

MONUMENTS™

Spelbeurt :

1. **Monumentenbeurt:** Monument oprichten / verder opbouwen, kaart nemen, OP winnen
OF

2. **Geschiedenis-schrijversbeurt**



1. **Monumentenbeurt:** 3 acties uitvoeren
2 kaarten met hetzelfde symbool afleggen om een bijkomende actie te kopen

a. **1 kaart nemen:** (1 kaart per actie)
één verdeckte of open kaart nemen (kaarten terug aanvullen nadien)

b. **een monument oprichten:**

(1 monument per actie)

1^e speler minimum 2 kaarten van een monument afleggen.

2^e speler minimum 3 kaarten van een monument afleggen.

c. **Monument verder opbouwen:**

(1 monument per actie)

Willekeurig aantal kaarten aan een eigen monument leggen.

d. **OP verwerven:** (per gespeeld kaartenpaar 1 actie)

2 kaarten met hetzelfde symbool afleggen: 1 OP voor iedere kaart met hetzelfde symbool bij de eigen monumenten.

2. **Geschiedenis-schrijversbeurt:** is enkel mogelijk indien de speler nog in het bezit is van een geschiedenis-schrijver **EN** een medespeler heeft minstens een monument met 2 of meer kaarten

a. Bovenste kaart van ieder monument van de medespelers nemen indien er minstens 2 kaarten zijn.

b. De geschiedenis-schrijver plaatsen op het geschied-schrijverspad volgens de behaalde punten op de weggenomen kaarten

c. Voor iedere weggenomen kaart (monument) de markeersteen van het monument 1 veld opschuiven naar rechts op de waarderingstabel

Waardering:

1. OP voor de monumenten volgens de markeersteen op de tabel

* 1 speler: bovenste getal

* 2 spelers: 1^e speler heeft het meeste monumentkaarten, 2^e speler heeft het minst monumentkaarten bij gelijkstand is de 1^e speler die met de hoogste kaart

• 2. OP volgens geschiedenis-schrijvers

• 3. Beste 3 geschiedenis-schrijvers ontvangen 9 of 6 of 3 OP

• 4. min 12 OP per niet ingezette geschiedenis-schrijver

MONUMENTS™

Spelbeurt :

1. **Monumentenbeurt:** Monument oprichten / verder opbouwen, kaart nemen, OP winnen
OF

2. **Geschiedenis-schrijversbeurt**



1. **Monumentenbeurt:** 3 acties uitvoeren
2 kaarten met hetzelfde symbool afleggen om een bijkomende actie te kopen

a. **1 kaart nemen:** (1 kaart per actie)
één verdeckte of open kaart nemen (kaarten terug aanvullen nadien)

b. **een monument oprichten:**

(1 monument per actie)

1^e speler minimum 2 kaarten van een monument afleggen.

2^e speler minimum 3 kaarten van een monument afleggen.

c. **Monument verder opbouwen:**

(1 monument per actie)

Willekeurig aantal kaarten aan een eigen monument leggen.

d. **OP verwerven:** (per gespeeld kaartenpaar 1 actie)

2 kaarten met hetzelfde symbool afleggen: 1 OP voor iedere kaart met hetzelfde symbool bij de eigen monumenten.

2. **Geschiedenis-schrijversbeurt:** is enkel mogelijk indien de speler nog in het bezit is van een geschiedenis-schrijver **EN** een medespeler heeft minstens een monument met 2 of meer kaarten

a. Bovenste kaart van ieder monument van de medespelers nemen indien er minstens 2 kaarten zijn.

b. De geschiedenis-schrijver plaatsen op het geschied-schrijverspad volgens de behaalde punten op de weggenomen kaarten

c. Voor iedere weggenomen kaart (monument) de markeersteen van het monument 1 veld opschuiven naar rechts op de waarderingstabel

Waardering:

1. OP voor de monumenten volgens de markeersteen op de tabel

* 1 speler: bovenste getal

* 2 spelers: 1^e speler heeft het meeste monumentkaarten, 2^e speler heeft het minst monumentkaarten bij gelijkstand is de 1^e speler die met de hoogste kaart

• 2. OP volgens geschiedenis-schrijvers

• 3. Beste 3 geschiedenis-schrijvers ontvangen 9 of 6 of 3 OP

• 4. min 12 OP per niet ingezette geschiedenis-schrijver

MONUMENTS™

Spelbeurt:

