

TIMES SQUARE

Een Heen-en-Weer spel voor 2 spelers vanaf 12 jaar

Het Spel

Zonder "Champagne Charlie" en "Saucy Sue" gebeurt er niets op de "Reeperbahn". Een nachtclub heeft hier alleen maar succes als je de "Party King & Queen" op bezoek hebt. "Dancing Deb" en "Handsome Hal" kunnen je hiermee helpen. De speler die door gebruik van de kaarten Charlie of Lilly in zijn club binnen weet te halen, wint het spel.

Inhoud



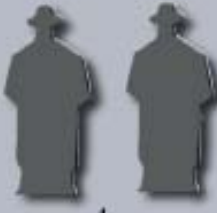
1 Spelbord
6 Speelstukken
55 Speelkaarten

Champagne Charlie
(Schampus-Charly)



Saucy Sue
(Brilli-Lilli)

De BodyGuards



1

Dancing Deb
(Rote Lola)



Handsome Hal
(Blonde Hans)

Spelvoorbereiding

- Leg het spelbord klaar tussen de spelers, zodat elke speler zijn nachtclub voor zich heeft liggen. Elke Nachtclub heeft 2 ingang-velden op het bord.
- Plaats Saucy Sue in het midden van het bord (Veld met het riooldeksel)
- Plaats Champagne Charlie op hetzelfde veld, maar in de duisternis. Charlie verplaatst zich altijd in de duisternis. (donkere strook aan de zijkant) Alle andere figuren verplaatsen zich in de verlichte strook
- Plaats de 2 bodyguards naast Saucy Sue, een links, een rechts, maar met 1 veld tussen Saucy Sue en de bodyguard
- Een van de spelers verbergt Dancing Deb en Handsome Hal in de handen, de andere speler kiest een van de 2 handen, en speelt met de figuur in die hand. Elke speler plaatst zijn figuur tussen Saucy Sue en een bodyguard, aan zijn kant van het spelbord
- Schud de kaarten, beide spelers krijgen 8 kaarten. Leg de overige kaarten als verdeckte stapel naast het spelbord.
- De speler die speelt met Handsome Hal mag beginnen.



Spelverloop

Door het spelen van kaarten trachten de spelers Handsome Hal, Dancing Deb, Saucy Sue en haar Bodyguards naar de ingang van hun nachtclub te leiden. Voor elk personage op de speler zijn/haar ingang, schuift Champagne Charlie een veld op in de speler zijn richting. Een speler voert in zijn speelbeurt de volgende 3 acties uit:

- 1a. Speel 1 of meerdere kaarten of**
- 1b. Lok een karakter naar Handsome Hal of**
- 1c. Wissel kaarten**
- 2. Neem kaarten (Bij 1a en 1c)**
- 3. Verplaats Champagne Charlie**

1a. Speel 1 of meerdere kaarten

- Elke kaart vertegenwoordigt een karakter, door een kaart te spelen, verplaats je het overeenkomstige karakter. Champagne charlie wordt niet verplaatst door middel van de kaarten.
- In een speelbeurt kan je een of meerdere kaarten spelen, maar alle kaarten moeten dezelfde kleur hebben.
- De speler speelt een kaart en voert de actie uit, alvorens een volgende kaart te spelen.
- Je mag geen kaart spelen, waarvan je de actie niet volledig kan uitvoeren.
- De gespeelde kaarten komen op de aflegstapel.
- Een karakter kan op elke strook staan, en er kunnen meerdere karakters op dezelfde strook staan.

Regels voor Saucy Sue en haar 2 bodyguards:

- Deze 3 karakters moeten zich steeds op 3 verschillende velden bevinden. Saucy Sue moet zich altijd bevinden op een veld tussen de 2 bodyguards, ze mogen zich dus niet op hetzelfde veld bevinden. De afstand tussen Saucy Sue en haar bodyguards is van geen belang, zolang bovenstaande regels maar gevolgd worden.

of

1b. Lok een karakter naar Handsome Hal

- In plaats van en of meerdere kaarten te spelen, kan de speler Saucy Sue of een van haar bodyguards gewoon verplaatsen naar het veld waar Handsome Hal staat. (Rekening houdend met de regels voor de plaatsing van Saucy Sue en haar bodyguards)

of

1c. Wissel kaarten

- In plaats van een van de vorige acties kan je ook een of meerdere van je handkaarten op de aflegstapel leggen.

2. Neem kaarten (Bij 1a en 1c)

- Als je gekozen hebt om kaarten te spelen (1a), of kaarten op de aflegstapel te leggen (1c), vul je je hand terug aan tot 8 kaarten
- Indien je voor verplaatsing naar Handsome Hal (1c) gekozen hebt, heb je geen kaarten gespeeld, dus trek je ook geen nieuwe kaarten.
- Als de voorraadstapel op is, word de aflegstapel geschud, en wordt dit de nieuwe voorraadstapel.

3. Verplaats Champagne Charlie

- Charlie Champagne wordt niet verplaatst door het spelen van kaarten, De speler lokt Charlie Champagne naar zijn nachtclub door de volgende regels:
- Verplaats Charlie 1 veld voor elk karakter dat op een van de eigen ingang-velden van de nachtclub staat.
- Verplaats Charlie 1 veld als zowel Saucy Sue als de bodyguards zich aan zijn kant van het spelbord bevinden. (ten opzichte van het midden)
- Champagne Charlie blijft altijd in de duisternis. (donkere strook van het spelbord)



Dan gaat de beurt naar de volgende speler

Einde van Het spel

- Het spel is onmiddellijk afgelopen als een speler Champagne Charly of Saucy Sue naar een van zijn twee ingang-velden verplaatst. Deze speler wint het spel.
- Als geen enkele speler hierin slaagt alvorens de voorraadstapel 2 maal is opgebruikt, eindigt het spel ook.
- In dit geval wint de speler die Saucy Sue aan zijn/haar kant van het spelbord heeft. Als Saucy Sue in het midden staat wint de speler die Champagne Charly aan zijn kant van het spelbord heeft. Als ook hij in het midden staat is er een gelijkspel.
- Spelers mogen op elk ogenblik tellen hoeveel kaarten er nog in de voorraadstapel liggen.

