

MAUS GEFLIPPT

VAN CHISLAINE VAN DEN BULK



*Een snelle
muizenjacht voor
2 tot 6
"kattenpoten" met
goede reflexen,*

De muis gaat uit. Moderne muizen zijn met hun tijd mee dragen de hipste kledij van Carl Katervel of Tommy Hillkater, in combinatie met een handtas van Futschi met geïntegreerde katbescherming in de vorm van kaas. Hierdoor wordt het voor Tomkat Kilian en zijn kompanen steeds moeilijker om muizen te vangen. Maar de katten hebben een oplossing uitgedokterd: Ze leggen de muizen identieke kledingstukken voor. Bij het besef dat ze geen "pieces unique" dragen raken de muizen in shock. Helemaal van de kaart worden de muizen weer makkelijke slachtoffers, voor de snelle kattenpoten.

Spelidee

Spelers trachten muizen te vangen. Als je een kledingstuk in de hand hebt waarvan de kleur en vorm overeenkomt met de kleding van de muis, sla je de muis met die kaart. Als je geen enkel overeenkomstig kledingstuk bezit roep je "Mausgeflippt!" en sla je de muis met al je kaarten. Omdat dit trendy gekke ongedierte enkel met nieuwe kleren kan worden gevangen. Maar opgepast! De muizen hebben kaas bij om zich te verdedigen tegen de kattenpoten. Als je je poot niet van de beschermde muizen af kan houden, blijf je alleen met besmeurde kledingstukken achter, in plaats van smakelijk ongedierte...

Inhoud

- 58 kledingstukken (13 verschillende in 2 kleuren)
- 32 muizen
- 9 stukken kaas



Kledingstukken



Muizen



Stukken

Spelvoorbereiding

- Schud de kledingstukken. Elke speler ontvangt 7 kledingstukken, en neemt deze in de hand. De overige kledingstukken vormen de verdeckte trekstapel.
- Schud ook de muizen en leg deze in een verdeckte stapel in het midden van de tafel.
- Schud de 9 stukken kaas en leg deze in een verdeckte trekstapel naast de muiskaarten, draai dan het eerst stuk kaas open.



Spelverloop

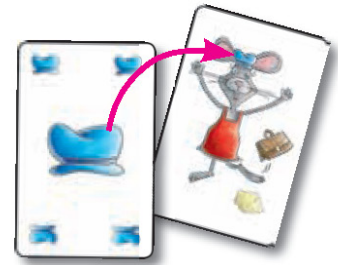
De speler met de netste poten mag beginnen en draait de eerste muis open, zodat alle spelers deze gelijktijdig kunnen zien. Nu komt het erop aan snel en aandachtig te zijn, om de muis te vangen.

Om de muis te vangen heb je 2 mogelijkheden:

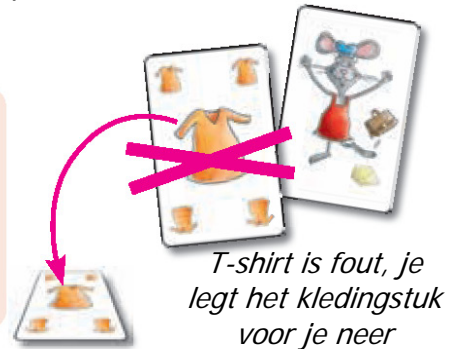
1) Met hetzelfde kledingstuk

Je neemt een kaart uit de hand met een kledingstuk identiek van vorm en kleur is aan een kledingstuk van de muis, met deze kaart sla je zo snel mogelijk op de muis.

Als je de snelste was, neem je de muis en legt deze voor je neer. Elke muis levert je 1 punt op. De gebruikte kleding wordt open op de kledingaflegstapel gelegd. Je neemt een nieuw kledingstuk op hand van de trekstapel zodat je hand weer is aangevuld tot 7 kaarten. Dan draai je de volgende muis open.



Maar, als de muis niet hetzelfde kledingstuk draagt als op jouw kaart, leg je die kledingkaart met de open voor je neer als een "besmeurd kledingstuk" (minpunten). De muis is nog niet gevangen en wordt onderaan de muizentrekstapel gelegd. Dan trek je een nieuw kledingstuk.

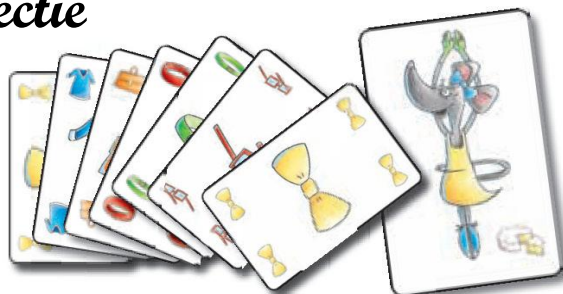


Als de trekstapel met kledingstukken is uitgeput, schud je de aflegstapel en deze vormt de nieuwe trekstapel.