1. **Monumentenbeurt:** Monument oprichten / verder opbouwen, kaart nemen, OP winnen
OF

2. **Geschiedenisschrijversbeurt**



1. **Monumentenbeurt:** 3 acties uitvoeren
2 kaarten met hetzelfde symbool afleggen om een bijkomende actie te kopen

a. **1 kaart nemen:** (1 kaart per actie)
één verdeckte of open kaart nemen (kaarten terug aanvullen nadien)

b. **een monument oprichten:**
(1 monument per actie)

1^e speler minimum 2 kaarten van een monument afleggen.

2^e speler minimum 3 kaarten van een monument afleggen.

c. **Monument verder opbouwen:**
(1 monument per actie)

Willekeurig aantal kaarten aan een eigen monument leggen.

d. **OP verwerven:** (per gespeeld kaartenpaar 1 actie)

2 kaarten met hetzelfde symbool afleggen: 1 OP voor iedere kaart met hetzelfde symbool bij de eigen monumenten.

2. **Geschiedenisschrijversbeurt:** is enkel mogelijk indien de speler nog in het bezit is van een geschiedenisschrijver **EN** een medespeler heeft minstens een monument met 2 of meer kaarten

a. Bovenste kaart van ieder monument van de medespelers nemen indien er minstens 2 kaarten zijn.

b. De geschiedenisschrijver plaatsen op het geschiedschrijverspad volgens de behaalde punten op de weggenomen kaarten

c. Voor iedere weggenomen kaart (monument) de markeersteen van het monument 1 veld opschuiven naar rechts op de waarderingstabel

Waardering:

1. OP voor de monumenten volgens de markeersteen op de tabel

* 1 speler: bovenste getal

* 2 spelers: 1^e speler heeft het meeste monumentkaarten, 2^e speler heeft het minst monumentkaarten bij gelijkstand is de 1^e speler die met de hoogste kaart

2. OP volgens geschiedenisschrijvers

3. Beste 3 geschiedenisschrijvers ontvangen 9 of 6 of 3 OP

4. min 12 OP per niet ingezette geschiedenisschrijver

MONUMENTS™

Spelbeurt :

1. **Monumentenbeurt:** Monument oprichten / verder opbouwen, kaart nemen, OP winnen
OF

2. **Geschiedenisschrijversbeurt**



1. **Monumentenbeurt:** 3 acties uitvoeren
2 kaarten met hetzelfde symbool afleggen om een bijkomende actie te kopen

a. **1 kaart nemen:** (1 kaart per actie)
één verdeckte of open kaart nemen (kaarten terug aanvullen nadien)

b. **een monument oprichten:**
(1 monument per actie)

1^e speler minimum 2 kaarten van een monument afleggen.

2^e speler minimum 3 kaarten van een monument afleggen.

c. **Monument verder opbouwen:**
(1 monument per actie)

Willekeurig aantal kaarten aan een eigen monument leggen.

d. **OP verwerven:** (per gespeeld kaartenpaar 1 actie)

2 kaarten met hetzelfde symbool afleggen: 1 OP voor iedere kaart met hetzelfde symbool bij de eigen monumenten.

2. **Geschiedenisschrijversbeurt:** is enkel mogelijk indien de speler nog in het bezit is van een geschiedenisschrijver **EN** een medespeler heeft minstens een monument met 2 of meer kaarten

a. Bovenste kaart van ieder monument van de medespelers nemen indien er minstens 2 kaarten zijn.

b. De geschiedenisschrijver plaatsen op het geschiedschrijverspad volgens de behaalde punten op de weggenomen kaarten

c. Voor iedere weggenomen kaart (monument) de markeersteen van het monument 1 veld opschuiven naar rechts op de waarderingstabel

Waardering:

1. OP voor de monumenten volgens de markeersteen op de tabel

* 1 speler: bovenste getal

* 2 spelers: 1^e speler heeft het meeste monumentkaarten, 2^e speler heeft het minst monumentkaarten bij gelijkstand is de 1^e speler die met de hoogste kaart

2. OP volgens geschiedenisschrijvers

3. Beste 3 geschiedenisschrijvers ontvangen 9 of 6 of 3 OP

4. min 12 OP per niet ingezette geschiedenisschrijver