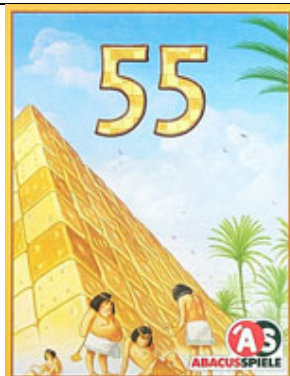








DAS SPIEL '55

‘55’ - spelvariant : MIJN WORP – JOUW WORP



Abacus Spiele, 2005

Dit spel is een **onafhankelijk dobbelsteenspel voor TWEE** spelers.
De 55 dobbelstenen uit dit spel zijn niet alleen mooi, maar het is ook prettig om ermee te spelen en nieuwe spelletjes te verzinnen.

LEEFTIJD	SPELDUUR	# SPELERS	TACTIEK	GELUK	VAARDIG
					
8 +	15 min.	2	2	8	0

Doel van het spel

De speler die als eerste 28 dobbelstenen bezit, wint het spel.

Spelvoorbereiding

Iedere speler neemt 6 dobbelstenen en legt die in een rij voor zich neer.

Dit zijn de ‘ACTIE’-stenen.

Elke speler krijgt een **HOOFDNUMMER** en een **NEVENNUMMER** van de dobbelsteengetallen 1 tot 6 toegewezen door hier om beurt voor te dobbelen.

Vb. de eerste speler krijgt ‘6’ als hoofdnummer en ‘5’ als nevennummer.

De tweede speler krijgt bv. ‘1’ als hoofdnummer en ‘2’ als nevennummer

Elke speler draait zijn ACTIE-stenen zodanig dat het HOOFDNUMMER naar boven wijst.

De resterende dobbelstenen worden als voorraad terzijde gelegd zodat de spelers in het midden kunnen dobbelen.

De voorraad wordt opgedeeld in groepjes van 7 stenen. Er blijft één dobbelsteen over die willekeurig aan één groepje wordt toegevoegd.

De speler met ‘hoofdnummer ‘6’ begint.

Spelverloop

Spelen van de dobbelstenen

Als een speler aan zet is, neemt hij de grootste groep dobbelstenen uit de voorraad en dobbelt ze allemaal gelijk op tafel.

- Uitleggen van de dobbelstenen
De speler wint ALLE dobbelstenen die het hoofd- of nevennummer tonen. Deze legt hij terzijde in zijn winstpot.
OPGELET : de dobbelstenen uit de winstpot mogen NIET gemengd worden met de actie-stenen.
De dobbelstenen die het HOOFDNUMMER van een tegenspeler tonen worden aan deze speler gegeven. Zo kan ook hij dobbelstenen winnen.
Dit kan echter verhinderd worden door een actiesteen in te zetten.(zie verder)
- Als de speler zijn winnende stenen genomen heeft, neemt hij de overblijvende stenen en werpt opnieuw. Dit kan hij herhalen zolang hij dobbelstenen kan uitleggen, of tot zijn dobbelstenen opgebruikt zijn.
- Kan de speler GEEN dobbelsteen uitleggen omdat noch zijn eigen nummers, noch deze van de medespeler gevallen zijn, dan is de beurt beëindigd.
Ofwel kan de speler een actiesteen inzetten. (zie verder)

Beurt beëindigen

- Als een speler zijn beurt beëindigd heeft en er liggen nog stenen op tafel, dan moet hij deze bij een groep uit de voorraad leggen. De volgende speler heeft dan in zijn beurt méér dan zes dobbelstenen tot zijn beschikking.
Als er geen groep meer in de voorraad ligt, dan gaan deze stenen direct naar de winstpot van de medespeler.

ACTIE-stenen inzetten

De actiestenen kunnen in volgende twee gevallen ingezet worden:

A. een worp KOPEN

Elke keer dat de speler geen stenen kan uitleggen, kan hij met 1 actiesteen een volgende worp kopen. Hij voegt zijn actiesteen toe aan de resterende stenen en gooit opnieuw.

