

Samurai

Datō Masamune:

Leg 1 kaart af voor +1 aanvalswaarde.

Hojo Masako:

Op het einde van jouw beurt mag je 1 stap nemen.

Ito Ittosai:

Je mag 3 kaarten in jouw beurt spelen.

Jubei Mitsuyoshi:

Kies de kaarten die je van jouw levenspunten stapel trekt.

Musashi Miyamoto:

Gebruik gelijke aanvals- en verdedigingswaarde als je aanvalt of verdedigt.

Takezaki Suenaga:

Trek 1 kaart als je ten minste 1 schade bij een tegenspeler aanricht (zonder gebruik van de gunstelingen).

Tomoe Gozen:

Je mag de 2 kaarten aan het begin van jouw beurt trekken in plaats van op het einde van jouw beurt.

Yagiu Munenori:

Je kan ten allen tijde een kaart afleggen om met 1 levenspunt te herstellen.

Locatie kaarten

Distilleria – Distillery:

Neem 1 Sake drankfiche van de Masu bij het begin van jouw beurt zonder een kaart te spelen.

Dojo:

Iedere keer je een wapen speelt, mag je onmiddellijk een vrije aanval uitvoeren met de aanvals- en stapwaarde van dit wapen.

Cimitero – Cemetery:

Voor de geesten van Enma: na het gebruik van de kracht van de opgetogenheid mag je kaarten trekken totdat je er één vind met de achterkant van jouw keuze. Neem deze kaart op hand en leg de andere op de aflegstapel.

Therme – Thermal baths:

Alle spelers beginnen het spel zonder een wapen.

Alle bewegingen zijn beperkt tot 1 stap.