

Ab in die Tonne
Abacus, 2013
Carlo A. ROSSI
2 - 5 spelers vanaf 6 jaar
± 30 minuten

Spelmateriaal

- ➡ **50 getalkaarten** (5 kaartensets in vijf verschillende kleuren, telkens met de waardes 1 - 30).



- ➡ **40 afvalonderdelen** uit hout (telkens 10 melkkartons, conservenblikken, flessen en appelklokhuisen)



- ➡ **6 puntenfiches** (voorzijde minpunten, achterzijde pluspunten)



- ➡ **1 vuilbak** (vóór het eerste spel moet de vuilbak, die uit drie onderdelen bestaat, nog in elkaar worden gestoken [zie afbeelding rechts])

- ➡ **1 handleiding**

Spelbeschrijving

Iedereen kent het gevoel wel: “Niemand wil graag de vuilbak buiten zetten”. Zodoende stapelen de spelers het vuilnis steeds hoger en hoger, tot er wat uitvalt. De speler die dan als laatste aan de beurt was, moet de vuilbak leegmaken en incasseert minpunten. Maar diegene die het afval verstandig stapelt en zijn laatste onderdeel kan onderbrengen, wordt met pluspunten beloond.

AANDACHT

Dit spel is uitgedacht zonder het met echt afval te testen. Elke overeenstemming met een situatie in het dagelijkse leven is dan ook toevallig. Uiteraard weten wij dat we altijd zorgvuldig moeten sorteren !

Spelvoorbereiding

De vuilbak wordt in het midden van de tafel geplaatst.

Afhankelijk van het aantal spelers wordt de vuilbak al met enkele onderdelen gevuld.

Deze onderdelen worden in een toevallige volgorde in de vuilbak gedeponerd:

Spelers	Voraf gevuld
2	Telkens 3 melkkartons, conservenblikken, flessen en appelklokhuisen.
3	Telkens 2 melkkartons, conservenblikken, flessen en appelklokhuisen.
4	Telkens 1 melkkarton, conservenblik, fles en appelklokhuis.
5	Niets

De afvalonderdelen worden, gesorteerd naar soort, naast de vuilbak klaargelegd. De 6 puntenfiches worden met de minpunten naar boven als stapel naast de voorraad gelegd. De puntenfiches worden van -6 naar -1 geordend zodat de -1 bovenaan de stapel ligt. Iedere speler kiest een kleur en neemt de overeenstemmende set kaarten. Bij minder dan 5 spelers worden de resterende kaartensets terug in de doos gelegd. Iedere speler mixt zijn kaartenset verdeckt zeer grondig en legt die als verdeckte voorraadstapel voor zich neer. Vervolgens trekt hij de bovenste 3 kaarten van zijn voorraadstapel en neemt die kaarten in de hand.





Spelverloop

Het spel verloopt maximaal over 10 rondes. Iedere speler kiest aan het begin van de ronde één van zijn drie handkaarten en legt die verdeckt voor zich neer. Als alle spelers een kaart hebben neergelegd, worden alle kaarten tegelijkertijd blootgelegd. De speler met het kleinste getal komt als eerste aan de beurt. Het getal op de kaart geeft aan hoeveel afvalonderdelen de speler in zijn speelbeurt uit de voorraad in de vuilbak moet leggen. Daarna is de speler met het volgende kleinste getal aan de beurt ... enzovoort.

Als twee of meer spelers het zelfde getal gespeeld, is van die spelers diegene aan de beurt die op deze kaart de minste muizen heeft. Daarna volgt van die spelers de speler die dan de minste muizen heeft ... enzovoort.

Afval in de vuilbak leggen

Voor het afleggen van de afvalonderdelen in de vuilbak gelden de volgende regels:

-  De speler moet voor een afvalsoort naar keuze kiezen die nog voorhanden is. Hij mag dus vooreerst alleen onderdelen van deze soort plaatsen. Als hij in zijn speelbeurt het laatste onderdeel van een soort heeft geplaatst en hij volgens zijn kaart nog meer onderdelen moet plaatsen, kiest hij voor een volgende afvalsoort ... enzovoort.
-  De speler legt de afvalonderdelen één voor één in de vuilbak.
-  De speler mag hierbij maar één hand gebruiken.
-  Het is wel toegelaten om met het te plaatsen afvalonderdeel de al neergelegde afvalonderdelen te verschuiven. De speler mag al neergelegde onderdelen niet in de hand nemen en veranderen.

Als alle spelers hun afval in de vuilbak hebben gelegd, eindigt de actuele ronde. Iedere speler trekt 1 kaart van zijn voorraadstapel voor de volgende ronde van start gaat.

Wat gebeurt er wanneer iets uit de vuilbak valt ?

Wanneer bij het afleggen van een afvalonderdeel minstens één onderdeel uit de vuilbak valt, is de beurt van de speler onmiddellijk beëindigd. Hij moet de bovenste puntenfiche nemen en legt die met de **minpunten** naar boven naast zijn voorraadstapel.

Nu moet hij de vuilbak ledigen en de afvalonderdelen komen terug in de algemene voorraad terecht. Afhankelijk van het aantal spelers wordt de vuilbak weer met enkele onderdelen gevuld (zie tabel). De ronde wordt vervolgens, zoals hiervoor werd beschreven, tot het einde gespeeld, dat betekent dat eventueel nog volgende spelers de gevraagde afvalonderdelen in de vuilbak moeten leggen.

Wat gebeurt er wanneer de voorraad leeg is ?

Als een speler er in lukt om het laatste deel van de voorraad in de vuilbak te deponeren zonder dat er iets uitvalt, is zijn beurt onmiddellijk beëindigd en hij ontvangt de bovenste puntenfiche. Als beloning voor zijn buitengewone prestatie mag hij deze fiche met de **pluspunten** naar boven naast zijn voorraadstapel leggen.

Nu moet hij de vuilbak ledigen en de afvalonderdelen komen terug in de algemene voorraad terecht. Afhankelijk van het aantal spelers wordt de vuilbak weer met enkele onderdelen gevuld (zie tabel). De ronde wordt vervolgens, zoals hiervoor werd beschreven, tot het einde gespeeld, dat betekent dat eventueel nog volgende spelers de gevraagde afvalonderdelen in de vuilbak moeten leggen.

TIP

Uiteraard moet men altijd proberen om het voor de volgende speler zo moeilijk mogelijk te maken om onderdelen te deponeren.

Einde van het spel

Het spel eindigt zodra er aan twee eindvoorwaardes is voldaan:

1. Alle spelers hebben hun laatste kaart gespeeld. De 10^{de} ronde wordt nog tot het einde gespeeld, daarna volgt de waardering.
2. Een speler neemt de laatste puntenfiche (-6 of +6).
Het spel eindigt onmiddellijk, daarna volgt de waardering.

Waardering

De spelers tellen de punten op hun fiches samen. Als een speler geen fiches heeft, behaalt hij 0 punten. De speler met de meeste punten wint het spel.

OPMERKING

Dat kan ook 0 of zelfs negatief zijn !

Bij een gelijke stand zijn er meerdere winnaars.

