

Alles Käse
Abacus, 2013
Meelis LOOVEER
2 – 6 spelers vanaf 8 jaar
± 30 minuten

Alles Käse!

een smakelijk dobbelspel voor echte kaasvrienden

De muizen zijn op pad! En wat hebben de muizen heel graag? Natuurlijk, kaas, en hiervan zijn er rijkelijk veel. Maar ... opgepast, want ook de muizenvallen zien er zeer verlokkelijk uit. Alleen de muizen met de juiste neus die niet gierig zijn, zullen de meeste kazen kunnen verzamelen.

Spelmateriaal

⇒ 36 kaarten

- rugzijde: telkens 6 met 1 tot 6 kaasgaatjes
- voorzijde: 18 kaaskaarten en 18 muizenvalkaarten

⇒ 1 kaasdobbelsteen



⇒ 1 handleiding

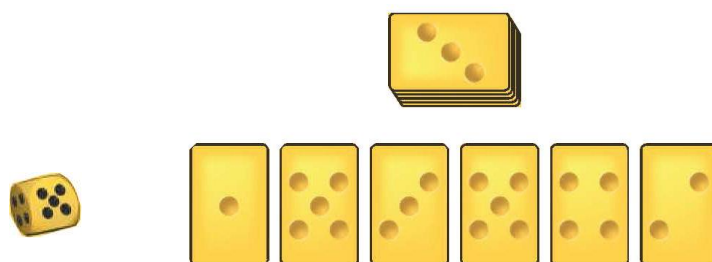


Spelidee

De spelers proberen om zoveel mogelijk kaasgaatjes te verzamelen. Doch hoe meer kaasgaatjes een kaart toont, hoe groter de kans is dat een muizenval zich onder de kaart verbergt. Soms kan men een kaart vooraf in het geheim bekijken, maar meestal zal men zich moeten beroepen op wat geluk. De speler die voor de derde keer een muizenval blootlegt, heeft in elk geval verloren. De speler die de meeste kaasgaatjes verzamelt, wint het spel.

Spelvoorbereiding

De 36 kaarten worden zeer grondig gemixt en als verdekte voorraadstapel klaargelegd. Nu worden de bovenste 6 kaarten van de voorraadstapel verdekt getrokken en in één rij in het midden van de tafel gelegd. Deze 6 kaarten vormen de vitrine. De jongste speler wordt de startspeler. Hij neemt de kaasdobbelsteen en begint het spel.



Spelverloop

Het spel verloopt met de wijzers van de klok mee. Als een speler aan de beurt komt, dobbelt hij vooreerst met de kaasdobbelsteen. Het dobbelresultaat bepaalt zijn actiemogelijkheden:

- 1. Zijn er geen kaarten met het overeenstemmende aantal kaasgaatjes in de vitrine** dan kiest de speler een kaart naar keuze uit de vitrine en bekijkt wat er op de voorzijde van de kaart is verborgen. Hierbij moet hij uiteraard goed opletten dat de medespelers de voorzijde niet kunnen zien. Daarna legt hij de kaart weer verdekt op zijn plaats in de vitrine.

AANDACHT

Bij 2 en 3 spelers legt de speler aansluitend extra de bovenste kaart van de voorraadstapel op de aflegstapel die naast de voorraadstapel wordt opgebouwd.

- 2. Is er minstens één kaart met het overeenstemmende aantal kaasgaatjes in de vitrine** dan kiest de speler één van deze kaarten en beslist of hij
 - A. deze kaart wil behouden** of
 - B. deze kaart uit het spel wil verwijderen.**
 - Als hij de kaart wil behouden, legt hij de kaart nu bloot en legt deze open voor zich neer, om het even of het een kaaskaart of een muizenvalkaart is. Vervolgens vult hij de vitrine opnieuw aan met de bovenste kaart van de voorraadstapel tot 6 stuks.
 - Als hij de kaart uit het spel wil verwijderen dan legt hij de kaart ongezien verdekt op de aflegstapel naast de voorraadstapel. Vervolgens vult hij de vitrine opnieuw aan met de bovenste kaart van de voorraadstapel tot 6 stuks.

Nadat de speler zijn actie heeft uitgevoerd, komt zijn linkerbuurman aan de beurt.

Einde van het spel

Het spel eindigt onmiddellijk zodra een speler zijn derde muizenvalkaart blootlegt. Deze speler heeft het spel verloren en mag zijn kaarten niet waarderen. Alle andere spelers mogen hun kaaskaarten nu waarderen door de kaasgaatjes op de rugzijde samen te tellen. De muizenvalkaarten tellen niet mee! De speler met de meeste kaasgaatjes wint het spel. Bij een gelijke stand wint van die spelers de speler met de meeste kaaskaarten.

Het spel eindigt ook wanneer de voorraadstapel is opgebruikt. Alle spelers waarderen nu hun kaaskaarten en de winnaar wordt bepaald zoals hierboven is beschreven.



© vertaling: Herman BELLEKENS
herman.bellekens@skynet.be
30 april 2013