

MAMMA MIA!

PLUS

Spel Idee

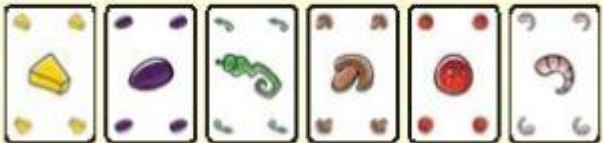
In deze "delicatessse" van een kaartspel, vervullen de spelers de rol van pizzabakkers. Ze ontvangen bestellingen van de ober, nemen de nodige ingrediënten van hun voorraad, en stoppen alles vervolgens in de oven om de gevraagde pizza te bakken. Van zodra alle ingrediënten op zijn wordt alles weer uit de oven gehaald en de pizza's gecontroleerd alvorens geleverd te worden. De pizza's die niet goed zijn gebakken, zullen later opnieuw moeten worden gebakken. De speler die na 3 rondes het meeste pizza's heeft gebakken is de winnaar.

Inhoud

1 spelregelboekje

180 speelkaarten - het spel bevat 2 verschillende soorten kaarten:

- 90 ingrediëntkaarten: 15 van elk:



Ananas

Olijf

Groene
Peper

Champignon

Salami

Scampi

- 90 bestellingkaarten: 15 bestellingen in elk van de 6 kleuren



Spelvoorbereiding

- Bij een spel met minder dan 5 spelers worden volgende ingrediënten verwijderd:
 - Met 5 spelers: 1 van elk ingrediënt
 - Met 4 spelers: 3 van elk ingrediënt
 - Met 3 spelers: 5 van elk ingrediënt
 - Met 2 spelers: 7 van elk ingrediëntLeg deze kaarten terug in het doosje.
- Schud de ingrediëntkaarten gedekt en geef elke speler 8 kaarten. De spelers nemen hun kaarten op hand.
- Leg de overige ingrediënten als verdekte trekstapel in het midden van de tafel. Deze vormt de voorraad.
- Elke speler ontvangt een reeks van 15 bestellingkaarten in zijn kleur, schud deze en legt deze verdekt voor zich neer. Deze vormen de obers. Tenslotte neemt elke speler de bovenste kaart van zijn oberstapel, en neemt deze mee op hand.
- Voorzie naast de voorraad nog wat ruimte voor de oven. De oven wordt gevormd door ingrediëntkaarten en bestellingkaarten die worden afgelegd.
- De hongerigste speler is de startspeler. De andere spelers volgen in de richting van de wijzers van de klok

Een spelbeurt

Een spelbeurt bestaat uit 2 fases:

- A. Eerst komen de spelers een voor een aan de beurt om pizza's in de oven te stoppen, tot hun voorraad ingrediëntkaarten is uitgeput.
- B. Daarna wordt alles uit de oven gehaald om te kijken welke pizza's daadwerkelijk kunnen worden gebakken.

A. Pizza's in de oven stoppen

Tijdens zijn speelbeurt moet een speler minsten 1 ingrediëntkaart in de oven leggen (de aflegstapel naast de voorraad). Hij kan meer dan 1 ingrediënt in de oven stoppen, zolang het allemaal dezelfde ingrediënten zijn. Hij vermeldt het ingrediënt en de hoeveelheid. vb. 3 keer salami.

Nu mag hij ook een bestellingkaart in de oven stoppen. Hij doet dit op het moment dat hij ervan overtuigd is dat alle noodzakelijke ingrediënten om de pizza af te werken in de oven liggen.

Tenslotte mag hij kaarten bijtrekken, ofwel van de voorraad ofwel van zijn oberstapel tot hij zijn hand heeft aangevuld tot 9 kaarten, maar met een maximum van 5 kaarten per spelbeurt. Het kan dus soms voorkomen dat een speler minder dan 9 kaarten op hand heeft.

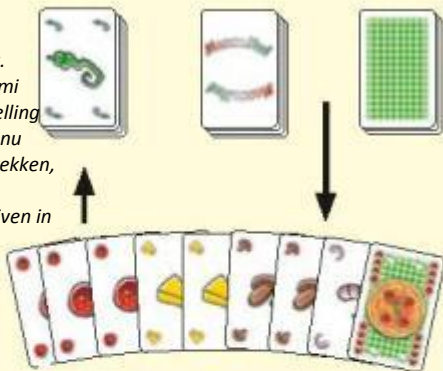
Tip: Tracht een balans te behouden tussen ingrediëntkaarten en bestellingkaarten, beginnende spelers kunnen volgende vuistregel aanhouden, een ratio van 2 ingrediëntkaarten tegenover 1 bestellingkaart.

