

# HIPPOS & CROCODILES

## Inleiding

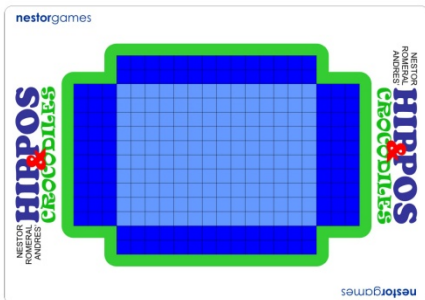
HIPPOS & CROCODILES is een bordspel voor 2 spelers ontworpen door Néstor Romeral Andrés. Een spel duurt 10 minuten.

Het doel van het spel is de rivier te vullen met nijpaarden (Hippos) en krokodillen (crocodiles). Als een speler geen speelstuk meer kan plaatsen verliest hij.

## Spelmateriaal

Wat heb je nodig om HIPPOS & CROCODILES te spelen:

Het spelbord (Rivier/meer)

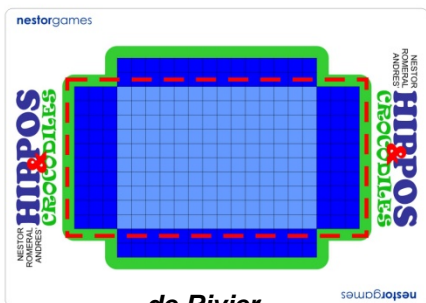


8 nijpaarden en 8 krokodillen

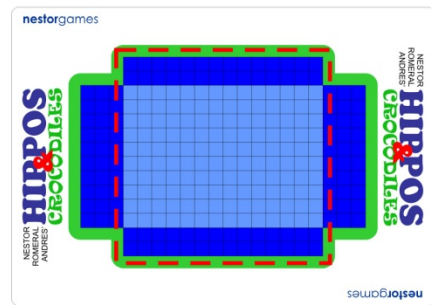


## Spelregels

Leg het spelbord in het midden van de tafel, en bepaal welk spel je wilt spelen: de Rivier (20x10) of het Meer (14x14)



de Rivier

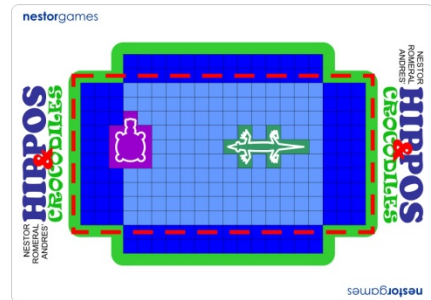


het Meer

Bepaal een startspeler. De startspeler kiest een set van speelstukken, de nijpaarden of de krokodillen. Spelers komen om beurt aan zet.

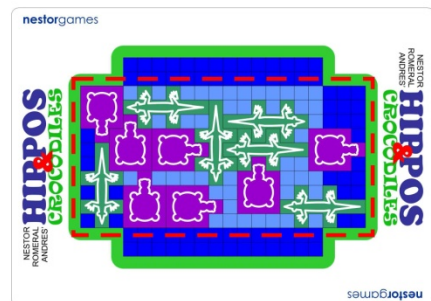
In je speelbeurt **Moet** je een van je speelstukken op het bord plaatsen, zodanig dat dit past in de vakjes. Je mag geen stukken op elkaar plaatsen.

Voorbeeld na 2 speelbeurten.



Het spel eindigt van zodra een speler geen speelstuk meer kan plaatsen, hij verliest het spel.

Voorbeeld van een speleinde (Nijpaarden begonnen en winnen dit spel)



Vertaling: Christophe Mannaert  
(Christophe.mannaert@telenet.be)