

CROSS

Een strategisch bordspel voor 2 spelers van Cameron Browne.

Inleiding

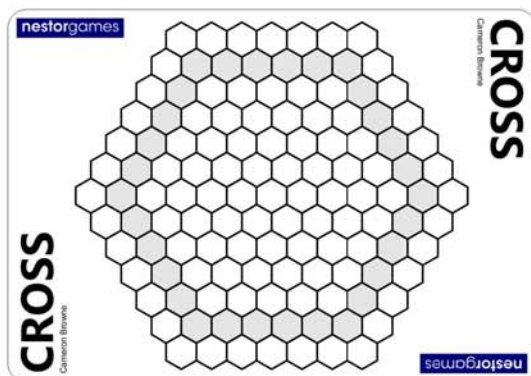
CROSS is een abstract bordspel voor 2 spelers van Cameron Browne uit 2008.

De speler die als eerste 3 niet naast elkaar liggende zijden met zijn speelstukken kan verbinden wint het spel.

Spelmateriaal

Het spelmateriaal voor Cross:

- Een bord met zeshoeken (5, 6 of 7 velden per zijkant)



- Minstens 55 speelstukken per kleur

Spelregels

Het lege spelbord wordt klaargelegd in het midden van de tafel

De spelers komen overeen over de grote van het spelbord:

- 5: Gebruik het binnenste witte gedeelte
- 6: Gebruik het binnenste witte gedeelte en de grijze velden
- 7: Gebruik het volledige bord

Elke speler kiest een spelerskleur: Rood of Geel

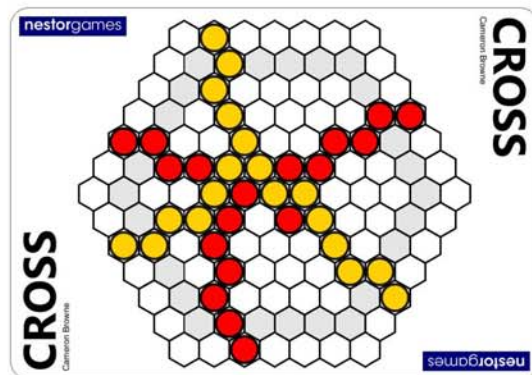
Geel begint, daarna plaatsen de spelers om beurten een van hun speelstukken op een vrij veld.

Bij de eerste beurt van rood, kan hij ervoor kiezen om van kleur te wisselen.

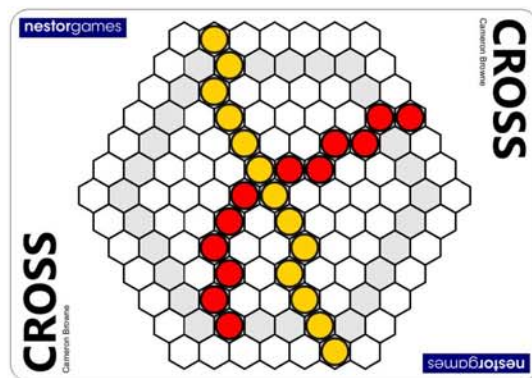
Einde van het spel

Het spel eindigt als:

- Een speler 3 niet naast elkaar liggende zijden kan verbinden met zijn speelstukken.



- Een speler verliest het spel als hij 2 overstaande zijden met elkaar verbindt.



Elk hoekveld behoort tot 2 zijden.

Het is uitzonderlijk dat er meer dan 55 speelstukken nodig zijn, alleen heel goede spelers zullen erin slagen het bord te vullen. Als je speelstukken tijdens het spel uitgeput geraken, mag je jezelf expert noemen.

CROSS lijkt sterk op Unlur, maar is eenvoudiger, beide spelers hebben hetzelfde doel

Bezoek Cameron's website: www.cameronius.com