

# REIBACH & CO

## Doel van het spel

De speler die na 3 waardebepalingen de meeste woekerwinsten ('Reibach') heeft gemaakt, wint het spel.

## Spelmateriaal

- ⇒ 90 zaken-kaarten
- ⇒ 5 multitalent-kaarten (nar-afbeelding)
- ⇒ 5 risicokaarten ('2x'-teken)
- ⇒ 10 woekerwinst-kaarten (\$-teken)

## Spelvoorbereiding

- ⇒ Nadat alle 100 kaarten (90 zaken-, 5 multitalent- en 5 risicokaarten) geschud werden, ontvangt **elke speler verdekt 4 kaarten** en neemt deze ter hand.
- ⇒ Drie van de resterende kaarten worden zichtbaar naast elkaar midden op tafel gelegd.
- ⇒ De dan nog resterende kaarten worden gemengd met de 10 woekerwinst-kaarten (\$-teken) en vormen de verdekte voorraadstapel die naast de 3 kaarten midden op tafel wordt gelegd.

## Spelverloop

- ⇒ De oudste speler begint het spel, de andere spelers volgen in uurwijzerzin.
- ⇒ Per beurt beschikt elke speler over **3 actiepunten** die hij moet opgebruiken (ook al berokkent het gebruik ervan hem nadeel). Een speler beschikt over een aantal mogelijke acties die hem per stuk x aantal actiepunten kosten.
  - , **Opnemen van een in het midden zichtbaar liggende kaart : 1 actiepunt**. Een speler mag één of meerdere van de in het midden liggende kaarten ter hand nemen. De bovenste kaart(en) van de voorraadstapel neemt (nemen) dan de plaats in van de weggenomen kaart(en).
  - , **Afleggen van een handkaart als 'spelmaker' : 1 actiepunt**. Een speler mag een handkaart voor zich op tafel afleggen met de rugzijde naar boven. Deze kaart geldt nu als 'spelmaker' en de betrokken speler mag verder in het spel op deze kaart andere zaak-kaarten zichtbaar afleggen. 'Spelmaker'-kaarten moeten steeds bij zichzelf gelegd worden, nooit bij de medespelers.
  - , **Aanleggen van een handkaart bij een 'spelmaker'-kaart of -rij : 1 actiepunt**. Een speler mag één van zijn handkaarten zichtbaar aanleggen bij een reeds op tafel liggende 'spelmaker'-kaart of -rij. Kaarten mogen nooit zichtbaar op tafel gelegd worden zonder 'spelmaker'. Aanleggen van kaarten is alleen toegestaan bij eigen 'spelmaker'-kaarten of -rijen.
  - , **Nemen van de bovenste kaart van de voorraadstapel : 2 actiepunten**. Een speler mag de bovenste verdekte kaart van de voorraadstapel nemen. Het voordeel hiervan is dat de andere spelers niet weten welke kaart de speler genomen heeft. Elke speler mag vrij bepalen in welke volgorde hij één of meerdere van de bovenvermelde acties uitvoert. Een speler mag zelf kiezen om bv. 3 zichtbaar liggende kaarten uit het midden ter hand te nemen ; of om één 'spelmaker' af te leggen, één kaart uit het midden te nemen en deze vervolgens op de zojuist afgelegde 'spelmaker' te leggen,...
- ⇒ Een belangrijk element in het spel vormt het stichten van nieuwe handelszaken. Hiervoor legt een speler één handkaart, de 'spelmaker', verdekt (met rugzijde naar boven) voor zich af op tafel. Hij laat deze kaart één maal aan alle spelers zien, van dan af aan mag ze niet meer bekeken worden. Alle kaarten die door deze speler op de 'spelmaker' gelegd worden, moeten zichtbaar gelegd worden. Een zaken-kaart mag op een 'spelmaker' gelegd worden op voorwaarde dat beide kaarten betrekking hebben op dezelfde branche (kleur van de kaart). Hierop zijn er twee uitzonderingen : multitalent- en risico-kaarten (zie verder). Zij moeten niet overeenstemmen met de kleur van de voorzijde van de 'spelmaker'-kaart. Tijdens het spel kunnen er voor één speler maximaal 10 'spelmakers' op tafel liggen, nl. één per branche (kleur). Het is niet toegestaan om van één branche meerdere rijen te bouwen.

