

SMALLWORLD™

CURSED!

De Rassen



GOBLINS (by Gustav Åkerfelt - Finland)

Je mag een regio met een volk in opgave veroveren met 1 rasfiche minder. Je moet wel steeds minimaal één rasfiche plaatsen.



KOBOLDS (by Jörg Krismann - Germany)

Je mag een regio niet veroveren of bezet te houden met minder dan 2 rasfiches. Als je in opgave gaat blijft er echter maar 1 rasfiche over in elke regio, zoals gewoonlijk.

Speciale Krachten



CURSED (by Paolo Mori - Italy)

Je moet 3 overwinningmunten betalen om de Cursed Ras\Speciale Kracht Combinatie over te slaan, bij het uitkiezen van een nieuwe combinatie. Deze levert geen extra speciale kracht op.



RANSACKING

(by Travis Lauro - USA)

Telkens je een regio verovert waar een actief ras aanwezig is, moet de eigenaar van het actieve ras je een overwinningmunt betalen, uit zijn eigen voorraad (tenzij hij geen munten meer heeft). Je kan deze kracht niet gebruiken tegen de Ghouls in opgave.



HORDES OF

(by Leif Steiestol - Canada)

Je mag 2 Hordes of fiches gebruiken, net alsof je 2 rasfiches meer hebt van je actieve ras. De fiches gaan terug in de doos van zodra je in opgave gaat.



WERE-

(by Philip Harding - Australia)

Tijdens de nacht (elke even genummerde spelbeurt) kan je regio's veroveren met 2 rasfiches minder. Je moet wel steeds minimaal één rasfiche plaatsen. Deze speciale kracht heeft geen effect tijdens de dag (de oneven genummerde spelbeurten)



MARAUDING (by Daniel Zielinski - USA)

Van zodra je klaar bent met al je veroveringen (maar vooraleer je je laatste verovering uitvoert met de versterkingsdobbelsteen), mag je je rasfiches terug op hand nemen, behalve 1 fiche per regio dat je bezet, en nogmaals veroveringen uitvoeren. Sluit af door je laatste verovering uit te voeren.