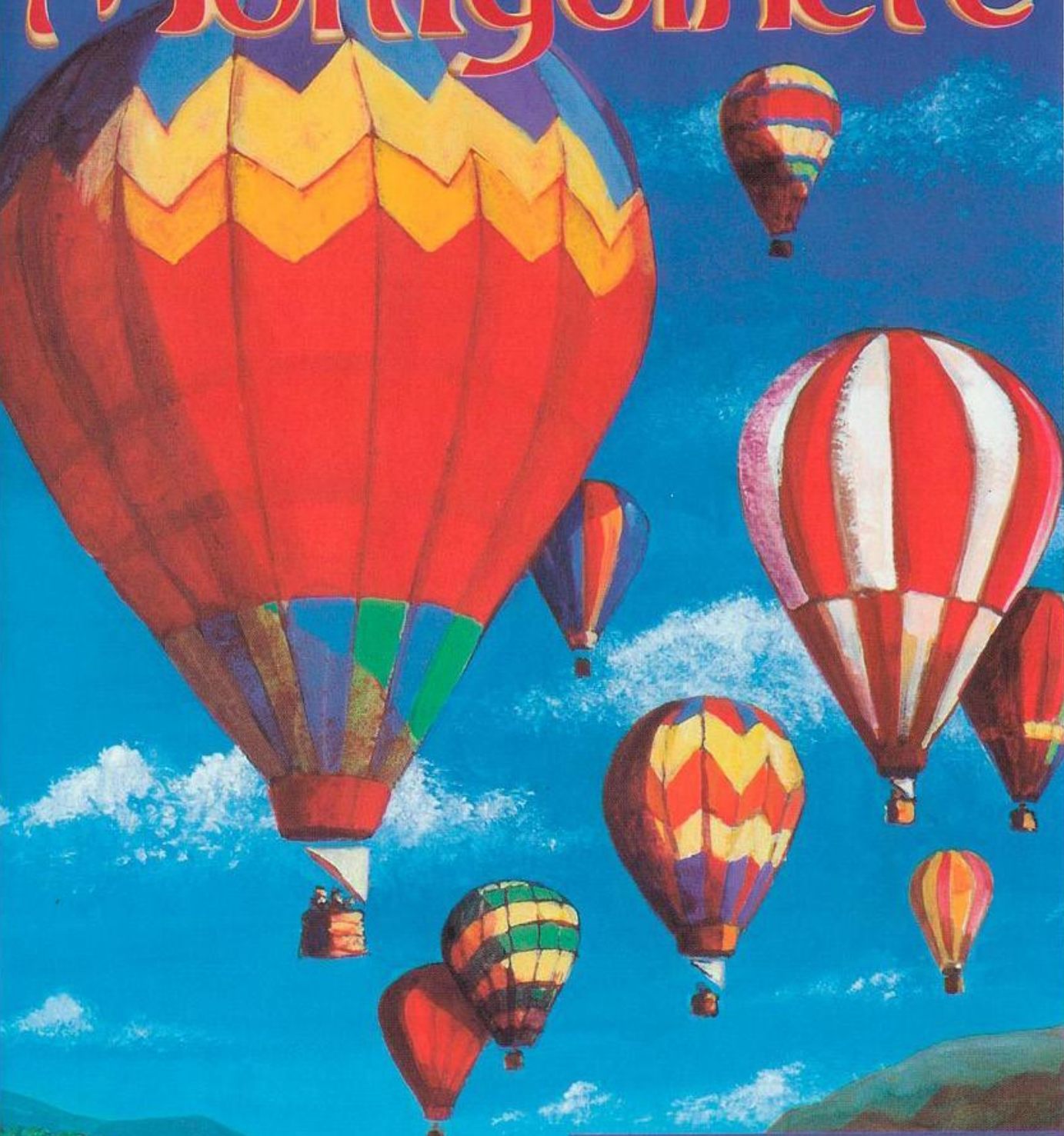


# Montgolfière



*Spelregels*



Dominique  
BURHARD



## *Beschrijving*

In Montgolfiere proberen de spellers hun ballon zo hoog mogelijk te laten vliegen. De ballon is uitgerust met ballast die kan worden geloosd op het juiste moment, grijphaken om andere ballons te grijpen, slaapgas om andere ballons uit te schakelen en een supermotor. Spelers kunnen ook stormkaarten gebruiken om het spelverloop om te draaien.

## *Doel van het spel:*

De speler die als eerste de maan bereikt is de winnaar, als niemand de maan bereikt wint de speler die het hoogst vliegt op het moment dat de kaarten uitgeput zijn.

## *Speelmateriaal:*

- 1 speelbord
- 6 ballonnen
- 6 kaartenstapels met telkens 24 kaarten

## *Spelvoorbereiding*

Elke speler kiest een ballon en plaatst deze op niveau 5. Dit is het startniveau. Elke speler neemt een kaartenstapel met dezelfde kleur als zijn ballon en schudt deze. Elke speler neemt vervolgens 7 kaarten op hand.

## *Spelverloop:*

Elke speler kiest één van zijn 7 handkaarten, en legt deze gedekt voor zich neer. Als alle spellers een kaart hebben gekozen worden alle kaarten gelijktijdig opgedraaid. De kaarten worden dan uitgevoerd zoals beschreven in de kaartacties.

## *Kaartacties:*

De effecten van de kaarten worden in een strikte volgorde uitgevoerd (zoals aangegeven bij de beschrijving van de kaarten). De slaapgas kaarten worden eerst uitgevoerd gevolgd door de stormkaarten, de ballastkaarten, de supermotoren en als laatste de grijphaken. Spelers mogen kaarten spelen die geen effect hebben. Bijvoorbeeld slaapgas spelen als er zich geen ballon bevindt op het niveau net onder jouw ballon.





