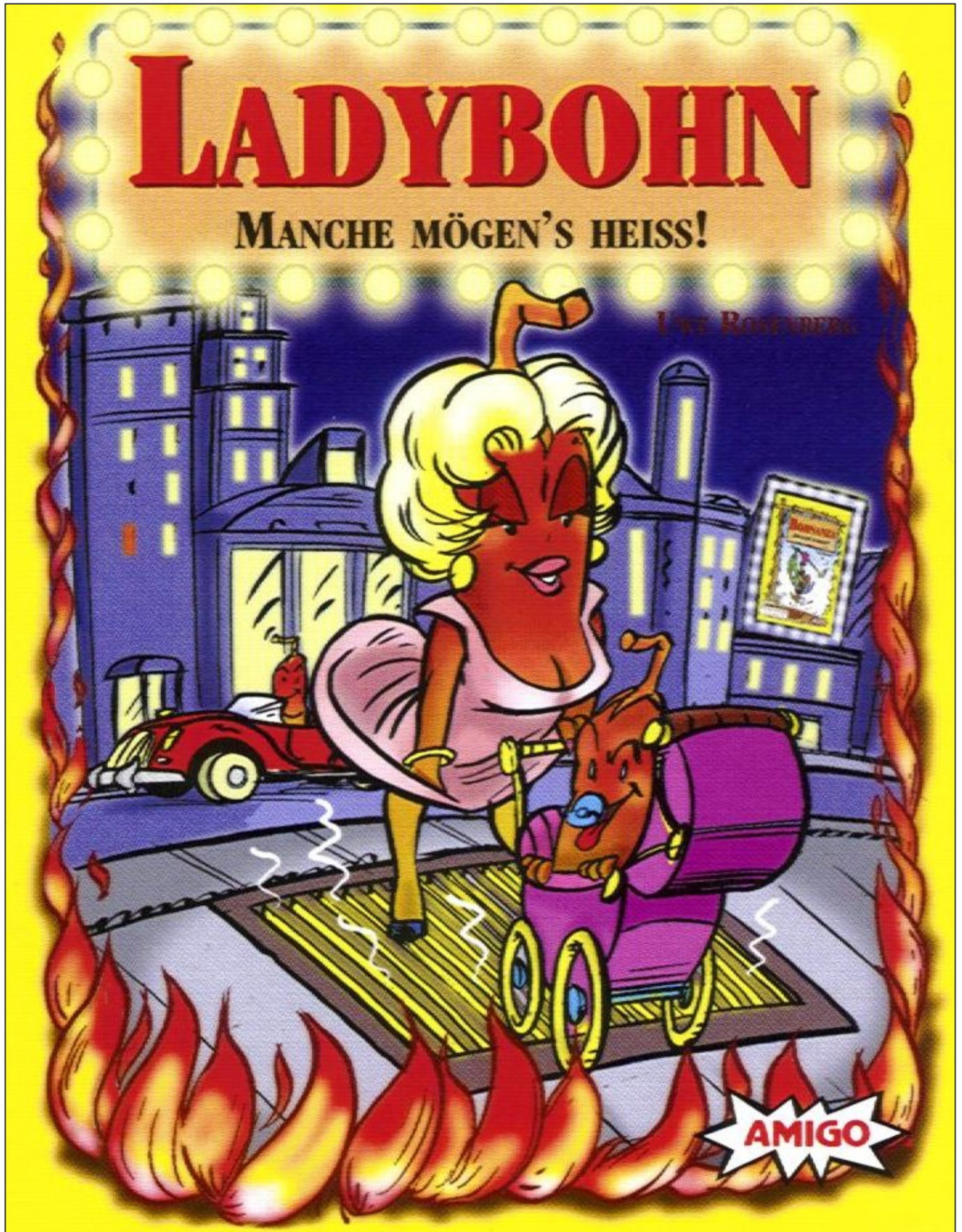


LADYBOHN

MANCHE MÖGEN'S HEISS!

