

Uitbreiding

THESEUS – DE OVERWINNAAR VAN DE MINOTAURUS

DEUKALION

Verhaal:

Jaarlijks worden Kinderen van Athene opgeofferd aan de minotaurus als eerbetoon aan Kreta. Theseus reist in het geheim naar Kreta om dit vreselijke ritueel een halt toe te roepen, en deze stierkoppige stiefzoon van koning Minos af te maken in zijn doolhof. Pik Theseus, de overwinnaar van de minotaurus op in Kreta, en als je het waard bent zal hij met je meevechten, en 1 extra gevechtssterkte.

Vorbereiding:

Om Theseus te gebruiken in het spel, neem je een extra soldaat in een ongebruikte spelerskleur en kleef een kruisje aan 1 kant.

Theseus word vervolgens op het beschikbare veld grenzend aan Kreta geplaatst.



Hoe krijg ik Theseus op mijn schip?

Als een speler zijn schip aangrenzend ligt aan het veld waarop Theseus zich bevindt, kan hij proberen Theseus aan boord te krijgen.

De speler werpt hiervoor met 1 van zijn soldaten van zijn scheepsplattegrond, overleeft de soldaat, dan gaat Theseus mee aan boord.

Hoe helpt Theseus Mij?

Net zoals een andere soldaat, of schat neemt Theseus 1 plaats in op de scheepsplattegrond. Als er geen beschikbare ruimte is, kan de speler 1 van zijn soldaten in de onderwereld plaatsen.

Theseus geld als een normale soldaat voor alle actie en opdrachtkaarten.

Bij een aanval wordt Theseus samen met alle andere soldaten geworpen, maar telt dubbel, en levert bijgevolg 2, 1 of 0 gevechtssterkte op. Als Theseus plat ligt met het kruisje zichtbaar wordt hij niet naar de onderwereld verplaatst, maar blijft hij op de scheepsplattegrond, Theseus is onsterfelijk!

Als een speler een slag uitvecht met een andere speler die Theseus aan boord heeft, mag de winnaar Theseus aan boord nemen in plaats van een schat of het nemen van een actiekaart.

Theseus telt als een punt voor de speler die hem aan boord heeft, maar je neemt er geen puntenkaart voor.

Benodigd materiaal:

1 meeples met een kleur die duidelijk te onderscheiden is van de spelerskleuren, bijvoorbeeld een zwarte.

Authors: Arno Steinwender & Wilfried Lepuschitz.

Graphics: Andreas Resch

Vertaling: Christophe Mannaert (Christophe.Mannaert@telenet.be)