



MEDICI vs STROZZI
Rio Grande Games, 2006
Reiner KNIZIA
2 spelers vanaf 10 jaar
± 30 minuten

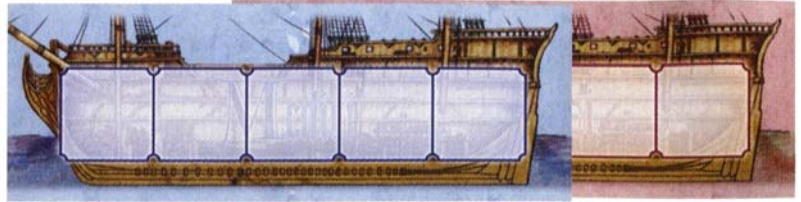
Beleef zelf de strijd om de heerschappij tussen de machtigste,
Florentijnse koopmanfamilies van alle tijden.

Spelidee

In dit spel ontwaakt de diepe rivaliteit tussen de beide grote Florentijnse families van de Medici en de Strozzi opnieuw. De spelers concurreren om de beste goederen te kopen, deze over te laden op hun schepen en ze in de havens met grote winst weer te verkopen. Het spelverloop gelijkt op het spel "Medici", maar dit spel is voor 2 spelers!

Spelmateriaal

- 3 havens
- 6 handelsschepen
- 26 goederenkaartjes
- 8 markeringsstenen voor de monopolies
- 48 munten (12x1, 6x5, 12x10, 18x50)
- 1 linnen buidel
- spelreglement



Spelvoorbereiding

- De drie havens worden tussen de spelers gelegd. Iedere haven toont twee of drie monopolie lijsten voor verschillende goederen.
- Op het middelste veld van elke monopolie lijst wordt een markeringssteen gezet.
- Iedere speler neemt de 3 schepen van een kleur: blauw voor de Medici, rood voor de Strozzi. De drie schepen beschikken over laadruimte voor 3, 4 of 5 goederenkaartjes.
- Iedere speler krijgt munten voor een totale waarde van 300. De overige munten worden als bank naast het speelvlak gelegd.
- De goederenkaartjes komen in de buidel en worden goed gemixt. Er zijn verschillende soorten goederen. Van iedere goederensoort zijn er zes kaartjes, met de waarde 0, 1, 2, 3 en tweemaal 4. Bovendien zijn er 2 goudkistkaartjes met de waarde 5.



Overzicht

Er worden drie ronden gespeeld. In iedere ronde kopen de spelers goederen en laden ze op hun schepen in de haven. Na iedere ronde ontvangen ze geld voor de schepen met de meest waardevolle lading en voor een monopolie in de vier goederensoorten.

Verloop van een spelronde

In de eerste ronde voert de Medici-speler de eerste beurt uit: hij trekt een goederenkaartje uit de buidel en legt het open op de tafel. Nu mag hij voor zichzelf beslissen of hij nog een tweede kaartje wil trekken en open leggen. Daarna mag hij zelfs nog een derde kaartje trekken en openleggen.

Aansluitend legt de speler een prijs vast die voor alle kaartjes, die hij zojuist opengelegd heeft, geldt. Zijn medespeler moet nu beslissen of hij de goederenkaartjes voor deze prijs wil kopen of niet. Wanneer zijn medespeler de kaartjes niet wil kopen, moet de speler ze zelf voor het vastgestelde bedrag kopen. De speler die de goederenkaartjes koopt, betaalt het bedrag aan de bank en laadt ze op één van zijn schepen. Zodra een schip met één of met meerdere goederenkaartjes geladen is, moet de speler het aan een haven toewijzen. Iedere speler moet zijn drie schepen aan drie verschillende havens toewijzen. Wanneer een schip aan een haven wordt toegewezen, mag het in dezelfde ronde niet met een andere haven wisselen.

Aansluitend voert de speler die de kaartjes gekocht heeft de volgende beurt uit: hij trekt nieuwe kaartjes, bepaalt een prijs enz.