Dan gaat de beurt naar de volgende speler

Voorbeeld: Het is Alberto's

beurt (groen). Hij legt 3 x salami uit zijn hand in de oven, hij vermeldt dit ook.

Dan stopt hij een 4 x salami en 1 x groene peper bestelling in de oven. Hij beslist om nu bestellingkaarten bij te trekken, aangezien er nog maar 3 bestellingkaarten overblijven in de oberstapel neemt hij die alle 3, en speelt dus verder met 8 kaarten op hand.



De laatste kaart uit de voorraad nemen

Als een speler de laatste kaart uit de voorraad neemt eindigt het spel onmiddellijk. Als de speler zijn hand niet meer heeft kunnen aanvullen tot 9 kaarten, zal hij de volgende ronde starten met minder dan 9 kaarten.

De speler die de laatste kaart van de voorraad nam wordt de startspeler voor de volgende ronde, hij haalt ook de pizza's uit de oven.

B. Pizza's uit de oven halen

De speler neemt de ovenstapel (aflegstapel) en draait deze om, zodat de achterkant van de kaarten boven komt te liggen. De volgorde van de kaarten mag hierbij zeker niet wijzigen! De kaarten worden nu één voor één overlopen om te kijken welke pizza's kunnen worden gebakken. Tijdens het doorlopen van de kaarten, worden deze per soort opengelegd, zodanig dat de spelers makkelijk kunnen zien hoeveel kaarten er van elk ingrediënt zijn gespeeld.

Van zodra een bestelling wordt opengedraaid, controleren de spelers of deze pizza kan worden gebakken. Hiervoor dienen er al voldoende ingrediënten open op tafel te liggen, of de speler kan de missende ingrediënten nu bijpassen uit zijn hand.

* Als er voldoende ingrediënten aanwezig zijn, wordt de pizza gebakken. De ingrediënten voor de pizza worden voorlopig open opzij gelegd. De afgewerkte bestelling wordt gedekt in het midden van de tafel gelegd, deze vormt de aflegstapel voor afgewerkte bestellingen.

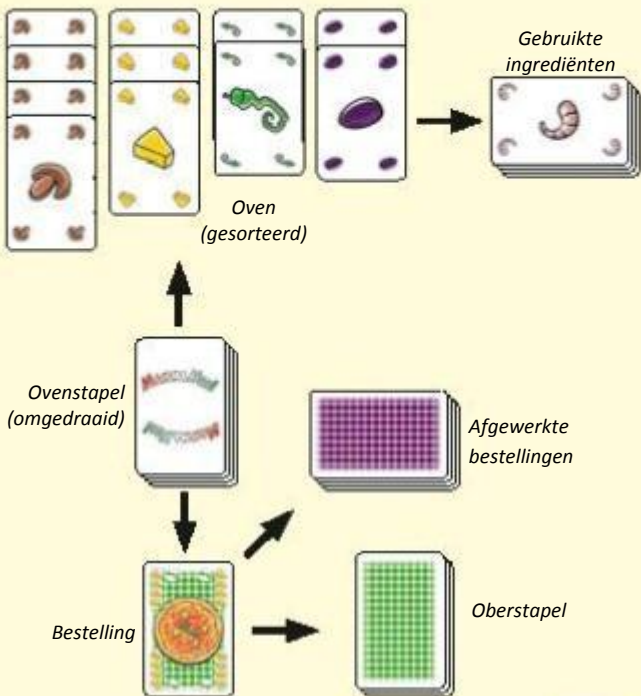
* Als een of meer ingrediënten nog ontbreken, mag de speler van wie de bestelling is deze nog bijleggen uit zijn hand. Als hij ook niet voldoende ingrediënten op hand heeft, kan hij de andere spelers om hulp vragen. (Zie hulp vragen) Als hij er dan in slaagt om toch alle ingrediënten samen te krijgen, wordt de pizza gebakken. Anders krijgt hij de bestellingkaart terug en legt deze onderaan zijn oberstapel.

Belangrijke opmerking: Ongebruikte ingrediënten blijven op tafel liggen.

voorbeeld: De volgende ingrediënten werden opengedraaid:

4x champignon, 3x ananas, 2 x groene peper, 2 x olijf.

Nu wordt Alberto's (groen) 4x ananas en 1 x groene peper open gedraaid.