Uwe ROSENBERG



Ladybohn

Amigo, 2007

Uwe ROSENBERG

3 - 5 spelers vanaf 12 jaar

± 60 minuten

Spelmateriaal



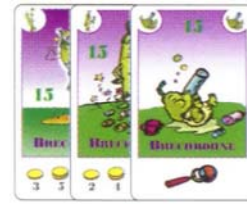
21 Blaue Bohnen
 - 11x man
 - 5x lady
 - 5x baby



19 Feuerbohnen
 - 10x man
 - 4x lady
 - 5x baby



17 Saubohnen
 - 9x man
 - 4x lady
 - 4x baby



15 Brechbohnen
 - 9x man
 - 3x lady
 - 3x baby



13 Sojabohnen
 - 8x man
 - 2x lady
 - 3x baby



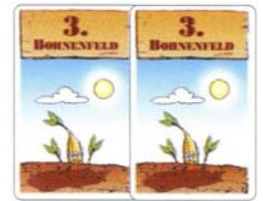
11 Augenbohnen
 - 7x man
 - 2x lady
 - 2x baby



8 Rote Bohnen
 - 5x man
 - 1x lady
 - 2x baby



6 Gartenbohnen
 - 4x man
 - 1x lady
 - 1x baby



2 kaarten
 met een
 'derde'
 bonenveld

Spelidee

Elke speler handelt in bonen. Deze bonen teelt hij op zijn velden en probeert hij met een zo groot mogelijke winst te verkopen. Hoe meer bonen van eenzelfde soort op een veld groeien, hoe groter de opbrengst zal zijn. Helaas wordt een speler in bepaalde gevallen echter verplicht om zijn bonen tegen dumprijzen te verkopen. Soms valt er zelfs helemaal niets te oogsten. Bij Ladybohn moeten de spelers, in vergelijking met het basisspel Bohnanza, meer op de bonometer letten omdat de mannelijke en de vrouwelijke bonen een verschillende bonometer bezitten. Babybonen hebben zelfs geen bonometer.

Bij het oogsten moeten de speler er op letten dat zo mogelijk een vrouwelijke boon als bovenste op het veld ligt omdat er dan meer daalders worden betaald.

Ook bij Ladybohn zal de speler die uiteindelijk met zijn bonenhandel de meeste geldstukken verdient, dit spel winnen. In het verdere verloop van de spelregels worden de vrouwelijke bonen lady's en de babybonen baby's genoemd.

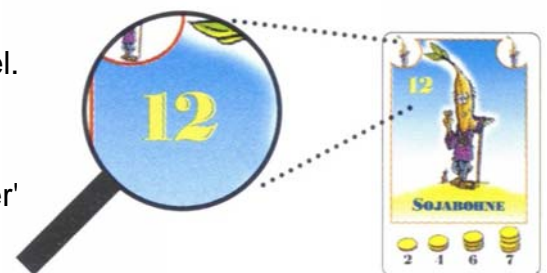
De kaarten

De bonenkaarten

Er zijn acht verschillende bonensoorten in het spel. Elke soort komt een verschillend aantal keren voor in het spel. Het getal op de kaart geeft aan hoeveel kaarten er van die welbepaalde bonensoort in het spel aanwezig zijn.

Onderaan elke kaart bevindt zich de zogenaamde 'bonometer' (niet bij de baby's). De bonometer duidt aan hoeveel geldstukken de verkoop van het bonenveld zal opbrengen.

De getallen geven aan hoeveel gelijke bonenkaarten op een bonenveld nodig zijn om bij een verkoop één, twee, drie of meer bonendaalders te ontvangen.

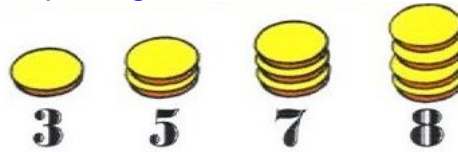


De bonendaalder

Bij de verkoop van zijn oogst ontvangt de speler bonendaalders door de bonenkaarten om te draaien. Op de rugzijde van iedere bonenkaart is één bonendaalder afgebeeld. Daarom heeft iedere bonenkaart de waarde van één bonendaalder.



opbrengst in bonendaalders



aantal bonenkaarten van een soort die nodig zijn bij de verkoop

Voorbeeld

Eén en twee Saubohnen brengen bij de verkoop van de oogst geen bonendaalders op. Drie en vier Saubohnen leveren één daalder op, vijf en zes Saubohnen leveren twee daalders op en vanaf acht Saubohnen ontvangt de speler vier bonendaalders.

