

REINER KNIZIA'S

BOTSWANA

2-5 spelers, 20-30 minuten, vanaf 7 jaar

Speelmateriaal

25 dieren (5 olifanten, 5 neushoorns, 5 leeuwen, 5 luipaarden en 5 zebra's)

30 kaarten (6 kaarten van elk dier, met waardes van 0 tot 5)

Spelvoorbereiding

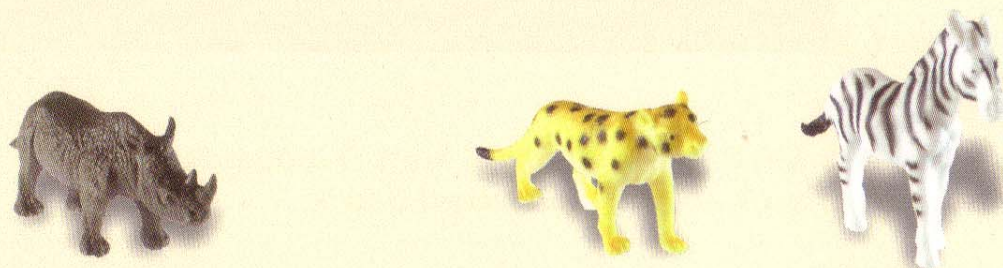
Schud voor elke ronde alle kaarten. Verwijder bij een spel met twee of vier spelers verdekt twee willekeurige kaarten. Verwijder drie kaarten bij een spel met 3 spelers. Bij een spel met vijf spelers worden alle 30 kaarten gebruikt. Verdeel de kaarten gelijk onder alle spelers, de spelers nemen de kaarten op hand. Sorteert de dieren op soort en leg ze goed bereikbaar voor alle spelers. De jongste speler wordt startspeler en begint het spel, gevolgd door de andere spelers in wijzerzin.

Spelverloop en Einde van het spel

Elke speler speelt in zijn speelbeurt een kaart en neemt een dier naar keuze. Je bent niet verplicht een dier te nemen overeenkomstig met de kaart die je speelt, maar dat mag wel. Leg je gespeelde kaarten zodanig dat deze goed zichtbaar zijn voor alle spelers. Leg je laatst gespeelde kaart steeds bovenop een van de stapels (zie onder)



Het spel gaat verder tot de zesde kaart van één diersoort wordt gespeeld (vb. als alle zes de olifantkaarten zijn gespeeld). De speler die de laatste kaart heeft gespeeld mag nog een dier nemen. Nu eindigt de speelronde en de waarde van elk dier wordt bepaald door de bovenste kaart op de overeenkomstige stapel. (vb. als de zesde olifantkaart een 5 is, is elke olifant 5 punten waard). Dieren waarvoor nog geen kaarten werden gespeeld leveren geen punten op. Elke speler telt zijn punten samen en schrijft deze op.



Voorbeeld: De ronde eindigde omdat de zesde olifantkaart werd gespeeld. Alle olifanten leveren 5 punten op, de neushoorns 0 punten, de leeuwen 3 punten, de luipaarden 1 punt en de zebra's 4 punten.

Alle dieren worden vervolgens terug gesorteerd en klaar gelegd. De kaarten worden opnieuw geschud en gedeeld. De volgende ronde begint net zoals de eerste speelronde. Speel evenveel ronden als er spelers deelnemen aan het spel, waarbij elke speler één keer startspeler is. De speler met het hoogste puntentotaal wint het spel.

Gryphon
GAMES

Credits

Auteur: Dr. Reiner Knizia 2010, Alle rechten voorbehouden

Thema en ontwikkeling: Rick Soued

Ontwerp door Charlie Bink en Pixel Productions

www.freddistribution.com

Vertaling en Bewerking: Christophe Mannaert (Christophe.Mannaert@telenet.be)