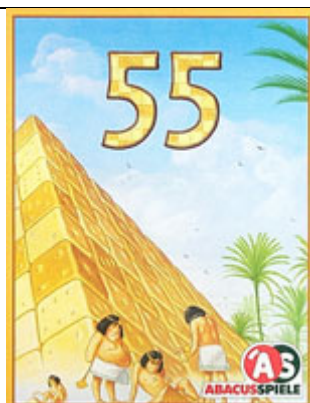
B. een dobbelsteen VRIJKOPEN

Elke keer dat de speler een steen aan de tegenspeler moet geven omdat deze zijn hoofdnummer draagt kan hij deze steen terugkopen door opnieuw een actiesteen uit zijn voorraad toe te voegen aan de stapel en opnieuw te gooien.

Einde van het spel

Zodra een speler in totaal, gewonnen stenen en actiestenen samen, 28 dobbelstenen of meer bezit, eindigt het spel. Deze speler heeft gewonnen.

'55' - spelvariant : KIJK UIT !









Een uitbreiding op

Abacus Spiele, 2005

Deze spelvariant kan alleen gespeeld worden SAMEN met het basisspel 'DAS SPIEL'

De extra dobbelsteenset wordt gebruikt als uitbreiding van het basisspel 'DAS SPIEL'
Sommige spelvarianten vragen immers een aparte kleurset per speler.
Dit maakt 'Das Spiel' nog uitdagender!

LEEFTIJD	SPELDUUR	# SPELERS	TACTIEK	GELUK	VAARDIG
					
8 +	15 min.	4	1	5	4

Doel van het spel

Alle spelers voegen gelijktijdig stenen toe aan de piramide.
De speler die de meeste stenen in de piramide gestopt heeft, wint.

Spelvoorbereiding

- ❖ De grondplaat wordt midden op de tafel gelegd.
- ❖ Elke speler heeft in zijn voorraad 55 stenen in één kleur. Hij geeft 1 steen aan zijn rechterbuurman. Dit is de VOORBEELDSTEEN.
- ❖ Elke speler neemt 10 stenen uit de voorraad en voegt hieraan de voorbeeldsteen van zijn linkerbuurman toe. Dit zijn de speelstenen.
- ❖ De 'LILA'-steen (1stuk) wordt geworpen en de speler met de hoogste worp mag deze steen aan zijn speelstenen toevoegen. Hij heeft dan 12 stenen!

Spelverloop

De speler met de lila steen geeft het sein waarop ALLE spelers hun speelstenen dobbelen.

Elke speler kijkt snel welke stenen HETZELFDE aantal ogen heeft als de LILA-steen én als de VOORBEELDSTEEN van zijn rechter buurman.

Al deze stenen mag de speler in de piramide leggen volgens de regels van ‘Das Spiel’

Als de speler denkt dat hij geen stenen meer in de piramide kan leggen roept hij ‘STOP’. Hiermee wordt de ronde beëindigd.

Heeft hij echter nog stenen liggen die wel in de piramide had kunnen gelegd worden, dan mogen alle andere spelers zoveel stenen in de piramide leggen als deze speler over het hoofd heeft gezien.

Voor de volgende ronde wordt de LILA steen aan de linkerbuurman gegeven en vult ieder zijn speelstenen weer uit de voorraad aan tot 10 stuks (+ de voorbeeldsteen die altijd blijft liggen). Is de voorraad leeg, dan speelt hij met de resterende speelstenen verder.

Einde van het spel

De speler die eerst alle stenen uit zijn voorraad én zijn speelstenen in de piramide heeft gelegd, wint.

Het spel eindigt ook als de piramide helemaal is afgebouwd. De speler met de meeste stenen in de piramide wint.

variant voor meerdere spelers

Het spel kan uitgebreid worden naar meerdere spelers in zover men beschikt over dobbelsteensets in verschillende kleuren. De spelregels blijven onveranderd.