De bonenvelden

Elke speler gebruikt de ruimte vóór zich op de tafel als akkerland.

In de beginfase van het spel heeft elke speler de mogelijkheid om twee rijen met dezelfde bonen voor zich af te leggen. Een rij bonen noemen we een bonenveld.

Op elk bonenveld mogen een willekeurig aantal bonen worden afgelegd.



Het 'derde bonenveld'

Deze kaart blijft voorlopig in de doos.

Zie pagina 8 voor meer uitleg.

Spelvoorbereiding

De kaarten met het 'derde bonenveld' blijven voorlopig in de doos.

De bonenkaarten worden zeer grondig gemixt. Iedere speler ontvangt vijf kaarten die hij in de hand neemt. De resterende kaarten vormen de verdeckte voorraadstapel. Een startspeler wordt geloot.



de voorste kaart

AANDACHT BASISREGEL

De volgorde van de kaarten die een speler in de hand neemt, mag tijdens het spel nooit worden veranderd. Ook de vijf startkaarten blijven in de gekregen volgorde en worden kaart per kaart opgenomen. Kaarten sorteren per soort zoals in andere kaartspellen is in dit spel op geen enkel moment toegestaan. De kaarten moeten dus steeds achter elkaar worden gestoken. De bovenste kaart, die volledig zichtbaar is, is steeds de eerste kaart die moet worden uitgespeeld. Nieuwe kaarten worden steeds achteraan het rijtje toegevoegd.

Spelverloop

De speelbeurt van een speler bestaat uit vier fases:

1. Bonenkaarten uitspelen
2. Handelen en wegschenken
3. Bonen verbouwen
4. Nieuwe bonenkaarten trekken

De speelbeurt, in vergelijking met het basisspel Bohnanza, is op één punt wezenlijk verschillend. De mannen, de lady's en de baby's van dezelfde bonensoort worden op hetzelfde bonenveld verbouwd. Het verbouwen gebeurt, zoals in het basisspel, in de fases 1 en 3 van een speelbeurt. Babybonen kunnen ook al in fase 2 worden verbouwd.

Een nieuwe bonenkaart wordt altijd op de tot dan toe bovenste kaart van de bonenrij gelegd. De nieuwe kaart mag absoluut niet tussen al afgelegde bonen worden geschoven.

AANDACHT

Als een bonenveld wordt geoogst, wordt altijd rekening gehouden met de bonometer van de bovenste bonenkaart.

Fase 1: Bonenkaarten uitspelen

De speler **moet** de eerste kaart uit zijn hand, dus de voorste bonenkaart die volledig zichtbaar is, op één van zijn bonenvelden vóór zich neerleggen. Daarna **mag** hij nog een tweede bonenkaart (die nu zijn voorste kaart is) op een veld leggen. Deze beide kaarten moeten niet op hetzelfde bonenveld worden gelegd.

Als de speler geen kaarten in de hand heeft, vervalt deze fase. Als de speler een bonenkaart van een soort moet afleggen die niet overeenstemt met één van zijn bonenvelden, moet hij eerst alle bonen van één bonenveld oogsten en verkopen.

Een bonenveld verkopen

De speler mag het veld kiezen dat hij wil verkopen. Hij vergelijkt het aantal aanwezige bonenkaarten op dat veld met de bonometer van de bovenste kaart van die bonensoort en draait nu evenveel bonenkaarten om (met de muntzijde zichtbaar) als het aantal waarop hij recht heeft. De overblijvende bonenkaarten, die niet in geld zijn omgezet, legt hij vervolgens open op de aflegstapel.