Overzicht van de kaarten



12x
Verplaats Saucy Sue 1 veld.



Bij het spelen van 2 Saucy Sue kaarten mag de speler de hele groep 1 veld verplaatsen



2x1, 8x2, 2x3
Verplaats Handsome Hall het aantal op de kaart getoonde velden.



4x
Verplaats 1 Bodyguard 1 veld.

10x
Verplaats alle de bodyguards 1 plaats, of verplaats 1 bodyguard 2 velden (niet 1 veld vooruit, 1 veld achteruit)

2x
Verplaats de bodyguard naar de velden naast Saucy Sue



1x1, 3x2, 5x3,
3x4, 1x5
Verplaats Dancing Deb het aantal op de kaart getoonde velden.



2x Verplaats Dancing Deb naar het middelste veld op het spelbord. (Veld met het riooldeksel)

Speciale regels voor Saucy Sue:

Saucy Sue Verplaatst zich met haar Bodyguards

- Als een speler 2 Saucy Sue kaarten speelt in 1 keer, mag de speler Saucy Sue en haar bodyguards samen als groep verplaatsen. De speler verplaatst elk van de 3 karakters 1 veld in dezelfde richting.

Speciale regels voor Handsom Hal:

Handsom Hal lokt andere karakters met zijn charme.

- Een speler kan ervoor kiezen geen kaarten te spelen, en Handsom Hal, Saucy Sue of 1 van haar bodyguards naar zich toe te lokken, op het veld waar Handsom Hal staat. De regels voor Saucy Sue en haar bodyguard blijven echter wel van toepassing.

Dancing Deb kent Handsom Hal, en wordt niet door hem aangetrokken.

Speciale regels voor Dancing Deb:

Dancing Deb kan andere karakters beïnvloeden zich te verplaatsen zoals zij dat wil

- Een speler kan een Dancing Deb kaart gebruiken als een joker om 1 van de andere karakters te verplaatsen (Niet Champagne Charly). Dancing Deb moet zich daarvoor bevinden tussen Saucy Sue en de nachtclub van de actieve speler, het heeft geen belang aan welke kant van het spelbord Saucy Sue zich bevindt. Als een speler een 2e Dancing Deb kaart speelt moet hij de verplaatsing met hetzelfde karakter doen.
- voorbeeld: Een speler mag niet een Dancing Deb kaart spelen om daarmee een bodyguard te verplaatsen, en vervolgens nog een Dancing Deb kaart spelen om daarmee een ander type karakter te verplaatsen.
- Als een speler ervoor kiest een Dancing Deb kaart spelen om daarmee Saucy Sue te verplaatsen moet hij erop letten dat na de verplaatsing Dancing Deb nog steeds tussen Saucy Sue en zijn nachtclub staat. Anders kan de speler geen Dancing Deb kaarten spelen om Saucy Sue te verplaatsen.

Voorbeeld

Beide spelers hebben al enkele beurten gespeeld, De spelsituatie ziet er als volgt uit, de voorbeelden geven aan hoe er vervolgens kan worden gespeeld:

Spelbeurt 1



Speler A speelt (1.) 2 Saucy Sue kaarten samen, om Saucy Sue samen met haar 2 bodyguards te verplaatsen, gevolgd door (2.) nog 2 Saucy Sue kaarten om Saucy Sue 2 plaatsen te verplaatsen. Dan wordt Champagne Charly 2 velden in de richting van speler A verplaatst, 1 voor de bodyguard die op 1 van de ingang velden staat, en 1 omdat Saucy Sue en allebei de bodyguards op de helft van het spelbord speler A staan.

Spelbeurt 2

A



B

Speler B gebruikt de speciale functie van Dancing Deb, omdat ze tussen Saucy Sue en zijn/haar nachtclub staat. Hij/Zij speelt 2 Dancing Deb kaarten om de meest linkse bodyguard 2 plaatsen op te schuiven. Dan speelt Speler B 2 Dancing Deb kaarten met waarde 3 om de rechtse bodyguard 6 plaatsen te verplaatsen, vervolgens wordt Champagne Charlie 1 plaats opgeschoven omdat Dancing Deb bij de ingang van zijn/haar nachtclub staat.

Spelbeurt 3

A



B

Speler A speelt een Dancing Deb kaart met een riooldeksel, om Dancing Deb naar het midden van het bord te verplaatsen, vervolgens een Dancing Deb kaart met waarde 5, om Dancing Deb 5 velden in zijn/haar richting te verplaatsen. Charlie blijft staan omdat er geen Karakters bij de ingang van de nachtclub staan.

Spelbeurt 4

A



B

Speler B speelt geen kaarten, maar gebruikt de speciale gave van Handsom Hal, om Saucy Sue naar het veld van Handsom Hal te verplaatsen, ook u wordt Cahmpagne Charly niet verplaatst.

Auteur: Reiner Knizia

Uitgegeven bij: Kosmos Verlag & Rio Grande Games

Vertaald en bewerkt door: Christophe Mannaert