Alberto heeft nog één ananas te kort. Hij kan deze uit zijn hand aanvullen, dus wordt de pizza gebakken. De 5 gebruikte ingrediëntkaarten (4xananas en 1xgroene peper) worden aan de stapel gebruikte ingrediënten toegevoegd.

Alberto legt zijn afgewerkte bestelling op de afgewerkte bestellingstapel. De overgebleven ingrediënten blijven op tafel liggen, en de volgende kaarten worden uit de oven genomen.

De speler neemt de kaarten uit de oven, één voor één tot alle kaarten zijn opengedraaid. Van zodra alle kaarten zijn opengedraaid, neemt hij alle overgebleven ingrediënten en legt deze op een stapel in het midden van de tafel, deze vormt de nieuwe oven.

De stapel gebruikte ingrediënten wordt goed geschud, deze vormt de nieuwe voorraad, de speler die de oven heeft leeggemaakt, begint de volgende ronde.

Belangrijke opmerking: Bij aanvang van de volgende ronde, kan het zijn dat sommige spelers minder dan 8 kaarten op hand hebben, deze spelers vullen hun hand weer aan bij het einde van hun volgende speelbeurt. Als een speler geen ingrediënten meer op hand heeft, trekt hij 5 ingrediëntkaarten en slaat zijn beurt over.

Hulp Vragen

Als een speler zijn pizza zelf niet kan of wil afwerken, kan hij de andere spelers een voor een om hulp vragen, beginnend met de speler links van hem. Hij meldt duidelijk welke en hoeveel ingrediënten hij nodig heeft (bv ik heb nog 2 champignons en 1 salami nodig)

Als een andere speler wil helpen, moet hij de gevraagde ingrediënten op hand hebben en minstens 1 bestelling in de oberstapel. Die speler levert de missende ingrediënten, zodat de pizza kan worden gebakken. Voor de geboden hulp mag hij zijn bovenste bestelling van de oberstapel, rechtstreeks zonder deze te bekijken, op de afgewerkte bestellingen leggen, hij mag geen bestelling uit de hand spelen!

Als geen enkele andere speler kan of wil helpen om de pizza af te werken, wordt de pizza niet gebakken, zelfs als de speler zelf de ingrediënten kan bijleggen uit zijn hand.

Voorbeeld: Er liggen 4x champignon, 2 x olijf en 1 x groene peper op tafel. Alberto mist dus nog 2 x olijf. Hij heeft 1 olijf op hand en vraagt de andere spelers om hulp, "kan iemand mij 1 x olijf geven". Hij vraagt dit eerst aan Berta, zij kan of wil niet helpen. Volgende is Claudio, die heeft een olijf op hand, en wil helpen, hij legt de olijf bij de andere ingrediënten op tafel. De overige spelers worden niet meer om hulp gevraagd. Alberto voegt de olijf uit zijn hand nog toe, en werkt zo de bestelling af. Alberto voegt zijn bestelling gedekt toe aan de aflegstapel voor afgewerkte bestellingen. Claudio neemt de bovenste kaart van zijn oberstapel, en voegt deze ook gedekt toe aan de stapel van de afgewerkte bestellingen. De 4 x olijf en 1 x groene peper worden toegevoegd aan de stapel gebruikte ingrediënten.



Opmerking: Spelers bepalen op voorhand of ze al dan niet met "hulp vragen" spelen. In een 2-speler spel wordt er zonder "hulp vragen" gespeeld.

Einde van het spel

Het spel eindigt als de oven voor de 3de keer is leeggemaakt.

Belangrijke opmerking: Als het spel wordt gespeeld zonder "hulp vragen" eindigt het spel nadat de oven voor de 4de keer wordt leeggemaakt.

De speler die de laatste pizza's uit de oven heeft genomen, gaat door de stapel afgewerkte bestellingen. Hij verdeelt de afgewerkte bestellingen op spelerskleur. De speler met de meeste afgewerkte bestellingen wint het spel.

Bij een gelijkspel wint de speler die nog de meeste ingrediënten op hand heeft. Als het dan nog steeds gelijk is, delen alle spelers betrokken bij het gelijkspel de overwinning en de pizza.

De bestellingen:

Opmerking: In dit gedeelte wordt met "de speler" altijd de actieve speler bedoeld. Elke speler heeft een "persoonlijk Ingrediënt" dat op bijna al zijn bestellingen voorkomt: Geel - Ananas, Groen - Groene peper, Bruin - Champignon, Paars - Olijf, Rood - Salami en Roze - Scampi.