Voorbeeld

Voor drie 'Brechtboenen' ontvang je één geldstuk. De speler draait nu één zo'n bonenkaart om en legt beide andere open op de aflegstapel. Zijn geldstuk legt hij apart voor zich.

OPMERKING

Een bonenveld waarop slechts één bonenkaart ligt, mag niet worden verkocht. Eerst moet een ander bonenveld worden verkocht. Dit mag natuurlijk wel als elk bonenveld slechts één bonenkaart bevat. In dit geval brengt de verkoop van het bonenveld helemaal niets op.

Fase 2: Handelen en wegschenken

De speler trekt de twee bovenste kaarten van de voorraadstapel en legt deze zichtbaar voor iedereen op de tafel.

Nu moet deze speler beslissen of hij deze kaarten al dan niet wil behouden. Als hij één of de beide kaarten behoudt, legt hij deze kaart(en), goed gescheiden van zijn bonenvelden, vóór zich neer. Hij moet deze kaart(en) in de volgende actie op zijn bonenvelden plaatsen (hij kan ze in geen geval toevoegen aan zijn handkaarten).

Als hij één of de beide kaarten niet wil behouden, kan hij deze kaart(en) aanbieden aan zijn medespelers.

Voorbeeld

Een 'Sojabohne' en een 'Gartenbohne' worden blootgelegd. De speler behoudt de 'Gartenbohne' en biedt de 'Sojabohne' aan zijn medespelers aan omdat deze soort niet op zijn bonenvelden past. Hij vraagt of iemand deze 'Sojabohne' wil ruilen voor een 'Rote Bohne'.

Principieel zijn alleen onderhandelingen toegelaten met de **speler die aan de beurt is**.

Onderhandelingen tussen niet betrokken spelers zijn niet toegestaan.

Tijdens het onderhandelen mag de speler, die aan de beurt is, hierbij eventueel ook één of meerdere van zijn handkaarten betrekken. Daarbij speelt de volgorde van de kaarten (de plaats waar de kaart zich bevindt in de handvoorraad) geen enkele rol.

De medespelers mogen uiteraard alleen met hun handkaarten handelen. Een medespeler kan bijvoorbeeld een aantal bonenkaarten aanbieden voor één bonenkaart of omgekeerd een aantal bonenkaarten eisen voor een bepaalde bonenkaart. Een ruil moet niet steeds evenwichtig zijn. Iemand mag zonder problemen meerdere van zijn kaarten ruilen tegen slechts één andere kaart (of omgekeerd).

Ook als de blootgelegde kaarten hun bezitter hebben gevonden mag er nog onderhandeld worden.

Kaarten mogen **pas uit de handvoorraad** worden weggenomen als het **effectief tot een ruil** komt. De volgorde van de kaarten mag ook tijdens het onderhandelen niet worden gewijzigd.

De kaarten die een speler ontvangt tijdens het handelen, worden gescheiden van de kaarten op de bonenvelden vóór elke speler zichtbaar neergelegd. Dit om te vermijden dat ze nogmaals bij een ruil zouden worden betrokken. Deze mogen ook niet meer in de hand worden genomen.

BELANGRIJK

Bij het onderhandelen (over handkaarten) mag alleen worden gezegd over welke bonensoort het gaat en nooit of het gaat over mannen, lady's of baby's.

Schenken

Gedurende de volledige handelsfase kunnen bonenkaarten ook worden geschonken.

De speler die aan de beurt is, mag aan alle medespelers bonenkaarten uit de hand of één of de beide kaarten die hij heeft blootgelegd aan iemand schenken. Zijn medespelers mogen hem alleen kaarten uit de hand aanbieden (en alleen aan hem en niet aan de andere spelers).

Geschenken moeten nooit worden aangenomen !

Als de speler, die aan de beurt is, één of de beide blootgelegde kaarten niet heeft kunnen verhandelen, moet hij deze kaarten in de volgende fase 'Bonen verbouwen' op zijn veld leggen.

