spel met drie 36 en in het spel met twee 26 kaarten nodig.

Alle kaarten worden zeer grondig gemixt. Iedere speler ontvangt verdekt 3 kaarten in de hand.

Dan worden er 6 wormdeelkaarten verdekt in het midden van de tafel gelegd.

De resterende kaarten vormen de verdekte voorraadstapel.

De wedstrijd kan nu beginnen !



Spelverloop

De jongste speler begint. De andere spelers volgen om de beurt, met de wijzers van de klok mee. Als een speler aan de beurt is, legt hij **één kaart uit de hand verdekt** bij de 6 andere verdekte kaarten in het midden van de tafel. Dan neemt de speler van het midden van de tafel **één andere verdekte** kaart en legt die bloot. Deze wormdeelkaart leegt hij als wormdeel aan zijn worm.

Zo legt men juist af:

Het eerste wormdeel wordt aan de eigen wormkop gelegd.

Elk volgende wormdeel dat men bij een volgende speelbeurt blootlegt, legt men steeds aan het stokje van zijn laatst afgelegde wormdeelkaart aan. Zo wordt de eigen worm steeds maar langer.



Nadat het nieuwe wormdeel aan de eigen worm werd aangelegd, trekt men van de voorraadstapel een nieuwe kaart en neemt die kaart in de hand.

Hiermee eindigt de speelbeurt.

Als de voorraadstapel is opgebruikt, komt elke speler nog driemaal aan de beurt zonder achteraf een nieuwe kaart te kunnen trekken.

Einde van het spel en winnaar

Als alle spelers hun tiende wormdeel hebben aangelegd, eindigt het spel.

De zes wormdeelkaarten die nu nog verdekt op de tafel liggen, blijven daar liggen en worden niet gebruikt.

De speler die nu de langste worm heeft, wint het spel.



Nog enkele prachtige kinderspellen vanaf 4 jaar:



© vertaling: Herman BELLEKENS
herman.bellekens@skynet.be
23 juni 2012