Aangezien de spelers de muis slaan met kaart **en** hand, is het bijna altijd duidelijk wie de snelste was. In het geval het toch onduidelijk is en de juiste kledingstukken werden gebruikt, ontvangt een van de spelers de muis, en de andere speler(s) betrokken bij het twijfelgeval ontvangen een muis van de trekstapel. Spelers die niet snel genoeg waren ontvangen niets

2) *Met een nieuwe collectie*

Als je geen enkel van de kledingstukken van de openliggende muis op handen hebt, kan je de muis toch vangen, neem al je kaarten samen, sla de muis hiermee en roep daarbij "Mausgeflipt!"



Mausgeflipt!

Als je sneller was dan de andere spelers en je hebt inderdaad geen kledij die de muis draagt heb je de muis toch gevangen. Leg de muis voor je neer, en neem je kledij terug op hand.

Heb je echter toch kledij op hand die overeenkomt met de kledij van de muis, leg je deze besmeurde kledingstukken voor je neer, één kledingstuk wordt verdekt neergelegd, de andere open. De muis werd niet gevangen en gaat terug onder de muizentrekstapel.



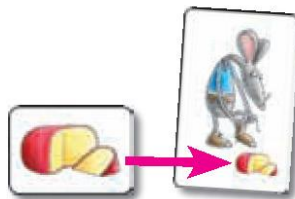
1 kaart verdekt neerleggen

Besmeurde kledij die verdekt voor je ligt duidt aan dat je foutief "Mausgeflipt!" hebt geroepen. Als je 3 van deze gedekte kledingstukken voor je hebt liggen, mag je voor de resterende duur van het spel niet meer "Mausgeflipt!" roepen, en bijgevolg dus ook geen muizen meer vangen met een nieuwe collectie.

Tenslotte vul je je hand weer aan tot 7 kledingstukken.

Kaas als bescherming tegen snelle kattenpoten

Als er een muis wordt opengedraaid waarvan het stuk kaas overeenkomt met het openliggende stuk kaas, is deze muis beschermd, en moet je er met je poten van af blijven.



Als je toch geprobeerd hebt de muis te vangen met een kledingstuk dan verbrand je je poten, en krijg je als straf het openliggende stuk kaas in plaats van de muis. Elk stuk kaas levert 2 minpunten op.

Als je een beschermde muis bovendien nog hebt proberen te vangen met "Mausgeflipp!", dan worden ook je kaarten nog eens bekeken. Als er dan nog kledingstukken tussen jouw kaarten zitten die de muis aanheeft, levert dit je ook nog besmeurde kledij op.

De muis is niet gevangen en gaat terug onder de muizentrekstapel, een nieuw stuk kaas wordt open gelegd. En je vult je hand terug aan tot 7 kledingstukken.

Als niemand de muis wil vangen omwille van de beschermende kaas, wordt de muis weer onder de muizentrekstapel gelegd. Het stuk kaas blijft liggen.

De speler die een muis wint, besmeurde kledij, of een stuk kaas krijgt draait de volgende muis open.

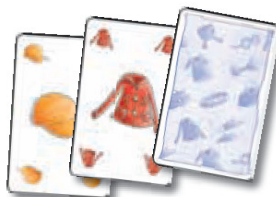
Einde van het spel en bepalen van de winnaar

Het spel eindigt van zodra de laatste muis wordt gevangen of de kaasstapel is uitgeput. Alle spelers tellen nu hun punten

- Elke Muis 1 punt
- Elk besmeurd kledingstuk 1 minpunt (voor zowel de verdeckte als openliggende kaarten)
- Elk stuk kaas 2 minpunten



Gevangen muizen:
10 punten



Besmeurde kleren:
-3 punten



Stuk kaas:
-2 punten

Eindtotaal: 5 punten

De speler met de meeste punten aan het einde van het spel, wint het spel, bij een gelijkstand wint degene met de meeste muizen



© 2009 Zoch GmbH
Autorin: Chislaine van den Bulk
Illustration: Johanna Fritz
Satz & Layout:
Oliver Richtberg · Zoch GmbH

Regel- und Ersatzteilservice:
Zoch GmbH
Briener Straße 54a
D-80333 München
www.zoch-verlag.com

Vertrieb in der Schweiz:
CARLETTO AG
Moosacherstraße 14
CH-8820 Wädenswil
www.carletto.ch

Vertaling: Christophe Mannaert (Christophe.Mannaert@telenet.be)