



Voor 3 tot 6 spelers vanaf 10 jaar



Spelmateriaal

60 speelkaarten (zes kaartensets van 1 to 10 genummerd in zes verschillende kleuren)
Pen en papier zijn nodig indien u meerdere partijen achter elkaar speelt.

Doel van het spel

De spelers proberen zoveel mogelijk van de uitgestalde punten te winnen door het uitspelen hoge kaartenwaardes – alleen of in combinatie met de kaarten van andere spelers.

Het spel klaarzetten

*Per speler is **een volledige kaartenset** van één kleur nodig (genummerd van 1 tot 10). De resterende sets worden niet gebruikt en kunnen worden opgeborgen in de doos. Maak één blinde stapel met de sets die wel meedoen en schud deze grondig.*

Neem even veel kaarten van de stapel als er spelers meedoen en leg deze goed zichtbaar in een rij in het midden van de tafel. Dit is de etalage. Verdeel de rest van de kaarten gelijkmatig over alle spelers. De spelers nemen hun kaarten in de hand zonder deze aan de andere spelers te tonen.

Tip: Sorteert de handkaarten niet om te vermijden dat je te veel informatie zou prijsgeven.

Spelverloop

Kaarten uitspelen

De oudste speler begint. De andere spelers volgen één voor één in uurwijzerzin. De speler die aan de beurt is, legt één van zijn handkaarten goed zichtbaar voor zich neer. Uitgespeelde kaarten van dezelfde kleur worden samengeteld om één **gezamenlijke waarde per kleur** te krijgen. Bij het afrekenen van de slag, telt in eerste instantie de totale waarde (sterkte) van een kleur, pas dan wordt **de waarde van de individuele kaarten** vergeleken. Van zodra alle spelers een kaart hebben uitgespeeld, wordt de slag afgerekend.

De slag afrekenen

Bij het afrekenen van de slag, worden de kaarten uit de etalage onder de spelers verdeeld. Aan het einde van het spel is elke uitgedeelde kaart evenveel punten waard als het getal op de kaart. Het uitdelen van de kaarten uit de etalage gebeurt volgens kleur en waarde van de uitgespeelde kaarten. De speler die in de slag de hoogste kaart speelde van **de sterkste kleur**, mag als eerste alle kaarten van één kleur uit de etalage nemen. Dan mag de speler met de op één na hoogste kaart in de sterkste kleur kaarten uit de etalage kiezen. Als iedereen met een kaart in de sterkste kleur gekozen heeft, is de speler met **de hoogste kaart** in de op één na sterkste kleur aan de beurt.

In deze volgorde nemen de spelers steeds alle kaarten van een kleur uit de etalage. De spelers leggen de gewonnen kaarten blind voor zich neer en mogen deze niet meer bekijken tot aan het einde van het spel. Als twee of meer kleuren even sterk zijn, ontvangen de spelers die kaarten van deze kleuren uitgespeeld hebben geen kaarten uit de etalage, net zo min als de spelers met een kaart van een zwakkere kleur. Dan is de ronde voorbij. Kaarten die nog in de etalage liggen, blijven daar liggen voor de volgende ronde.

Na het afrekenen van de slag worden alle uitgespeelde kaarten uit deze ronde bij in de etalage gelegd. De speler die als eerste kaarten uit de etalage mocht kiezen, speelt als eerste een kaart uit om een nieuwe ronde te beginnen. Als geen enkele speler kaarten heeft kunnen nemen omwille van een gelijke stand tussen de kleuren, is de startspeler uit de vorige ronde opnieuw als eerste aan de beurt.

Voorbeeld: Anna speelt een "groene 7", Ben een "groene 2", Cécile een "gele 9", Dora een "rode 5", Emiel een "blauwe 10" en Frank een "rode 6".

Uitgespeelde kaarten:



Doro en Frank hebben kaarten in de sterkste kleur ($5+6=11$) uitgespeeld. Aangezien Frank de hoogste kaart (=6) in de sterkste kleur heeft uitgespeeld, mag hij alle kaarten van een kleur naar keuze uit de etalage nemen. Hij kiest de gele (7 en 4) kaarten. Dan kiest Doro (=5) de rode kaarten (8 en 1) van de etalage. Emiel speelde de op één na sterkste kleur (=10) en kiest als volgende de "groene 6" uit de etalage. De kleuren van Anna en Ben ($7+2=9$) en Cécile (=9) zijn even sterk. Anna, Ben en Cécile eindigen de ronde daarom met lege handen.

Etalage en verdeling:



Alle zes kaarten die in deze ronde werden uitgespeeld worden nu bij de “blauwe 4” in de etalage gelegd. Frank is startspeler in de nieuwe ronde.

Nieuwe etalage voor de volgende ronde:



Einde van het spel

Het spel is voorbij wanneer alle spelers hun laatste kaart hebben uitgespeeld en de afrekening van die slag heeft plaatsgevonden. Iedereen telt nu de waarden van de gewonnen puntenkaarten uit de etalage bij elkaar op. De speler met de meeste punten, wint.

Een uitgebreider spel

Vóór het spel begint, beslissen de spelers hoeveel partijen ze willen spelen. De punten van elke partij worden dan genoteerd. Het spel begint zoals hierboven beschreven met het schudden van de kaarten en het uitleggen van de etalage, waarna de resterende kaarten onder de spelers verdeeld worden. De speler met de meeste punten aan het einde van een spelletje, is de startspeler voor de volgende partij. De speler met de meeste punten na het afgesproken aantal partijen, wint het spel.

Auteur: Steffen Brückner

Illustraties: Victor Boden

Vertaling: Sven De Backer

© 2011 HUCH! & friends

www.huchandfriends.de

Distributie:

Hutter Trade GmbH + Co KG

Bgm.-Landmann-Platz 1-5

D-89312 Günzburg