Baby's ontvangen

De speler die aan een medespeler bij het onderhandelen een babyboon overhandigt, verplicht die speler om deze kaart onmiddellijk op een bestaand bonenveld van dezelfde soort te leggen. Als die speler geen bonenveld van die bepaalde soort heeft, moet hij deze bonenkaart verbouwen in fase 3.

Voor elke baby die op een bonenveld wordt gelegd, mag één op het veld aanwezige lady tot twee posities naar boven worden verschoven. Op deze manier kan doelbewust de bonometer van een lady naar boven worden gebracht.

Voorbeeld

Een bonenveld met Rote Bohnen heeft de volgende volgorde:

A. *man - man - lady - man - man.*

Een babyboon wordt verbouwd.

De lady mag worden verschoven.

Nu heeft het bonenveld de volgende volgorde:

B. *man - man - man - man - lady - baby.*

Later wordt een tweede babyboon verbouwd.

Eindelijk is de vrouwelijke boon bij haar doel aangekomen.

De volgorde van het bonenveld is nu:

C. *man - man - man - man - baby - baby - lady.*

TIP

Als men een medespeler wil pesten, helpt het zeer weinig als men hem een baby en een man van dezelfde soort schenkt.

Deze speler zal dan eerst de baby en daarna de man in zijn bonenveld leggen.



De fase 'handelen en wegschenken' eindigt zodra de speler die aan de beurt is zijn speelbeurt als beëindigd beschouwd.

Fase 3: Bonen verbouwen

Alle spelers moeten nu de blootgelegde bonenkaarten, die zij tijdens de vorige fase hebben verkregen, op hun bonenvelden leggen. De speler kan naar believen de volgorde bepalen waarin de bonenkaarten op zijn bonenvelden worden gelegd. Tijdens de verbouwing van afzonderlijke bonenkaarten mag er ook worden geoogst.

Als een speler op basis van de verschillende bonensoorten een bepaalde bonensoort niet kan verbouwen, moet hij verplicht plaats maken door één of meer bonenvelden te verkopen, ook als zou dit betekenen dat hij bij de verkoop geen bonendaalder ontvangt.

Zoals in fase 2 geldt: voor elke babyboon die wordt verbouwd, mag een verbouwde ladyboon tot twee posities naar boven worden verschoven.

Fase 4: Nieuwe bonenkaarten trekken

De speler die aan de beurt is, neemt één voor één 3 nieuwe bonenkaarten van de voorraadstapel en voegt deze aan zijn handvoorraad toe.

OPGELET

Deze kaarten worden één voor één achteraan toegevoegd en wel zodanig dat de laatst genomen kaart ook helemaal achteraan zit.

Als de voorraadstapel in deze fase of in de vorige handelsfase is opgebruikt, wordt de aflegstapel zeer grondig gemixt en als nieuwe voorraadstapel klaargelegd.

Daarna is de volgende speler aan beurt.

Er wordt steeds gespeeld met de wijzers van de klok mee.

Oogsten en verkopen van bonen

Als een speler een bonenveld wil oogsten, moet hij altijd alle bonen van dat veld verkopen.

Een bonenveld verkopen

De speler mag het veld kiezen dat hij wil verkopen. Hij vergelijkt het aantal aanwezige bonenkaarten op dat veld met de bonometer van de bovenste kaart van die bonensoort en draait nu evenveel bonenkaarten om (met de muntzijde zichtbaar) als het aantal waarop hij recht heeft. De overblijvende bonenkaarten, die niet in geld zijn omgezet, legt hij vervolgens open op de aflegstapel.

Voorbeeld

Voor drie 'Brechtbohnen' ontvang je één geldstuk. De speler draait nu één zo'n bonenkaart om en legt beide andere open op de aflegstapel. Zijn geldstuk legt hij apart voor zich.

OPMERKING

Een bonenveld waarop slechts één bonenkaart ligt, mag niet worden verkocht. Eerst moet een ander bonenveld worden verkocht. Dit mag natuurlijk wel als elk bonenveld slechts één bonenkaart bevat. In dit geval brengt de verkoop van het bonenveld helemaal niets op.