- ⇒ **Multitalent-kaart** : Een multitalent-kaart mag ingezet worden voor elke branche en geldt dan gewoon als een kaart van die branche (kleur). In één rij mogen meerdere multitalent-kaarten gelegd worden, maar de eerste kaart na de 'spelmaker' moet een gewone zaken-kaart zijn zodat de aard van de branche duidelijk gedefinieerd is (de 'spelmaker'-kaart ligt immers met zijn rugzijde naar boven !). Een multitalent-kaart kan ingezet worden als een 'spelmaker', maar mag niet gebruikt worden als risico-kaart.
- ⇒ **Risico-kaart** ('x2'-teken) : Een risico-kaart mag op elke rij gelegd worden waar zich reeds minimaal één zaken-kaart bevindt. Een risico-kaart geldt in tegenstelling met de multitalent-kaart echter niet als kaart van dezelfde branche (kleur). Deze kaart zorgt er wel voor dat de woekerwinst voor deze rij bij elke volgende waardebeplating verdubbelt. Zodra er een risico-kaart op een rij zaken-kaarten ligt, wordt deze rij onderbroken. Er mogen geen nieuwe zaken-kaarten meer worden aangelegd. Indien gewenst kan een risico-kaart ook ingezet worden als 'spelmaker', ze levert dan echter geen verdubbeling van de woekerwinst op.
- ⇒ Een uitgespeelde kaart (spelmaker-, zaken-, multitalent- of risico-kaarten) mag niet meer teruggenomen of omgedraaid worden.
- ⇒ **Woekerwinst-kaarten** (\$-teken) : Zodra een woekerwinst-kaart wordt omgedraaid of uitgespeeld door een speler, wordt deze zichtbaar opzij gelegd op een aparte stapel. Bij de vierde, zevende en tiende woekerwinst-kaart die omgedraaid wordt, wordt het spel onmiddellijk onderbroken en vinden resp. de eerste, tweede of derde waardebeplating plaats. Na de derde waardebeplating eindigt het spel en kan een speler zijn eventueel nog beschikbare actiepunten niet meer benutten. De speler tijdens wiens beurt de derde of zevende woekerwinst-kaart wordt omgedraaid, mag na de waardebeplating zijn beurt gewoon verder uitspelen.
- ⇒ **Waardebepalingen** : Tijdens een waardebeplating wordt de waarde van de op tafel liggende zaken bepaald en genoteerd op het daarvoor bedoelde blad :
- , **Monopolie : 4 miljoen \$** : Elke speler die in een branche (kleur) als enige één of meerdere zaken-kaarten voor zich heeft liggen (monopolie-positie), ontvangt 4 miljoen \$. De lengte van de rij zaken-kaarten heeft geen belang. Indien een speler inkomsten krijgt voor zijn monopolie-positie in een bepaalde branche, ontvangt hij hiervoor verder geen extra inkomsten meer.
  - , **Meeste zaken in een bepaalde branche (langste rij) : 3 miljoen \$** : Per branche ontvangt de speler die in een bepaalde branche niet de enige, maar wel de best vertegenwoordigde is, 3 miljoen \$. Hij heeft dan met andere woorden de meeste zaak-kaarten in een bepaalde kleur voor zich liggen.
  - , **Op één na meeste zaken in een bepaalde kleur (op één na langste rij) : 1 miljoen \$** : Elke speler die in een branche de op één na langste rij heeft, ontvangt 1 miljoen \$.
- Mocht er zich in een bepaalde branche een **gelijke stand** voordoen bij de bepaling van de **langste rij** (twee of meer even lange rijen zaak-kaarten), dan wordt de woekerwinst (in totaal 4 miljoen \$) gewoon verdeeld onder de verschillende spelers. De waardebeplating van de op één na langste rij vervalt dan. Bij een gelijkstand bij de bepaling van de **op één na langste rij**, ontvangt niemand woekerwinst. Een uitgespeelde risico-kaart verdubbelt bij elke waardebeplating de waarde van de branche (rij) waarin hij ligt.
- ⇒ **Bij de laatste waardebeplating** moeten er ook boetes betaald worden :
- , **'Spelmaker'-kaarten : 2 miljoen \$** : Per ongebruikte 'spelmaker'-kaart (m.a.w. er ligt geen andere kaart op) moet de eigenaar op het einde van het spel 2 miljoen \$ betalen.
  - , **Handkaarten : 1 miljoen \$** : Elke kaart die een speler op het einde van het spel nog in zijn handen heeft, kost hem 1 miljoen \$ per stuk.
- Ook na de derde waardebeplating worden de behaalde punten (en eventueel ook boetes) genoteerd.

## Einde van het spel

Het spel eindigt na de derde waardebeplating. De speler die op dat moment de meeste woekerwinst heeft behaald, wint het spel.

REIBACH & CO		
F.X. Schmid	Moon, Alan	1996
2 - 5 spelers	vanaf 12 jaar	45 min.

© Marc Van den Branden, Forum, 1996

<b>Naam speler</b>															
<b>Waardebepaling</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>
Waardepapieren (d. groen)															
Goud (lila)															
Vastgoed (olijfkleurig)															
Deviezen (geel)															
Luxeprodukten (lichtblauw)															
Gokspelen (d. blauw)															
Antiquiteiten (lichtgroen)															
Olie (oranje)															
Juwelen (roze)															
Kunst (rood)															
<b>Score</b>															
<b>Totaal/strafpunten</b>															
<b>TOTAALSCORE</b>															

<b>Naam speler</b>															
<b>Waardebepaling</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>
Waardepapieren (d. groen)															
Goud (lila)															
Vastgoed (olijfkleurig)															
Deviezen (geel)															
Luxeprodukten (lichtblauw)															
Gokspelen (d. blauw)															
Antiquiteiten (lichtgroen)															
Olie (oranje)															
Juwelen (roze)															
Kunst (rood)															
<b>Score</b>															
<b>Totaal/strafpunten</b>															
<b>TOTAALSCORE</b>															