

2. Platz
Int. Wettbewerb für
Spieleautoren 2001



STEINE DER INKA STONES OF THE INCAS LES PIERRES DES INCAS LE PIETRE DEGLI INCA



AUF DER
AUSWAHLLISTE
„SPIEL DES JAHRES“

RUMIS

STEFAN KÖGL

RUMIS

Steine der Inka

Murmel, 2001

Stefan KÖGL

2 - 4 spelers vanaf 8 jaar

± 45 minuten

Inleiding

Wie kent ze niet, de indrukwekkende bouwwerken van de Inca's, getuigenissen van een vroegere hoogontwikkelde beschaving. De bouwwerken werden opgericht uit reusachtige onregelmatige steenblokken, samen gehouden door een ongelooflijke precisie.

In het spel RUMIS proberen de medespelers samen een bouwwerk, bestaande uit grillige steenvormen, op te richten. Maar wie is de beste bouwmeester? Hij die op de handigste manier de bouwstenen kan inzetten, zou men zeggen.

RUMIS

"RUMIS" betekent "stenen" in het Quechua, de taal die vandaag nog in het Andesgebergte wordt gesproken door de Inca's.

Spelvoorbereiding

Aan het begin van het spel ontvangt iedere speler alle steenblokken van één kleur. Eén bouwwerkscenario (piramide, toren, muur of trap) wordt gekozen.

Afhankelijk van het scenario en het aantal spelers gelden de volgende beperkingen voor de hoogte van het bouwwerk (uitgedrukt in afzonderlijke blokjes):

	2 spelers	3 spelers	4 spelers
PIRKA (muur)	2	3	4
CORICANCHA (piramide)	4	4	4
PISAC (trap)	4	5	8
CHULLPA (toren)	4	6	8

Spelverloop

Een startspeler wordt gekozen. Hij start het spel door een steen op het speelveld te plaatsen binnen het grondvlak van het scenario. Daarna legt, met de wijzers van de klok mee, iedere andere medespeler zijn eerste steen op zodanige wijze dat de steen zowel aan een al afgelegde steen grenst en het grondvlak raakt.

Alle volgende stenen moeten dan zo worden gelegd dat ze minstens met een zijvlak grenzen aan stenen van de eigen kleur of op stenen van de eigen kleur worden gelegd.

Afleggen van stenen

Bij het afleggen van stenen moet men steeds het volgende in het oog houden:

- ➔ Geen enkel deel van een steen mag over de begrenzing van het bouwwerk (grondvlak en hoogte van het bouwwerk) uitsteken. Bij de piramide en de trap geldt als begrenzing natuurlijk de piramidevorm of respectievelijk de trappenvorm en de maximale hoogte die per rij met getallen op het spelbord wordt aangegeven. Zo leidt de hoogtebeperking bij de trappenvorm er toe dat wel de volledige plattegrond mag worden bebouwd, maar dat de maximale hoogte (zie tabel) niet mag worden overschreden.
- ➔ Stenen moeten zodanig worden gelegd dat geen gaten ontstaan die niet door andere stenen van bovenuit kunnen worden gevuld (zie voorbeeld).

Als een speler op zijn beurt geen steen meer kan leggen, is het spel voor hem ten einde. Dit betekent dat hij ook later geen stenen meer mag afleggen.



Einde van het spel

Het spel eindigt zodra geen enkele speler nog een volgende steen kan leggen.

Als zegepunten tellen alle afzonderlijke blokjes van de eigen kleur die vanboven zichtbaar zijn. Van dit aantal wordt het aantal van de niet verbouwde stenen afgetrokken.

De winnaar is die speler die met zijn stenen aan het einde van het spel de meeste punten heeft verzameld.

Tips en varianten

Solospel

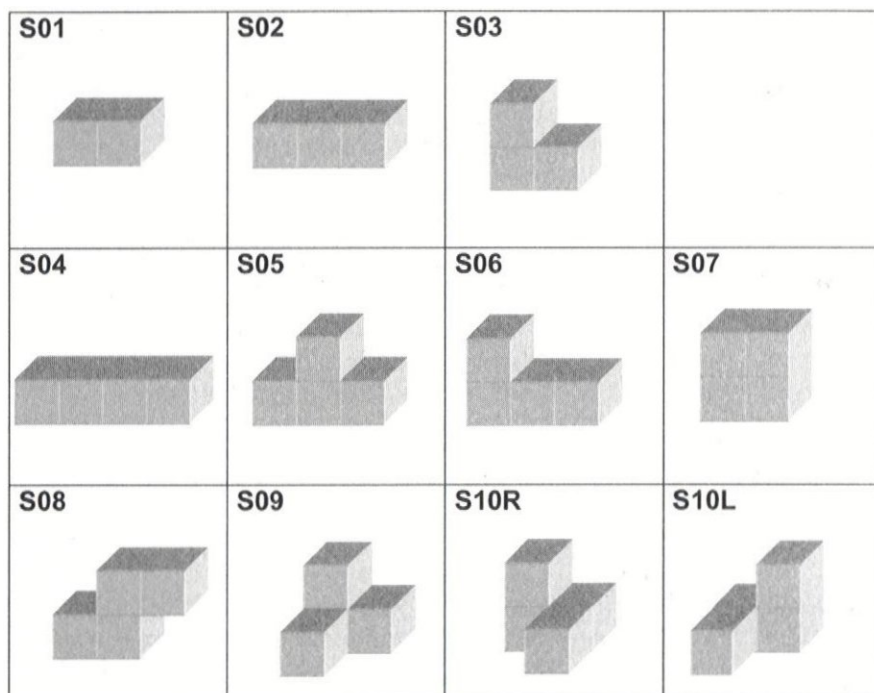
RUMIS kan op een verschillende manier ook alleen worden gespeeld. Men kan bijvoorbeeld proberen om een bontgekleurde kubus te bouwen die bestaat uit 3, 4 of 5 afzonderlijke blokjes, maar men kan dit ook proberen met maar één of met twee kleuren. Nog moeilijker wordt het als tegelijkertijd de spelregels van RUMIS moeten worden gevolgd en dus de stenen steeds aan dezelfde kleur moeten worden aangelegd (of afwisselend stenen in de ene en daarna in de andere kleur).

Spel voor twee spelers

In een spel voor twee spelers duurt het spel niet erg lang. Om het nog spannender te maken, bevelen wij aan dat elke speler met 2 kleuren speelt. Hier wordt dus gesimuleerd dat het spel met vier spelers wordt gespeeld (de hoogtebeperking geldt dan voor 4 spelers en de kleuren moeten afwisselend worden gelegd). Aan het einde wint dan de speler die de kleur met de meeste punten heeft.

De Rumisstenen

Het spel RUMIS bevat 11 stenen in verschillende vormen. Van elke steen is een steen beschikbaar in de vier kleuren. Het zou kunnen gebeuren dat bij het transport of in de hitte van de strijd een steen zou breken. Gebroken stenen kunnen zeer eenvoudig met sterke lijm (modelbouw) correct worden gelijmd (zie tekening).



21 augustus 2006