## Beschrijving van de kaarten

Elke kaartenstapel bevat: 15 ballast kaarten (1-15), 4 grijphaken, 2 slaapgas kaarten, 2 stormen en 1 supermotor.



### *Slaapgas:*



Deze kaart zorgt ervoor dat alle kaarten (behalve de supermotor) die gespeeld zijn op het niveau net onder de speler die deze kaart speelde worden geannuleerd. Ballonnen die zich meer dan 1 niveau lager, op hetzelfde of een hoger niveau bevinden ondervinden hierdoor geen hinder. Opmerking: een slaapgas kaart kan ervoor zorgen dat een andere slaapgas kaart wordt geannuleerd, waardoor enkel de kaart op het hoogste niveau wordt uitgevoerd.

### *Storm:*

Als er een oneven (1,3,5) aantal stormkaarten wordt gespeeld in een speelronde, vind er een storm plaats. Als er een even aantal stormkaarten wordt gespeeld, annuleren deze elkaar. Een storm zorgt ervoor dat alle ballonnen één niveau dalen, als ze normaal waren gestegen. In andere woorden de storm zorgt voor een omgekeerde beweging. Opmerking: Stormkaarten die worden geannuleerd door slaapgas worden niet meegerekend in de berekening van even/oneven aantal stormkaarten.



### *Ballast:*

De speler die de hoogste ballastkaart speelt, stijgt één niveau. Als verschillende spelers een ballastkaart met gelijke waarde hebben gespeeld, stijgt elke van deze hun ballon 1 niveau. De andere ballons stijgen niet. Opmerking: je ontvangt een bonus voor het verplaatsen in groep en stormkaarten keren de verplaatsing om.

### *Supermotor:*

Deze kaart laat je toe om twee niveaus te stijgen met je ballon, onafhankelijk van ballastkaarten die werden gespeeld door andere spelers. Tijdens een storm stijgt je met de supermotor slechts één niveau, door de sterke wind. Een supermotor ondervindt geen effect van het slaapgas.



### *Grijphaak:*

De speler die deze kaart speelt verplaatst zijn ballon net hetzelfde als een ballon op het niveau net boven hem. Ballonnen op hetzelfde, een lager niveau of meer dan 1 niveau hoger kunnen niet worden gegrepen. Als een ballon een grijphaak gebruikt in een storm zal de ballon 1 niveau moeten dalen als deze is verbonden met een ballon die één niveau daalt. Er mogen verschillende grijphaken worden gebruikt om zo een ketting van ballons te maken, waarbij één ballon een ketting van meerder ballons meetrekt, zolang er maar telkens een niveauverschil is tussen de ballons. Grijphaken kunnen worden gebruikt om ballons te grijpen met een supermotor of ballastkaarten. Een slaapgas kaart annuleert een grijphaak kaart.





## *In groep Vliegen:*

Als de ballonnen van verschillende spelers zich op hetzelfde niveau bevinden, kunnen ze een groep vormen. Die spelers mogen overleggen en beslissen welke kaarten ze gaan spelen. Ze mogen elkaar hun kaarten tonen zonder deze aan de ander spelers te laten zien. Spelers in een groep zijn echter niet verplicht zich aan de afspraak te houden, en mogen een andere kaart spelen dan afgesproken. Opmerking: Spelers beginnen op hetzelfde niveau en kunnen onmiddellijk een groep vormen.

Als verschillende spelers in een groep dezelfde ballastkaart spelen, wordt de waarde van de kaart verhoogd met het aantal spelers die deze kaart speelden. Als dus bijvoorbeeld 3 spelers een ballastkaart met waarde 7 spelen, wordt de waarde van de ballastkaart een 10, en verslaat deze de ballastkaart met waarde 8 en 9. Als de groep zo de hoogste ballastkaart bekommt, stijgen alle drie de ballonnen één niveau.

## *Optionele regels:*

### *De zwarte baron*

Als er minder dan 6 spelers aan het spel deelnemen, kan er een extra virtuele speler aan het spel worden toegevoegd: De zwarte baron. Hij ontvangt een kaartenstapel, en elke ronde wordt de bovenste kaart opgedraaid. Verder gelden alle regels zoals in het normale spel. Als de zwarte baron deel uitmaakt van een groep, mogen de andere spelers in de groep de bovenste kaart bekijken.

### *Spelen voor punten:*

Voor het spel begint kunnen spelers ervoor kiezen om een aantal spelletjes te spelen tot een bepaald aantal punten is bereikt (een 50 punten spel duurt ongeveer 60 minuten). Aan het einde van elk spel ontvangen de spelers punten overeenkomstig het niveau van hun ballon. Als een speler de maan bereikt eindigt het spel onmiddellijk en ontvangt die speler een bonus van 5 punten. De spelers tellen hun punten van elk spel samen. De winnaar is de speler die als eerste het afgesproken aantal punten bereikt.

Auteur: Dominique EHRHARD

Illustraties en Grafisch ontwerp: Dominique EHRHARD

Layout: Guillaume Rohmer / Studio Nexus

Een Eurogames spel verdeeld door:

Eurogames / Descartes – USA, Inc.

P.O. Box 953

Phoenixville, PA 19460

Email: [egdusa1@aol.com](mailto:egdusa1@aol.com)

Nederlandse vertaling en bewerking:

Christophe Mannaert

([Christophe.Mannaert@telenet.be](mailto:Christophe.Mannaert@telenet.be))