De speelronde eindigt wanneer een speler zijn derde schip volgeladen heeft of wanneer een speler het laatste goederenkaartje uit de buidel trekt.

Let op:

1. Een speler mag niet meer kaartjes uit de buidel trekken dan hij nog op zijn schepen kan onderbrengen.
2. Wanneer een speler meerdere kaartjes tegelijkertijd koopt, moet hij ze allemaal op hetzelfde schip laden.
3. I.p.v. de juist gekochte kaartjes op een schip te laden, mag de speler de volledige set kaartjes wegwerpen.
4. De speler mag de prijs ook op 0 vastleggen. Zijn medespeler kan de kaartjes dan gratis nemen en inladen of wegwerpen.
5. Wanneer een speler niet genoeg geld bezit, mag hij bij de bank krediet opnemen. Dit krediet moet genoteerd worden. Er wordt geen interest aangerekend, maar het krediet moet aan het einde van het spel terugbetaald worden. De spelers hebben dus een onbeperkte geldvoorraad ter beschikking. Zo kan een speler, die al vroeg een voorsprong heeft, zijn tegenspeler, die kortstondig krap bij kas zit, niet zo gemakkelijk overbieden.

Bijvoorbeeld

De Medici-speler trekt twee kaartjes, legt ze bloot en bepaalt de prijs op 7. De Strozzi-speler verwerpt het bod tegen die prijs. Derhalve moet de Medici-speler 7 aan de bank betalen. Hij laadt beide kaartjes op één van zijn schepen en wijst dit aan een haven toe - indien hij dit schip nog niet bij een vorige aankoop beladen en aan een haven toegewezen had.

Waardering van een ronde

Aan het einde van elke ronde vergelijken beide spelers de gezamenlijke waarde van hun goederenkaartjes op de schepen, die ze aan dezelfde haven toegewezen hebben. De speler met de hoogste som krijgt munten ter waarde van 20 uitbetaald.

Bij een gelijke stand ontvangt geen enkele speler geld.

Aansluitend worden de markeringsstenen voor het monopolie bewogen.

Iedere speler mag voor elk goederenkaartje dat zich op zijn schip in deze haven bevindt en waarvan de goederensoort met het monopolie overeenstemt, de markeringssteen een veld in zijn richting verplaatsen. Voor het goederenkaartje met de waarde 0 mag de markeringssteen twee velden bewogen worden. Goudkistkaartjes en kaartjes van goederensoorten waarvoor er in de haven geen monopolielijst is, hebben geen invloed op de positie van de markeringssteen. Nadat alle markeringsstenen voor het monopolie overeenkomstig aangepast werden, krijgt iedere speler voor elke markeringssteen die op zijn zijde van de haven staat, munten ter waarde van 10. Voor de goederenkaartjes zelf krijgen de spelers geen geld. Wanneer de markeringssteen voor het monopolie op een veld met betaling van een bonus van 10 of 20 staat, krijgt de betreffende speler deze extra bonus uitbetaald.

Bijvoorbeeld

De Medici-speler wint de vergelijking van de schepen in twee havens en krijgt munten ter waarde van 40 uitbetaald. In de middelste haven is de stand gelijk. Vier van de markeringsstenen voor het monopolie staan op de havenzijde van de Medici-speler. Hij krijgt daarvoor nog eens 40. Drie van de stenen staan op de zijde van de Strozzi-speler en één daarvan op het bonusveld 20. De Strozzi-speler krijgt in totaal 50 uitbetaald.

De volgende ronde

Na de waardering van de ronde worden alle goederenkaartjes weer in de buidel gestopt en grondig gemixt. De spelers krijgen hun lege schepen terug.

De markeringsstenen voor het monopolie worden niet teruggezet.

De Strozzi-speler begint de eerste beurt van de tweede en de derde ronde.

Winnaar van het spel

Het spel eindigt na de derde ronde. De speler met de hoogste waarde in munten is de winnaar. Bij een gelijke stand kunnen beide spelers zich verheugen in hun gezamenlijke overwinning.



11 november 2006