Pizza Normale

Elke speler heeft 7 bestellingen, die allemaal een combinatie tonen van zijn persoonlijk ingrediënt met andere ingrediënten. Om deze pizza te bakken, dienen er voldoende ingrediënten op tafel te liggen, of worden bijgepast uit de hand.



voorbeeld: Claudio heeft 4 x ananas en 1 x salami nodig voor deze bestelling.

Pizza Bombastica



Om deze pizza te bakken zijn er op zijn minst 15 ingrediënten naar keuze nodig. Als er 15 of meer ingrediënten op tafel liggen, worden deze allemaal gebruikt om deze pizza te bakken, en bij de gebruikte ingrediënten gelegd.

voorbeeld: Er liggen 21 ingrediënten op tafel. De pizza wordt gebakken en alle 21 ingrediënten worden op de gebruikte ingrediëntenstapel gelegd.

Pizza Monotoni / Pizza Ghiottona

De **J** is een joker: de speler kan dit ingrediënt vrij kiezen. Hij mag echter niet zijn persoonlijk ingrediënt kiezen, dat reeds op de kaart staat. De speler heeft zoveel van de gekozen ingrediënten nodig als er identieke jokersymbolen zijn.

Staan er twee **J** / **J** verschillende jokersymbolen op de kaart, wil dit zeggen dat de speler 2 verschillende ingrediënten moet kiezen. De speler kan de ingrediënten vrij kiezen van zodra de bestelling uit de




Om de **Pizza Monotoni** te bakken heeft de speler 1 persoonlijk en 6 keer hetzelfde ingrediënt van zijn keuze nodig



Om de **Pizza Ghiottona** te bakken heeft de speler 1 persoonlijk en 2 keer 4 dezelfde ingrediënten van zijn keuze nodig

Pizza Monotoni junior / Minipizza

Het doorkruiste ingrediënt  op de bestelling mag niet op tafel liggen, bij de overige ongebruikte ingrediënten! Ligt er van dit ingrediënt minstens 1 open op tafel, neemt de speler deze bestelling terug, en legt deze terug toe onderaan de oberstapel.

Als het doorkruiste ingrediënt niet aanwezig is heeft de speler het volgende nodig om:




de Pizza Monotoni junior te bakken, 5 dezelfde ingrediënten naar keuze nodig.



de Minipizza te bakken, 3 dezelfde ingrediënten, aangegeven op de kaart.

Pizza Minimale

Om de Pizza minimale te bakken, heeft de speler 1 van zijn persoonlijke ingrediënten nodig, en exact 4 kaarten van een ander ingrediënt.

Het  staat voor het ingrediënt waarvan er de minste op de tafel aanwezig zijn op dat ogenblik. Ingrediënten die al op de bestelling staan of nog niet op de tafel liggen worden niet meegerekend. Als er van verschillende ingrediënten, "de minste" op tafel liggen, mag de speler een ingrediënt kiezen.

Voorbeeld: Er liggen 2xgroene peper, 2xsalami, 2xchampignon en 3 x ananas op tafel.



Claudio zijn bestelling wordt opengedraaid, er liggen 3 ingrediënten met telkens 2 kaarten (minste) open op tafel: groene peper, salami en champignon. Aangezien er geen olijven op tafel liggen, en salami reeds op de kaart staat, worden deze niet meegerekend. Claudio kan dus kiezen tussen de groene peper en champignon. Als hij de 2 ontbrekende ingrediënten uit zijn hand toevoegt, de champignons bijvoorbeeld, is de pizza gebakken.



Pizza Mamma Mia

Naast het persoonlijke ingrediënt heeft de speler om deze pizza te bakken, exact 5 kaarten nodig van een van beide andere 2 ingrediënten op de kaart.

voorbeeld: Claudio heeft of 1 x salami en 5 x groene peper nodig of 1 x salami en 5 x ananas om deze pizza te bakken





Speler kiest een Ingrediënt



Ingrediënt met de minste kaarten



Dit ingrediënt mag niet op tafel liggen



Slechts 1 van de 2 ingrediënten mag worden gebruikt



Alle ongebruikte ingrediënten, minstens 15

Author: Uwe Rosenberg
Illustration: Franz Vohwinkel
English Translation: Patrick Korner
© 2009 ABACUSSPIELE
Verlags GmbH & Co. KG
D-63303 Dreieich.
All rights reserved.
Made in Germany.
www.abacusspiele.de

Vertaling: Christophe Mannaert
(Christophe.Mannaert@telenet.be)

