

Pompeji

Ontwerp: Frank Brandt

Kaartspel voor 2-4 spelers vanaf 12 jaar.

Spelduur 30-45 minuten.

Inhoud: 49 Gebouwkaarten (7 bouwwerken in 7 kleuren, met getalwaarde 1-7)
2 Vulkaankaarten
4 Standbeelden
4 Speciale bouwvergunningkaarten (gemarkeerd: 2x)
1 Overzichtskaart / tekeningen spelregels

Spelidee:

Pompeji was in de antieke tijden een bloeiende havenstad in zuid-Italië. Er werd constant gebouwd en de stad breidde zich snel uit aan de voet van de Vesuvius. Toen in 79 na Chr. De vulkaan uitbarstte, werd de stad onder de lava bedolven en compleet vernietigd.

Doel van het spel:

De spelers moeten de stad opbouwen, en het ene naast het andere gebouw optrekken. Door het plaatsen van gelijke gebouwen of gelijke kleuren in dezelfde straat verdient men punten.

Vorbereiding:

- Elke speler houdt pen en papier klaar om zijn eigen score bij te houden.
- Elke speler ontvangt 1 standbeeld en 1 speciale bouwvergunningkaart, en legt die open voor zich. Eventuele resterende standbeelden en bouwvergunningkaarten worden opzij gelegd.
- Alle 49 gebouwkaarten worden geschud, en elke speler krijgt dan 3 gebouwkaarten.
- Van de resterende gebouwkaarten worden 2 stapels van 8 kaarten geteld, en in elke stapel wordt een vulkaankaart gestoken, waarna beide stapels apart worden geschud. Dan worden ze verdekt op elkaar gelegd en worden de resterende gebouwkaarten er verdekt opgelegd.
- De bovenste kaart van deze stapel wordt dan omgedraaid en in het midden van de tafel gelegd. Deze kaart is het begin van Pompeji.

Hoe spelen:

- De jongste speler begint. Speel in uurwijzerzin.
- Hij kiest één van de kaarten in zijn hand en plaatst die naast de gebouwkaart op de tafel, zodat de twee kaarten elkaar raken aan de lange of de korte zijde. De kaart diagonaal plaatsen is niet toegestaan (zie tekening 1).

Opgelet: dezelfde gebouwen of kleuren mogen elkaar nooit horizontaal of vertikaal raken. Ze mogen elkaar echter wel diagonaal raken.

Uitzondering: Standbeelden. Die mogen naast elkaar liggen in elke richting.

- Na het spelen van een gebouwkaart trekt de speler een nieuwe kaart van de stapel.
- Als een speler geen kaart kan uitspelen, moet hij een kaart open afleggen naast de stapel en een nieuwe kaart nemen van de stapel. Zijn beurt is dan voorbij.
- Vervolgens is de speler links van hem aan de beurt.

Wegen:

- Door het leggen van de kaarten ontstaan er **horizontale, verticale en diagonale straten**, die kunnen onderbroken worden door mankerende kaarten. Zo wordt geleidelijk een stad van 7 op 7 kaarten gebouwd, waarbij de startkaart niet noodzakelijk in het midden moet liggen. Het is wel belangrijk dat geen zijde meer dan 7 kaarten kan hebben (zie tekening 2)

Punten (zie overzichtkaart) :

a) **Dezelfde gebouwen op een straat:**

Als een speler een gebouw plaatst op een straat, waar reeds minstens één zelfde gebouw staat, ontvangt hij hiervoor zoveel punten, als de totale som van de cijfers op die gebouwen (incl. de geplaatste kaart).

b) **Dezelfde kleuren op een straat:**

Als de speler een gebouw plaatst van een reeds bestaande kleur op een straat, ontvangt hij het hoogste cijfer van die kleur op die weg.

c) **7^{de} gebouw op een straat:**

De speler die het 7^{de} gebouw op een straat bouwt, ontvangt 7 extra punten.

Belangrijk:

Met één uitgespeelde kaart kunnen meerdere punten behaald worden. Alle straten worden in horizontale, verticale en diagonale richtingen gecontroleerd op zelfde gebouw, zelfde kleur en/of 7^{de} kaart in de straat.

Er wordt enkel rekening gehouden met de kaarten die door een **niet**-onderbroken straat met de gelegde kaart verbonden zijn.

Speciale bouwvergunningskaart (2x):

- Elke speler kan deze kaart éénmaal gebruiken om buiten zijn beurt punten te behalen, of om een tweede beurt direct na zijn normale beurt te bekomen.
- Na het uitspelen van de kaart, mag de speler direct een beurt uitvoeren, d.w.z. de speler die normaal aan de beurt was moet wachten.
- De speler legt direct een gebouwkaart of standbeeld op de tafel, telt de behaalde punten, trekt een nieuwe kaart van de stapel en geeft zijn bouwvergunningskaart af.
- Daarna is de onderbroken speler terug aan de beurt.

Belangrijk:

Als een speciale bouwvergunningskaart wordt uitgespeeld, kan er geen tweede bouwvergunningskaart meer worden uitgespeeld. Een beurt mag slechts éénmaal onderbroken worden. Als meerdere spelers een vergunningskaart willen uitspelen, heeft degene die dit het eerst meldde voorrang.

Het standbeeld:

- Het standbeeld wordt gebruikt als een joker en heeft een waarde van 1 punt. Het standbeeld kan gebruikt worden voor elke kaart, waarbij de speler die hem uitspeelt zelf beslist welk gebouw en welke kleur de joker voorstelt.
- **Belangrijk:** dezelfde gebouwen of kleuren mogen niet horizontaal of verticaal naast elkaar liggen. Dit geldt dus ook voor het gebouw of de kleur die het standbeeld (de joker) bij het uitspelen voorstelt. Een standbeeld kan wel naast een ander standbeeld gelegd worden
- Na het uitspelen van een standbeeld mag er **geen** nieuwe kaart van de stapel getrokken worden.

Belangrijk:

Zodra een speler zijn punten ontvangen heeft met een standbeeld, wordt de gespeelde kaart een neutrale kaart, d.w.z. dit standbeeld verliest kleur en gebouw. Meerdere (reeds gelegde) standbeelden in een straat geven dus geen extra punten.

De vulkaan / einde van het spel:

- Zodra de eerste vulkaan getrokken wordt, is de stad in gevaar en begint de eindfase (katten en honden verlaten de stad reeds). De vulkaankaart wordt opzij gelegd.
- Vanaf dan beslist elke speler (ook de speler die de vulkaankaart trok) of hij/zij al dan niet een nieuwe kaart van de stapel neemt. De kaarten die de speler op het einde van het spel nog in handen heeft, tellen immers als minpunten.
- Wanneer een speler zijn laatste kaart uitspeelt, moet hij echter een nieuwe kaart trekken.
- Wanneer de tweede vulkaan getrokken wordt, wordt Pompeji vernietigd. Het spel eindigt dan onmiddellijk.
- De punten van de kaarten die elke speler nog in zijn hand heeft, worden afgetrokken van zijn behaalde score.
- De speler met de hoogste score wint het spel.

Variant:

Om het spel wat offensiever te maken, kan elke speler een tweede speciale bouwvergunning uitspelen. Hiervoor wordt de achterkant van de kaart gebruikt. Wanneer de twee bouwvergunningen zijn gebruikt, wordt de kaart afgegeven.