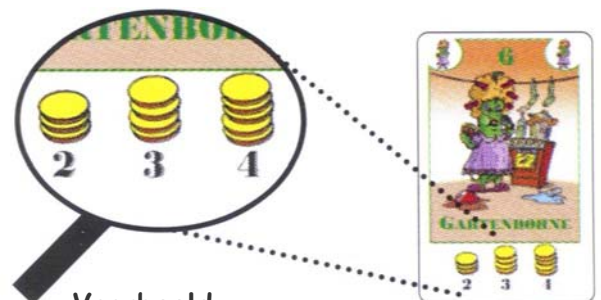
Bonenvelden mogen op gelijk welk moment worden geoogst en verkocht. Een speler moet hiervoor niet aan de beurt zijn. Als een bonenveld wordt geoogst, wordt afgerekend volgens de bonometer van de bovenste kaart. Aangezien de lady's een betere bonometer hebben dan de mannen, raden wij aan om de velden pas te oogsten als de laatst gelegde kaart een lady is.

Voor de bonendaalders worden altijd de laatst gelegde bonenkaarten van het geoogste veld gebruikt. De resterende bonenkaarten van dit veld worden open op de aflegstapel gelegd.

UITZONDERING

De Gartenlady's hebben een fantastische bonometer. Als een veld met Gartenbohnen wordt geoogst waarin een Gartenlady als laatste kaart bovenaan ligt, worden bij de verkoop de bonendaalders met kaarten van de aflegstapel genomen. Als de aflegstapel niet volstaat dan worden er kaarten van de voorraadstapel genomen.

De geoogste Gartenbohnen komen allemaal op de aflegstapel terecht. Daarom komen de Gartenbohnen steeds opnieuw terug in het spel.



Voorbeeld

Voor vier Gartenbohnen in een veld ontvangt men vijf kaarten als daalder van de voorraadstapel.

AANDACHT

*Baby's hebben geen bonometer.
Als de bovenste bonenkaart een baby is,
ontvangt de speler voor zijn oogst geen
bonendaalders.*

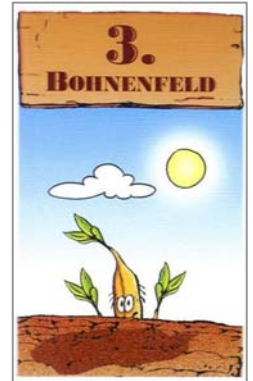


Het 'derde bonenveld'

In het spel zijn er twee kaarten 'derde bonenveld'. Als deze kaarten door twee spelers zijn gekocht, moeten de andere spelers het klaarspelen zonder een derde bonenveld.

Een speler kan alleen tijdens zijn speelbeurt en slechts eenmaal in het spel één van deze kaarten kopen.

Een 'derde bonenveld' kost drie bonendaalders. Deze daalders neemt hij van zijn daaldervoorraad en hij legt ze met de daalderzijde naar onder op de aflegstapel. Na deze aankoop krijgt de speler een kaart 'derde bonenveld' en legt deze open voor zich neer. Vanaf dan mag hij tot drie rijen kaarten voor zich openleggen.



Einde van het spel

Van zodra de verdekte voorraadstapel is opgebruikt, wordt de aflegstapel zeer grondig gemixt en als nieuwe verdekte voorraadstapel klaargelegd. Dit wordt slechts tweemaal gedaan. Nadat de afneemstapel voor de derde keer is opgebruikt, eindigt het spel.

Als de voorraadstapel voor de derde maal wordt opgebruikt tijdens de tweede actie van een speler (Handelen en wegschenken), dan mag deze fase en de fase van het verbouwen van de bonen nog tot het einde worden gespeeld.

Als de afneemstapel voor de derde maal wordt opgebruikt tijdens de vierde actie van een speler (Nieuwe bonenkaarten trekken), dan wordt het spel onmiddellijk beëindigd.

De spelers kunnen nu enkel nog bonenvelden oogsten en verkopen.

De handkaarten tellen niet meer mee.

De speler die uiteindelijk de meeste bonendaalders bezit, wint het spel.

7 maart 2007