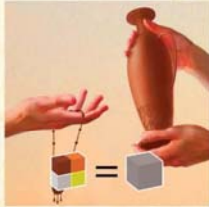


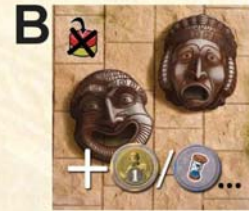
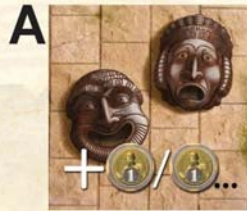
# OLYMPUS UITBREIDING

## Nieuwe vooruitgangtegels

**Gebruik:** De nieuwe vooruitgangtegels worden bij het basisspel gevoegd. Mix de 6 verschillende rode tegels en leg er 5 toevallig verdeeld op de eerste rij. De overgebleven tegel wordt niet gebruikt en terug in de doos gelegd. Vervolledig de stapel in overeenstemming met het aantal spelers (1, 2 of 3 tegels). Doe hetzelfde voor de gele, groene, blauwe en paarse vooruitgangtegels.



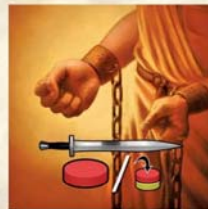
**Handel:** De speler mag al zijn hulpbron-blokjes als jokers gebruiken. Zo kan bij wijze van voorbeeld een steenblokje ook worden ingezet als hout, graan of goud.



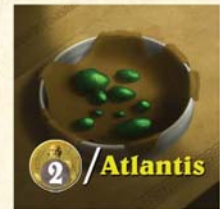
**Theater:** **A** Steeds wanneer de speler prestige punten (PP) ontvangt (om het even één of meer), ontvangt hij extra nog 1 PP. Dit geldt voor alle effecten met uitzondering van de slotafrekening. **B** Steeds wanneer de speler zandloperfiches ontvangt (om het even één of meer), ontvangt hij extra nog 1 PP. Dit geldt voor alle effecten met uitzondering van de slotafrekening.



**Versterking:** Een aangevallen speler ontvangt 3 zandloperfiches in plaats van 1.



**Slavernij:** Deze vooruitgang levert 1 zwaard voor de strijd. Veroverd de speler een gebied van een andere speler, mag hij onmiddellijk één eigen kolonist uit de voorraad nemen en in zijn magazijn leggen.



**Orichalcum:** Aan het einde van het spel ontvangt de speler 2 PP voor elk van zijn kolonisten in Atlantis (inclusief de overwonnenen).

## Nieuwe wonderen

**Gebruik:** De nieuwe wonderen met die van het basisspel vermengd. Vervolgens worden er 5 op de onderste rij van het ontwikkelingsschema gelegd. Ze kosten 7 actiepunten en vragen een bepaalde combinatie van sterren en hulpbronnen om opgericht te worden. De sterren kunnen op de gebruikelijke wijze worden bijgestuurd. In elk geval levert een speelsteen in dezelfde kolom in dit geval geen ster op voor het nieuwe wonder (wel voor die van het basisspel). De nieuwe wonderen leveren 8 PP op en bij het bouwen een éénmalige bonus.



- A. De tempel van Ares  
De speler ontvangt 1 zwaard.
- B. De tempel van Hera  
De speler ontvangt 1 Zeus-symbool.
- C. De tempel van Apollon  
De speler trekt 2 noodlotkaarten (bekijk het orakel!).
- D. De tempel van Chronos  
De speler ontvangt 3 zandloperfiches.

## Opdrachten

**Gebruik:** De 5 opdrachten worden vóór het spel gemixt. Twee daarvan worden toevallig getrokken en open naast het spelbord gelegd, de andere opdrachten gaan terug in de doos. Tijdens het spel neemt de eerste speler die de opdracht vervult de tegel bij zich. Aan het einde van het spel krijgt de speler voor de tegel 3 PP.



- A. Bereikt als eerste Atlantis.
- B. Ontwikkelt als eerste 5 vooruitgangen.
- C. Richt als eerste een wonder op.
- D. Verwerft als eerste een paarse vooruitgang.
- E. Verwerft als eerste 3 Zeus-symbolen (noodlotkaarten tellen mee).