



GHOST STORIES

THE GUARDHOUSE EXPANSION

DESIGNER : ANTOINE BAUZA

Instructies:

Voeg de Guardhouse dorpstegel toe aan de overige dorpstegels. Verwijder 1 van de 10 dorpstegels, en bouw het dorp zoals in de regels omschreven.

Opmerking:

Als de Boedhistische tempel dorpstegel niet wordt gebruikt, verwijder dan ook de Uncatchable Incarnatie, alvorens de incarnaties toe te voegen aan de Geestkaartenstapel.

Guard Tower (Wachters toren)

Door het uitzicht dat de wachters hebben vanuit hun toren, kunnen ze de taoisten waarschuwen voor aankomend gevaar. Neem de 4 eerste geesten van de Geestkaartstapel, bekijk ze en leg ze vervolgens terug in een volgorde naar keuze. Je ontvangt bovendien een Taofiche naar keuze.

Geestkaartenstapel

Schud de 4 nieuwe geesten onder de geestenstapel, verwijder 4 willekeurige geesten van de stapel en bereid de trekstapel dan voor zoals gewoonlijk. Voor de dapperen onder ons kan je de 4 geesten ook in de trekstapel laten. (Levert je +4 punten op bij een overwinning)

Terror

Zolang deze geest is niet is verslagen, plaats je een kwelgeest op de dorpstegel die voor deze geest ligt. De dorpstegel wordt niet omgedraaid, maar de kracht kan niet worden gebruikt.

General Terror

Zolang deze geest is niet is verslagen, plaats je een kwelgeest op de 3 dorpstegels die voor deze geest liggen. De dorpstegels worden niet omgedraaid, maar de kracht kan niet worden gebruikt.

Terror samengevat: De kracht van de dorpstegel kan niet worden gebruikt, geplaagde dorpstegels kunnen niet worden omgedraaid (ook niet met Taoist Altaar), dorpstegels kunnen wel geplaagd worden (passieve kant naar boven draaien), alles wat op de dorpstegel ligt, blijft op de dorpstegel liggen)



Nieuwe incarnatie van Wu-Feng



Father Bo Za